

SANTIAGO LOURENÇO GALHARDO PERES

‘GERENCIAMENTO DE CONFIGURAÇÃO EM PROJETOS OPEN SOURCE

MARINGÁ
2020

SANTIAGO LOURENÇO GALHARDO PERES

‘GERENCIAMENTO DE CONFIGURAÇÃO EM PROJETOS OPEN SOURCE

Trabalho desenvolvido pelo aluno
Santiago Lourenço Galhardo Peres
do 6º semestre de Engenharia de
Software referente a matéria
Gerenciamento de Configuração do
Profº Arthur Cattaneo Zavadski da
instituição Unicesumar.

MARINGÁ
2020

Introdução

O presente trabalho tem como objetivo indicar como um desenvolvedor pode fazer parte de um grande projeto Open Source, compartilhando suas ideias e contribuindo para novos projetos, além de ter uma imersão gratificante e aprender cada vez mais, o desenvolvedor poderá ajudar no crescimento de um projeto Open Source. Instruirei neste trabalho como o desenvolvedor de software poderá contribuir e o que acontecerá depois que está contribuição seja enviada.

Desenvolvimento

Ao dar início na sua contribuição de um projeto Open Source existem algumas verificações antes de continuar o trabalho, fazer uma verificação rápida para garantir que o projeto seja adequado para aceitar as contribuições, darei como exemplo o caso do código Open Source do Mozilla, existem vários checklist's úteis para avaliar o se o projeto é bom para novos contribuidores, se existem licenças, quando foi o ultimo commit, quantos contribuidores o projeto possui, com que frequência as pessoas "commitam", quantas issues abertas existem, qual o tempo de resposta de cada issue, as discussões destas issues, quantos pull requests abertos existem, com que frequência responde os pull requests.

Após encontrar um projeto para fazer a sua contribuição, você pode realizar a sua contribuição de forma correta, um dos principais pontos chave é a comunicação de forma eficaz entre o time, seja você um colaborador ocasional ou esteja tentando entrar em uma comunidade, trabalhar com outras pessoas é uma das habilidades mais importantes que você deverá no open source. Antes de abrir uma issue, pull request ou fazer uma pergunta no bate-papo, ter os pontos a seguir em mente irá ajudar a transmitir sua ideia de maneira eficaz.

Contextualize, ajude os outros a entenderem rapidamente. Se você está patinando em um erro, explique o que você está tentando fazer e como reproduzir este erro. Se você está sugerindo um nova ideia, explique por que você acha que ela seria útil para o projeto.

Mantenha-se conciso e direto. Assim como enviar um e-mail, todas as contribuições, por mais simples ou úteis, exigem a análise de outra pessoa. Muitos projetos têm mais solicitações recebidas do que pessoas disponíveis para ajudar.

Mantenha toda a comunicação pública, procurar mentores é uma boa iniciativa para manter essa comunicação, ao invés de procurar em forma privada deixe a comunidade saber da sua necessidade.

Antes de fazer qualquer coisa, faça uma verificação rápida para garantir que a sua ideia não tenha sido discutida em outro lugar. Explore o README do projeto, os problemas listados nos e-mails e no Stack Overflow. Você não tem que gastar horas passando por tudo, mas uma busca rápida por alguns termos-chave pode lhe dar uma boa visão.

Issues são como o início de uma conversa ou discussão. Pull requests são para início dos trabalhos em uma solução. Para comunicações leves, para esclarecimentos ou questões de como fazer, tente perguntar no Stack Overflow, IRC, Slack, ou outro canal de comunicação, se o projeto tiver.

Para abrir essas issues você deve reportar um erro que você não pode resolver por conta própria. Discutir um tópico de alto nível ou ideia (por exemplo, comunidade, visão ou políticas) e propor uma nova função ou outra ideia do projeto.

Se você vir uma issue aberta que deseja resolver, comente na issue para que as pessoas saibam que você está interessado nela. Dessa forma, as pessoas estarão menos propensas a duplicar seu trabalho. Se uma issue foi aberta há algum tempo, É possível que ela esteja sendo resolvida em algum outro lugar ou já tenha sido resolvida, por isso, comente para pedir confirmação antes de iniciar o trabalho. Se você abriu uma issue, mas descobriu a resposta mais tarde, comente na issue para que as pessoas saibam, então feche a issue. Mesmo este registro serve como documentação para o projeto.

Para abrir um Pull Request você deve enviar correções triviais (por exemplo, um erro de digitação, um link quebrado ou um erro óbvio). Iniciar o trabalho em uma contribuição que já foi discutida, ou que você já tenha discutido em uma issue. Um pull request não precisa representar o trabalho final. Geralmente, é melhor abrir um pull request no início, para que outras pessoas possam acompanhar ou dar feedback sobre seu progresso. Basta marcá-lo com um “WIP” (Work in Progress) na linha de assunto. Você sempre pode adicionar mais commits depois. Teste suas mudanças! Execute suas alterações em relação a quaisquer testes existentes, e crie novos quando necessário. Se os testes existirem sempre verifique se suas alterações não quebram o projeto existente. Contribua para o estilo do projeto para melhorar suas habilidades. Isso pode significar usar recuos, ponto-e-vírgula ou comentários de maneira diferente do que você faria em seu próprio repositório, mas torna mais fácil para o mantenedor unir códigos, e para outros manter, entender e melhorar no futuro.

O que acontece depois que você envia uma contribuição.

Se você não obtiver uma resposta após uma semana, é justo responder educadamente no mesmo tópico, pedindo a revisão de alguém. Se você souber o nome da pessoa certa para revisar sua contribuição, você poderá mencioná-la. Se você fizer uma chamada educada e ninguém responder, é possível que ninguém responda, nunca. Não é um sentimento agradável, mas não deixe que isso o desanime. Aconteceu com todos! Existem muitas razões possíveis pelas quais você não recebeu uma resposta, incluindo circunstâncias pessoais que podem estar fora de seu controle. Tente encontrar outro projeto ou uma maneira de contribuir. Bem como outros motivos, esta é uma boa razão para não investir muito tempo em fazer uma contribuição antes que outros membros da comunidade estejam engajados e responsivos.

É comum que você seja solicitado a fazer alterações em sua contribuição, ou mesmo feedback sobre o escopo de sua ideia ou alterações em seu código. Quando alguém solicitar alterações, seja responsivo. Eles levaram algum tempo para revisar sua contribuição. Abrir um PR e ir embora é má educação. Se você não souber como fazer as alterações, pesquise o problema e peça ajuda se precisar. Se você não tiver mais tempo para trabalhar no assunto (por exemplo, se a conversa já dura meses, e suas circunstâncias mudaram), informe ao mantenedor para que ele não esteja esperando uma resposta. Alguém pode ficar feliz em assumir o controle.

Sua contribuição pode ou não ser aceita no final. Espero que você não tenha trabalhado muito nisso até então. Se você não tem certeza do motivo pelo qual não foi aceito, é perfeitamente razoável pedir feedback e esclarecimentos ao mantenedor. Em última análise, no entanto, você precisa respeitar que essa é a decisão deles. Não discuta ou seja hostil. Você é sempre bem vindo para fazer uma cópia e trabalhar em sua própria versão, se você não concordar!