

4. Diseño Interfaz Hombre – Máquina

The diagram illustrates a simple HMI layout. It consists of a main rectangular frame. At the top, there is a horizontal bar representing a title bar. At the bottom, there is another horizontal bar representing a status bar. The central area of the frame is a large empty rectangle. Along the bottom edge of this central area, there are five buttons arranged horizontally. The first three buttons are empty rectangular boxes. The fourth button is labeled 'Borrar' and the fifth button is labeled 'Salir'.

5. Algoritmos

Paso	Descripción
0	Inicio
1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	
10	
11	Fin

6. Tabla de Datos

Identificador	Tipo	TipoDato	Valor Inicial	Ambito			Observaciones	Documentación
				E	P	S		

7. Tabla de Expresiones Aritméticas y Computacionales

Expresiones Aritméticas	Expresiones Computacionales

8. Diagrama de Flujo de Datos

9. Prueba de Escritorio

	Variables y/o Constante						Salidas		Estado
							Calculo Manual	Salida Algoritmo	
Inicialización									
Paso 1									
Paso 2									
Paso 3									
Paso 4									
Paso 5									
Paso 6									
Paso 7									
Paso 8									
Paso 9									
Paso 10									
Paso n									

10. Pseudocódigo

/*

Información del Programa:

Nombre de Archivos:

Diagrama de Flujo de Datos: sumaNumeros.dfd

Intefaz: formularioPrincipal.png

Pseudocódigo: sumaNumeros.txt

Proyecto Java: proyectoSumaNumeros

Ubicación: D:\Proyectos\java\sumaNumeros

Descripción:

En este proyecto se capturan por teclado dos números enteros y se realizan tres funcionalidades (Sumar, Borrar y Salir)

Autor:

Carlos Betancourt Correa

Version:

1.0

Fecha:

Junio 15 de 2011

*/

Modulo Principal

// Área de Declaración e inicialización de Variables:

Numérico				Texto				Boolean	
Real		Entero		Cadena		Char		Booleam	
Identificador	Vlr Inicial	Identificador	Vlr Inicial	Identificador	Vlr Inicial	Identificador	Vlr Inicial	Identificador	Vlr Inicial

// Entradas Leer (*Identificador*) - Procesar - Escribir (*Identificador*) ;

Fin_Modulo_Principal