

consignas

Para el siguiente ejercicio, se debe realizar el diagrama UML y escribir el código Java. También desarrollar los métodos indicados por las funcionalidades y cualquier otro que fuera necesario para cumplir con las mismas, en las clases en que corresponda.

Se debe entregar el diagrama de clases UML en formato .uxf y el proyecto Java exportado de Netbeans en formato .zip

No se aceptarán archivos .pdf. Los archivos deben ser subidos al campus en el link de la actividad “primer parcial”. No se recibirán archivos que se envíen por correo electrónico. La resolución no debe incluir técnicas aún no enseñadas en nuestras clases.

La pizzería QueBarata vende pizzas de distintos tipos. Cada pizza tiene un nombre (que no puede ser vacío ni nulo), un precio de costo base (mayor que cero) y un porcentaje de ganancia que se quiere obtener de su venta (debe ser positivo).

Las pizzas son “mostrables”, lo que significa que muestran por pantalla el tipo de pizza (su clase), su nombre y su precio de venta.

La pizzería prepara pizzas con las siguientes características:

- Tradicional: tiene tipo de masa (A la piedra, Media masa, Molde)
- Especial: tiene tamaño (Personal, Mediana o Familiar) y cantidad de fainá.
- Rectangular: tiene largo y ancho de porciones. Además un adicional de queso (Simple, Doble o Triple).

Todas las pizzas deberán poder calcular e informar el precio de venta. Este precio es el valor de costo incrementado por el porcentaje de ganancia de cada uno.

El costo de las pizzas depende de su tipo:

- Tradicionales: la multiplicación del costo base por un multiplicador dependiente del tamaño del tipo de masa (costo base * multiplicador del tipo de masa).

Especiales: la multiplicación del costo base por un multiplicador dependiente del tamaño de la pizza, más el precio de las fainás multiplicado por el precio unitario de cada porción de fainá (costo base * multiplicador del tamaño) + (cantidad de fainá * precio unitario de la fainá).

- Rectangulares: la suma del costo base más la cantidad de porciones (largo*ancho) multiplicado por el precio unitario de la porción. Luego a todo eso se le suma el multiplicador del Adicional de Queso.

La pizzería deberá tener un nombre y una colección de las pizzas fabricadas.

Las funcionalidades requeridas son las siguientes:

- **fabricar una pizza:** recibir una Pizza e indicar si la pudo fabricar o no (si no es nula).

mostrar cuántas pizzas fabricadas se encuentran dentro de un rango de precio indicado.

indicar la sumatoria de los precios de venta dado un nombre de una pizza.

mostrar el precio de venta de la primera pizza del tipo enviado por parámetro.

- por último, teniendo en cuenta que es **Mostrable**, deberá mostrar por pantalla su nombre, la cantidad de pizzas fabricadas de cada tipo y el importe total de las ventas de las pizzas fabricadas.

La ejecución del programa debe arrojar un resultado similar al siguiente:

Fabricando pizza Tradicional - Muzzarella - Pcio. venta \$10000

Fabricando pizza Tradicional - Margarita - Pcio. venta \$14000

Fabricando pizza Especial - 4 Quesos - Pcio. venta \$14000

Fabricando pizza Especial - De Cancha - Pcio. venta \$15000

El precio de la primer pizza “4 Quesos” es: 14000

Cantidad de pizzas vendidas entre \$10000 y \$20000: 4

La sumatoria de ventas de todas las pizzas “De Cancha” es: \$15000

Pizzeria QueBarata

Se han fabricado 2 Tradicionales, 4 Especiales, 0 Rectangulares

La venta total fue de \$43000