

Superheroe

- nombre: String
- fuerza: int
- resistencia: int
- superpoder: int
- VALOR_MINIMO: int = 0
- VALOR_MAXIMO: int = 100

+ Superheroe(String, int, int, int)

+ competir(Superheroe): ResultadoCompeticion

- validarRango(int): int

+ toString(): String

+ getFuerza(): int

+ getResistencia(): int

+ getSuperpoderes(): String

- setFuerza(int): void
- setResistencia(int): void
- setSuperpoderes(String): void

«enumerado»

ResultadoCompeticion

TRIUNFO: ResultadoCompeticion

EMPATE: ResultadoCompeticion

DERROTA: ResultadoCompeticion