

# Sin Virus

Iniciativa del Gobierno del Estado de México

Nombre de función	Descripción	Estado
Cajon de navegación invisible	Permite navegar entre ventanas, no se muestra	OK
Inicio de sesión	Permite iniciar sesión entre los dos tipos de cuentas	OK
Registro de paciente	Permite registrar los datos del paciente	OK
Tomar multimedia	Permite tomar una fotografía o vídeo	Ok
Enviar Multimedia	Permite enviar una fotografía o vídeo previamente tomado	Ok
Conectar a servicio WEBRTC	Permite acceder al servicio WEBRTC para videollamada	OK
Encriptación de paquetes WEBRTC	Encripta las tramas de paquetes de datos WEBRTC	OK
Enlace WEBRTC	Enlaza la comunicación al servicio WEBRTC	OK
Envío de texto plano	Envía cadenas de texto plano sin etiquetas	OK
Codificación de texto plano	Elimina las etiquetas del texto	OK
Validación de usuario exacto	Permite almacenar en una variable el usuario conectado	Ok
Localización	En segundo plano corre el servicio de geolocalización	Ok
Iconografía	Clase para almacenar distintos iconos en formato svg	Ok
Gestor de llamada	Conecta el enlace de la llamada mediante estados WEBRTC	Ok
Validación de estados	Ciclo de vida de las variables y sus valores establecidos	Ok
Manejo de peticiones	Peticiones HTTP gestionadas por AXIOS Y FETCH	Ok
Visualización de entrada y salida	Visualización de los archivos multimedia	Ok

## Video Entrada correcto

Entrada de texto correcta pero el aviso de mensaje exitoso cada vez que se escribe es incomodo  
En caso de tener comunicación con otro celular necesitas salir del chat para ver mensajes nuevos (no es constante)

No manda aviso cuando la otra persona te manda mensaje o archivos

Se pueden mandar fotos pero los videos no los reproduce

No hay aviso cuando entra el videollamada

Tarda en conectarse

Se nota un retraso en la comunicación de 2 segundos pero eso se nota solamente si están juntos de otra manera no sabes que existe el retraso

Durante algunas videollamadas

Si necesitas regresar al chat necesitas salir de la aplicación

Duración sin problema de video llamada (Sin limite)