

# INFORMATICA II

PARCIAL 1 10%

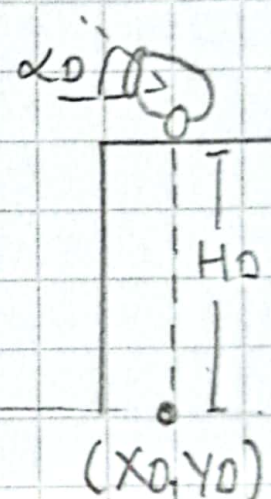
Santiago Sepúlveda Palacio  
1022097969

## PLANTEAMIENTO DEL PROBLEMA

OFENSIVA



DEFENSIVA



Datos:

$$D_0 \approx 0.025 d$$

Rango de destrucción de  $D_0$  en un radio  $r_p = 0.025d$

Rango de detonación de  $D_0$  en un radio  $r_0 = 0.05d$

Retraso de 2s.

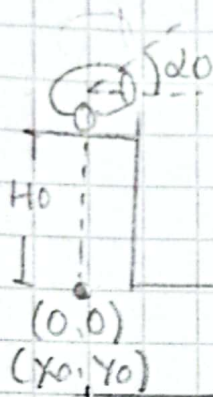
## INFORMATICA II

PARCIAL 1 10%

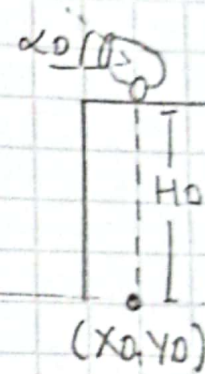
Santiago Sepúlveda Palacio  
1022097969

### PLANTEAMIENTO DEL PROBLEMA

OFENSIVA



DEFENSIVA



Datos:

$$D_0 \approx 0.025d$$

Rango de destrucción de  $D_0$  en un radio  $r_p = 0.025d$

Rango de detonación de  $D_0$  en un radio  $r_0 = 0.05d$

Retraso de 2s.

el punto  $(x_0, y_0)$  solo se dispara si desde el punto  $(x_0, y_0)$  disparan también.

Al disparo  $D_0$  se le asocia un tiempo  $t_d$  en su trayectoria.

Al disparo  $D_0$  se le asocia un tiempo  $t_0$  en su trayectoria.