

consignas

Para el siguiente ejercicio, se debe realizar el diagrama UML y escribir el código Java. También desarrollar los métodos indicados por las funcionalidades y cualquier otro que fuera necesario para cumplir con las mismas, en las clases en que corresponda.

Se debe entregar el diagrama de clases UML en formato .uxf y el proyecto Java exportado de Netbeans en formato .zip

No se aceptarán archivos .pdf. Los archivos deben ser subidos al campus en el link de la actividad “primer recuperatorio”. No se recibirán archivos que se envíen por correo electrónico. La resolución no debe incluir técnicas aún no enseñadas en nuestras clases.

Una plataforma de streaming (similar a Netflix) desea un programa para gestionar las visualizaciones de los contenidos que ofrece. De la plataforma de streaming se conoce su nombre (no puede ser vacío) y el catálogo de contenidos que ofrece. La plataforma puede ofrecer un máximo de 10 contenidos distintos. El detalle de estos contenidos se genera al crear la plataforma (ver clase PruebaPlataformaStreaming provista). Además, la plataforma guarda los perfiles de usuarios que se registraron en alguna visualización.

Los contenidos tienen un identificador (entero), un título y una clasificación de edad: FAMILIAR, ADOLESCENTE o ADULTO. Cada contenido puede verse varias veces, pero por limitaciones de licencia cada contenido tiene una capacidad máxima de 10 visualizaciones registradas (en total).

Para ver contenidos, los usuarios crean perfiles de visualización. Existen tres tipos de perfiles:

- PerfilBásico: sólo puede ver contenido FAMILIAR.
- PerfilEstandar: puede ver contenido FAMILIAR y ADOLESCENTE, pero no ADULTO.

- PerfilPremium: puede ver cualquier tipo de contenido (FAMILIAR, ADOLESCENTE, ADULTO).

Todos los perfiles tienen nombre (ni nulo ni vacío), país (ni nulo ni vacío) y edad (debe ser mayor o igual a 18 años). Para indicar si los perfiles están habilitados para ver contenidos con clasificaciones más altas será necesario implementar la interfaz ControlContenido en donde corresponda. La interfaz está incluida en el proyecto provisto.

Cuando los perfiles se registran para ver un contenido (es decir, registrar una visualización), deben indicar el id del contenido. El proceso de registro de visualización puede arrojar errores de reserva. Estos errores deberán ser almacenados para poder ser mostrados posteriormente. Si se generan excepciones debido a estos errores las mismas no deberán impedir que los errores producidos se guarden en el historial.

El programa debe resolver las siguientes funcionalidades:

- Registrar visualización para un perfil. Recibe un perfil, y el id del contenido que desea ver. Si se produce un error el mismo debe ser almacenado en el historial de errores, indicando el nombre del perfil y un texto con el error producido.
- Listar Errores Producidos: muestra por pantalla el detalle de los errores producidos al intentar registrar visualizaciones.
- Gestionar las siguientes excepciones en donde corresponda:
 - que el perfil para registrar una visualización sea nulo.
 - que el contenido que se indica no esté en la colección de contenidos disponibles.
 - que el perfil no esté habilitado para ver la clasificación del contenido seleccionado.
 - que el contenido seleccionado ya no tenga lugar disponible (se superó el máximo de visualizaciones permitidas).
 - que los datos del perfil sean inválidos (nombre, país, edad)

Se provee la clase PruebaPlataformaStreaming , con la creación del objeto PlataformaStreaming y la creación de sus perfiles y contenidos ya codificada. También contiene los métodos necesarios para probar las clases diseñadas. Además se provee la interfaz ControlContenido.