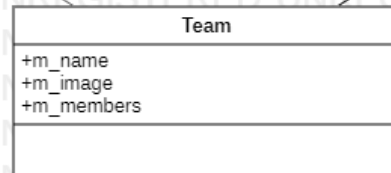
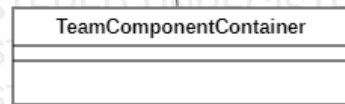
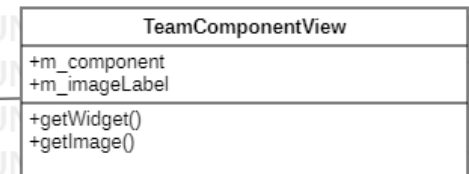
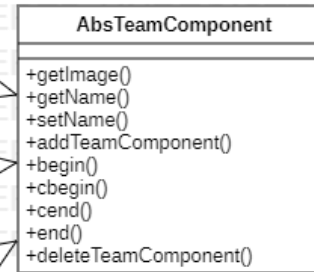
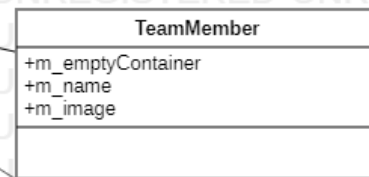
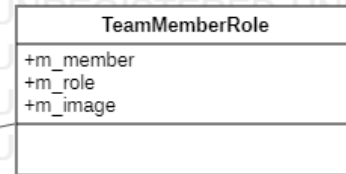
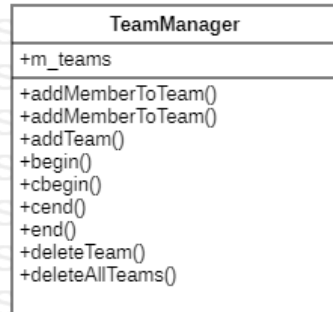


TeamManager est la classe qui fait partie du modèle. Elle n'a pas de lien direct avec la vue. En plus, il contient toute la logique du système. Elle utilise les classes du contrôleur afin de gérer les données.

AbsTeamComponent ainsi que les autres classes qui héritent de cette dernière font partie du contrôleur du système. Elles font le lien entre la vue et le modèle. Elle contiennent les classes nécessaires pour que le model puisse appliquer sa logique.

TeamComponentview est la classe de la partie vu du modèle. Elle interagit avec absTeamComponent et l'utilisateur



TeamComponentContainer est comme la base de données de Team manager

