

Entorno Social	<ul style="list-style-type: none"> • Estrategias de aprendizaje y habilidades digitales • Empatía para resolver • Enfoque sistémico • Taller de fortalecimiento al egreso 1 • Taller de fortalecimiento al egreso II • Administracion y evaluacion de proyectos • Solucionar para cambiar • Arquitectura empresarial • Transformar para impactar • Diseñar para compartir • Contabilidad y finanzas para la ingeniería • Integrar para masificar • Resolver para escalar • Taller de tendencias disciplinarias <p>14- 32.56%</p>
Matematicas	<ul style="list-style-type: none"> • Fisica (Aunque no entra como tal en ninguna 100%) • Quimica (misma situacion que fisica) • Algebra • Calculo • Calculo Vectorial • Estadística descriptiva • Estadística inferencial • Ecuaciones diferenciales y series • Metodos numericos <p>9- 20.93%</p>
Arquitectura de Computadoras	<ul style="list-style-type: none"> • Arquitectura de computadoras <p>1- 2.33%</p>
Redes	<ul style="list-style-type: none"> • Redes 1 • Redes II • Redes III • Redes IV <p>4- 9.30%</p>
Software de Base	<ul style="list-style-type: none"> • Sistemas operativos • Calidad en sistemas informaticos • Seguridad informatica y analisis forense <p>3- 6.98%</p>
Programacion e ingenieria de software	<ul style="list-style-type: none"> • Logica y programacion estructurada • Programacion Orientada a objetos • Programacion concurrente • Modelos y metodos para el desarrollo de software • Arquitectura para el diseno de software • Soluciones de programacion movil

	6- 13.95%
Tratamiento de informacion	<ul style="list-style-type: none"> ● Base de datos relacionales ● Administracion de base de datos ● Base de datos avanzadas ● Visualizacion grafica de datos 4- 9.30%
Interaccion Hombre Maquina	<ul style="list-style-type: none"> ● Tecnologias de construccion de servicios web ● Mantenimiento de software y aplicaciones 2- 4.65%
Total	43