



BS TEAM

Felipe Camelo
Santiago Sanabria
Jesus Barrera



SE BASA EN...



Este sistema utiliza datos de personajes del juego Brawl Stars para recomendar equipos óptimos basados en:

- Mapa seleccionado: Cada mapa tiene roles específicos que determinan qué personajes son más efectivos.
- Red bayesiana: Modelo probabilístico que calcula la efectividad de los personajes en diferentes escenarios.
- Sinergias: Combinaciones entre personajes que maximizan el rendimiento del equipo.



FILTRADO DE DATOS

- Selecciona personajes relevantes para un mapa específico basado en los roles requeridos.
- Categoriza atributos como vida, daño, rango y meta en niveles (bajo, medio, alto).

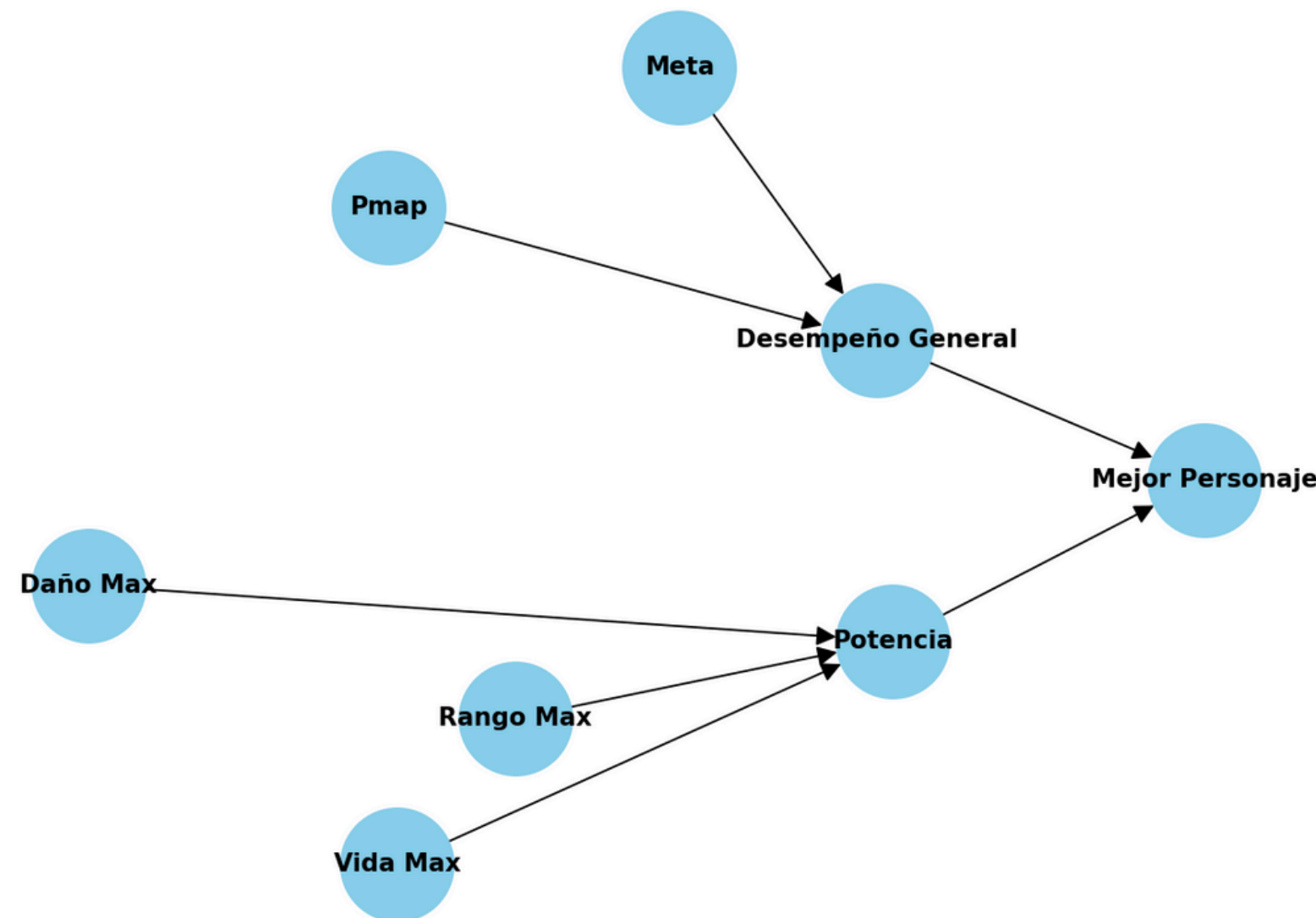




RED BAYESIANA

¿Qué es?

Una red probabilística que modela las relaciones entre los atributos de los personajes y su desempeño en el juego.



¿Qué calcula?

La probabilidad de que un personaje sea el "mejor" para ese rol en un mapa dado, considerando sus características.

EVALUACIÓN DE EQUIPOS

1

Esta es la logica que se aplica en nuestro proyecto

2

Cada personaje tiene aliados definidos que maximizan su efectividad. Por cada sinergia encontrada, se incrementa la probabilidad del equipo en un 8%.

3

Evalúa la probabilidad conjunta del equipo y ajusta esta probabilidad según las sinergias entre personajes





SIMULACIÓN DE PARTIDAS

¿Qué hace?

Simula una partida para el equipo seleccionado. Actualiza dinámicamente las probabilidades del personaje en el mapa, dependiendo del resultado (victoria o derrota).

¿Cómo funciona?

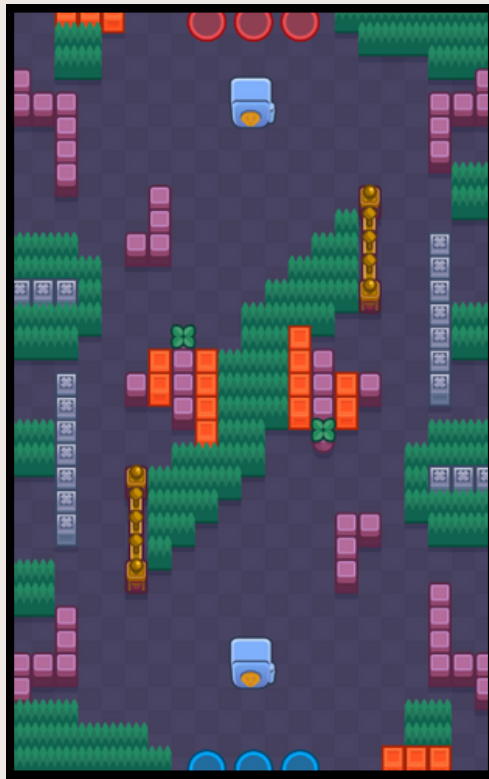
Si el equipo gana: La probabilidad del personaje en el mapa aumenta en 0.03.

Si el equipo pierde: La probabilidad del personaje en el mapa disminuye en 0.02.



RESULTADO

Mapa seleccionado



Equipo Recomendado



Sinergia

Probabilidad de victoria = 0.32

**MUCHAS
GRACIAS**

