

GPU

QUADRO M2000

Santiago Pacheco

ÍNDICE

- enfoque
- especificaciones
- arquitectura
- rendimiento

QUADRO M2000

es una tarjeta grafica especializada para estaciones de trabajo y empresas de diseño que ejecutan aplicaciones de diseño asistido por ordenador (CAD) profesional, imágenes generadas por ordenador (CGI) y creación de contenido digital (DCC)



TECHPOWERUP



ESPECIFICACIONES

fecha de lanzamiento

8 de abril del 2016

interfaz de bus

Pci Express 3.0 x 16

vram

4 GB GDDR5

TDP

75 watts

señales de video

4x DisplayPort 1.2

frecuencia de nucleo

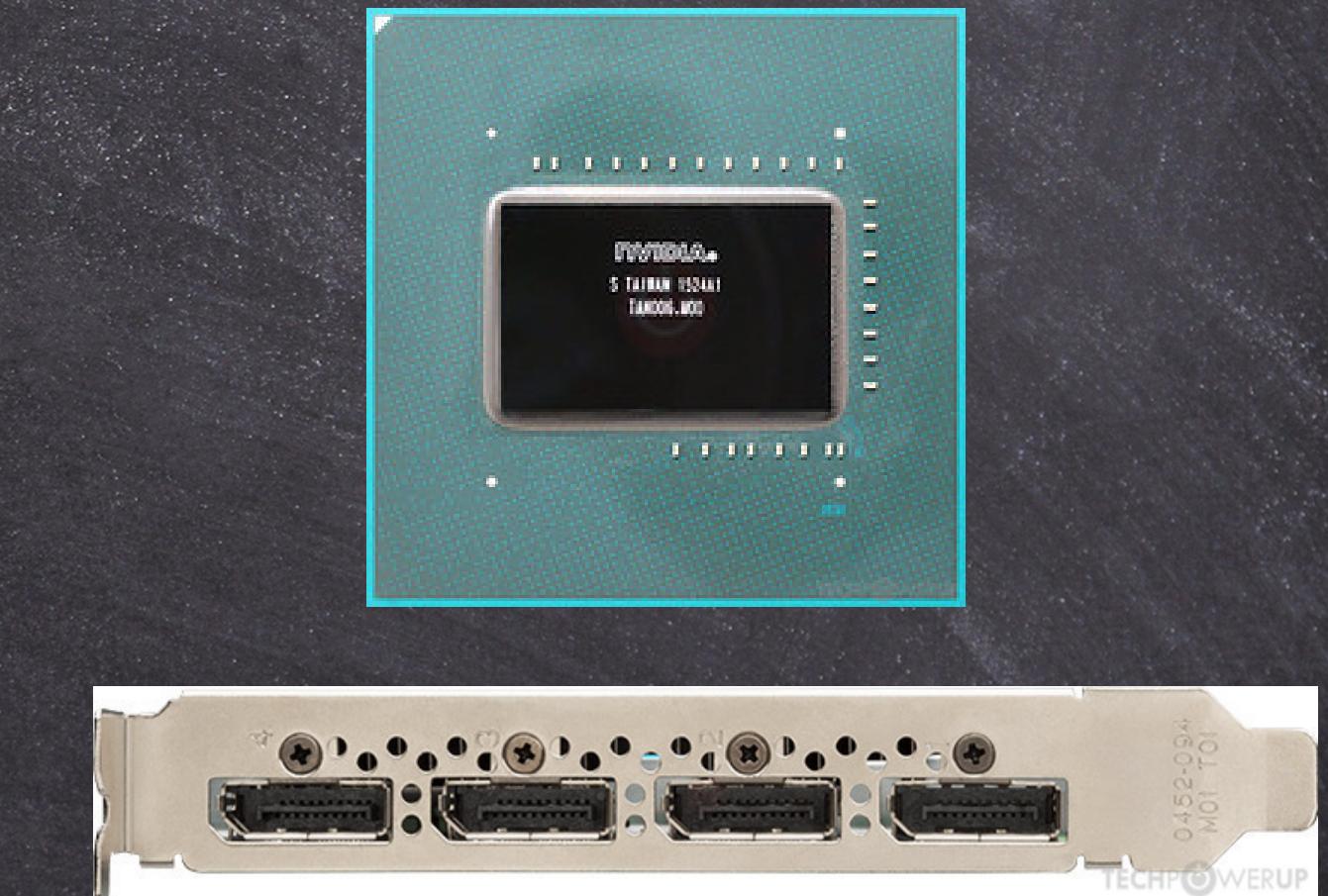
796 MHz

TFLOPS

1.786 TFLOPS

precio de lanzamiento

\$437.75



<https://www.techpowerup.com/gpu-specs/quadro-m2000.c2837>

ARQUITECTURA GPU

la arquitectura de una gpu se refiere al diseño y organización de los componentes internos que permiten a la GPU realizar operaciones de procesamiento gráfico y cálculos paralelos

la arquitectura maxwell se presento en 2014 con una avanze con la arquitectura pasada:

- Eficiencia Energética
- Mejoras en el Rendimiento
- Nuevas Características de Hardware: soporte mejorado para DirectX 12 y OpenGL 4.5
- Reducción del TDP
- Nuevas Unidades de Shader
- Soporte para la Tecnología CUDA

RENDIMIENTO

Modelado 3D y Renderizado: La Quadro M2000 es adecuada para modelado 3D y renderizado de alta precisión en aplicaciones profesionales. Su arquitectura Maxwell ofrece una buena combinación de rendimiento y eficiencia para tareas complejas.

Diseño CAD: Ideal para aplicaciones de CAD (Diseño Asistido por Computadora), ofreciendo una representación precisa y fluida de modelos 3D.

Visualización y Edición de Video: Su capacidad para manejar grandes volúmenes de datos y su precisión en el procesamiento hacen que sea apta para tareas de visualización y edición de video profesional.

OpenGL y DirectX: La M2000 soporta las versiones de OpenGL y DirectX necesarias para aplicaciones profesionales, garantizando compatibilidad con una amplia gama de software.