

Manual: Laboratorio Virtual de Dinámica Experimenta - MGDL

1 Introducción

El objetivo de este laboratorio es evaluar la respuesta dinámica de sistemas de multiples grado de libertad sometidos a diferentes excitaciones en la base, para ello el laboratorio virtual cuenta con una interfaz gráfica intuitiva y amigable la cual permitirá al usuario modelar diferentes sistemas de forma rápida y sencilla.

La respuesta del sistema se calcula resolviendo la ecuación de movimiento mediante el método numérico Newmark aceleración lineal del cual se obtienen datos de aceleración y desplazamientos.

2 Procedimiento

El usuario caracterizará un sistema dinámico de múltiples grados de libertad. Para ello, contará con el menú de propiedades dinámicas, donde podrá definir las propiedades de los elementos del sistema que seleccione. Posteriormente, podrá inducir un comportamiento dinámico utilizando el menú de excitaciones. Mediante acelerómetros y sensores de desplazamiento láser, se medirá la respuesta de la estructura. Durante el ensayo, se podrán visualizar tanto las solicitaciones dinámicas y/o desplazamientos aplicados al sistema como la respuesta del mismo en términos de aceleración y desplazamiento totales.

El sistema estrucutral tiene propiedades definidas por defecto, por lo tanto el usuario puede ir directamente al menú de excitaciones para aplicar una excitacion y visualizar la respuesta.

3 Panel de control

El laboratorio virtual cuenta con una interfaz gráfica interactiva en la que el usuario puede definir los parámetros necesarios para caracterizar el experimento.

El panel de control (Figura 1) consta de tres menús desplegables que permiten configurar los sensores, las propiedades físicas o dinámicas del sistema, y seleccionar el tipo de desplazamiento. Además, incluye tres menús no desplegables que permiten al usuario iniciar la simulación, exportar los datos, limpiar los campos, definir el sentido del desplazamiento y cambiar entre diferentes vistas. Dentro de los paneles, se encuentran iconos con signos de interrogación que brindan pistas rápidas sobre el funcionamiento de los mismos.

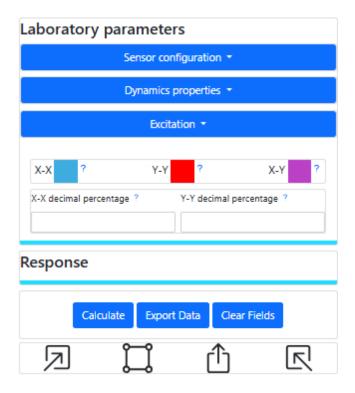


Figure 1: Panel de control



3.1 Panel central

En este panel, el usuario puede seleccionar el pórtico que desea analizar haciendo clic sobre el pórtico de uno o dos pisos, que están enmarcados dentro de un recuadro rojo (Ver figura 2). Para cambiar la dirección del desplazamiento de la mesa, el usuario puede hacer clic nuevamente sobre el pórtico que desea modelar, lo que cambiará los colores del pórtico en la mesa vibratoria. Los colores representan las siguientes direcciones de movimiento: azul para X-X, rojo para Y-Y y morado para X-Y.

Además, para definir las propiedades de los elementos como vigas y columnas (frame) o losas (slab), el usuario puede hacer clic sobre ellos. Esto desplegará el menú de propiedades dinámicas, donde podrá definir las características del elemento seleccionado. Para quitar la selección, el usuario puede hacer clic en cualquier lugar del panel central. Una vez que el elemento se deseleccione, el programa guardará los datos automáticamente.

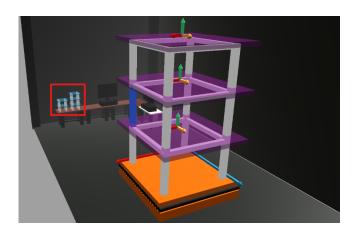


Figure 2: Panel central

3.2 Menú de respuesta

El menú de respuesta (Figura 3) para el módulo de múltiples grados de libertad permite visualizar tanto las solicitaciones dinámicas como los desplazamientos resultantes del sistema para cada piso. Las gráficas uno y dos muestran los resultados en las direcciones x y y, respectiva-

mente, mientras que la tercera gráfica presenta permanentemente las solicitaciones inducidas en la base del sistema. Además, el módulo cuenta con dos interruptores que permiten alternar entre la visualización de la respuesta en términos de desplazamiento o aceleración.

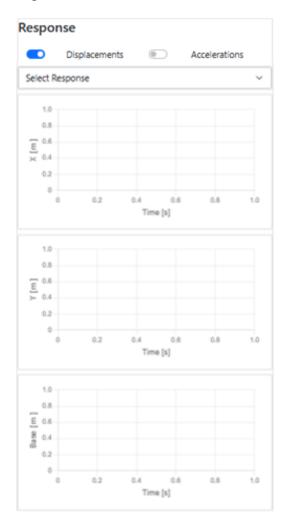


Figure 3: Gráfica de la respuesta

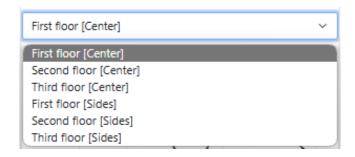


Figure 4: Respuestas



3.3 Menú de sensores

Despliega un menú que permite al usuario asignar los sensores de aceleración y desplazamiento para medir la respuesta. También cuenta con opciones que permiten agregar ruido a la amplitud y la señal, además de seleccionar frecuencia de muestreo (Figura 5).

Los sensores deberán ser asignados para graficar y guardar los datos del ensayo. Todos lo sensores muestrean a una frecuencia de 50 Hz.

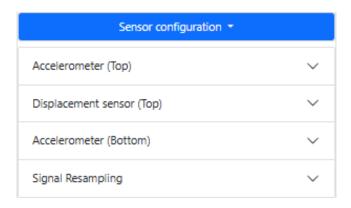


Figure 5: Configurar sensores

1. Accelerometer (Top):

Sensor de aceleración ubicado en la masa (Figura 6).

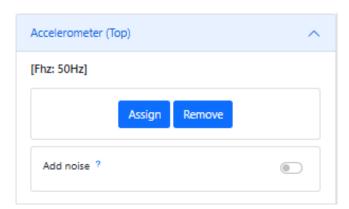


Figure 6: Dynamics properties: Módulo de múltiples grados de libertad

2. Displacement sensor (Top):

Sensor de desplazamiento total en la masa (Figura 7).

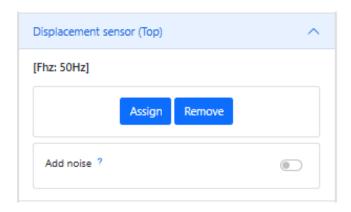


Figure 7: Dynamics properties: Módulo de múltiples grados de libertad

3. Accelerometer (Bottom):

Sensor de aceleración ubicado en la mesa sísmica (Figura 8).

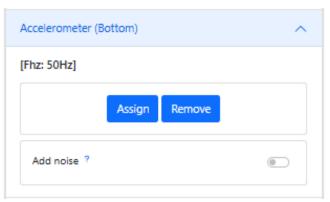


Figure 8: Dynamics properties: Módulo de múltiples grados de libertad

4. Signal resampling:

Esta función permite al usuario remuestrear la señal capturada por los sensores a frecuencias inferiores a 50 Hz, que es la frecuencia de muestreo predeterminada (Figura 9).





Figure 9: Dynamics properties: Módulo de múltiples grados de libertad

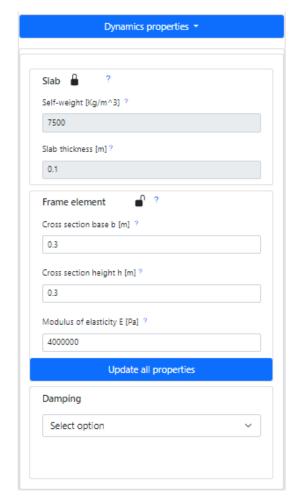


Figure 10: Modoulo de múltiples grados de libertad: Dynamics properties.

3.4 Menú de propiedades

El menú de propiedades permite definir las características del elemento que el usuario seleccione. Además, el usuario puede asignar manualmente el amortiguamiento de cada modo o elegir entre uno de los casos predefinidos (Figura 10).

3.5 Menú de excitaciones

El menú de excitaciones 'Excitation' permite al usuario elegir el tipo de solicitación dinámica que la mesa sísmica aplicará al sistema. Al utilizar este menú, el usuario puede seleccionar entre cinco tipos de desplazamientos: Vibración Libre, Desplazamiento sinusoidal, Barrido de frecuencias, Sismos predefinidos, y Carga de desplazamiento y aceleración (Figura 11).



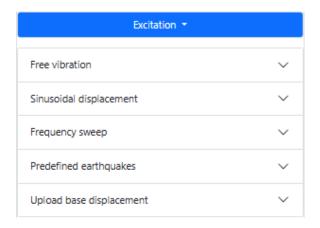


Figure 11: Excitation

1. Free vibration:

El usuario ingresa dos valores: la amplitud en metros [m] y la duración del ensayo en segundos [s] (Figura 12).

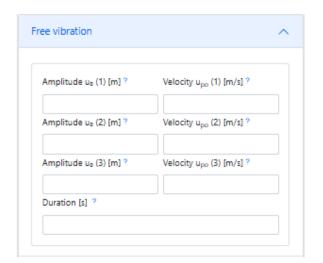


Figure 12: Modulo de múltiples grados de libertad: Free vibration.

2. Sinusoidal displacement:

El usuario ingresa tres valores: la amplitud u_o en metros [m], la frecuencia de excitación ω en radianes por segundo [rad/s], y la duración del ensayo en segundos [s] (Figura 13).

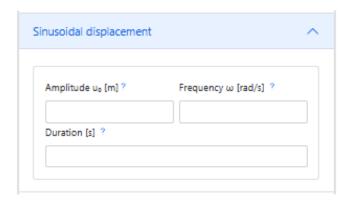


Figure 13: Sinusoidal displacement.

3. Frequency sweep:

El usuario ingresa cuatro valores: la frecuencia inicial F_1 y la frecuencia final F_2 en hercios [Hz], la duración del ensayo en segundos [s], y la amplitud en metros (m) (Figura 14).

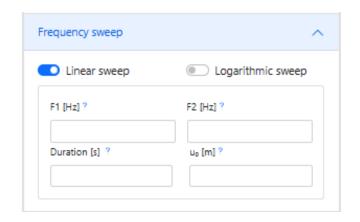


Figure 14: Frequency sweep

4. Predefined earthquakes:

El usuario ingresa un solo valor: un escalar adimensional que ajusta la escala de los sismos. Si no se proporciona este escalar, la simulación lo asumirá como 1. Además, el usuario debe seleccionar uno de los cinco sismos predefinidos: El Centro, La Vega, Armenia, Loma Prieta y Gilroy (Figura 15).



Figure 15: Predefined earthquakes

5. Upload base displacement:

El usuario debe cargar un archivo con los datos de desplazamiento en formato xlsx (Figura 16), con la información contenida en la columna A, como se ilustra en la figura (Figura 17).

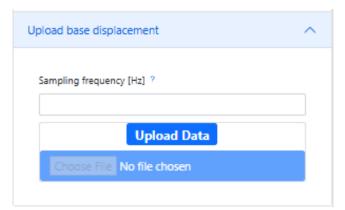


Figure 16: Load displacement

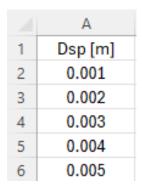


Figure 17: Formato de datos

3.5.1 Menú de desplazamientos

Este menú proporciona información sobre cómo cambiar las direcciones de desplazamiento. Además, cuando el desplazamiento en la dirección XY está activo, es posible indicar el porcentaje de influencia en forma decimal para cada dirección. En el caso de utilizar el submenú de vibración libre, los desplazamientos y velocidades iniciales que se ingresen en las cajas de texto se aplicarán en ambas direcciones, multiplicándose por los porcentajes de X-X y Y-Y, respectivamente (Figura 18).



Figure 18: Menú de desplazamientos

3.5.2 Menú de vistas

Este menú le permite al usuario intercambiar entre diferentes vistas (Figura 19).



Figure 19: Menú de desplazamientos

3.6 Opciones de exportación y limpieza de datos

Este menú cuenta con 3 botones los cuales le permiten al usuario inciar la simulación, exportar los datos y limpiar todos los campos. Para calcular la respuesta, no debe haber ningún elemento seleccionado (Figura 21). El botón calcular ejecutará la solicitación dinámica que se encuentre desplegada actualmente en el menú de excitaciones.



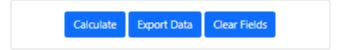


Figure 20: Calcular/Exportar/Limpiar

4 Resultados

Él estudiante podrá descargar los datos de aceleraciones y desplazamientos totales, junto con el tiempo asociado a una frecuencia de muestreo predeterminada de 50 Hz al finalizar la simulación.

5 Consideraciones adicionales

En las figuras 21 y 22 se muestra el orden utilizado para los pórticos en sus respectivas direcciones.

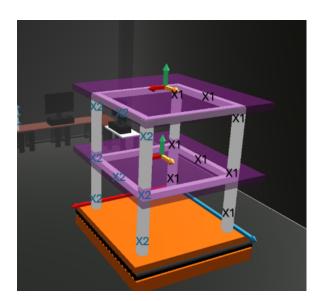


Figure 21: Configuración de pórticos en X

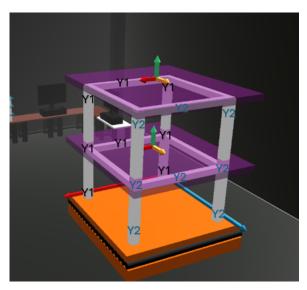


Figure 22: Configuración de pórticos en Y

6 Resultados

El estudiante podrá descargar los datos de las respuestas totales, junto con el tiempo asociado, a una frecuencia de muestreo predeterminada de 50 Hz.