

Comentario de Ingeniería

La evolución del mundo digital (1990–hoy)

Las páginas web es el medio digital más importante que ya ha existido desde hace tres décadas atrás, es lógico pensar que ha sufrido un cambio notable hasta hoy, tanto en su elaboración, como en el diseño y efectos. En este texto repasaremos la trayectoria del mundo digital con referente a las páginas web, dando varios puntos importantes para su gran desarrollo hasta la fecha.

Comencemos por el principio, según Cohen [1], “La red de computadoras fue desde un principio una red abierta, difusa y multiplataforma que hasta la década de 1990 se desarrolló en los Estados Unidos, luego en pocos años, se expandió globalmente a un ritmo impresionante...”. En los primeros años, teniendo en cuenta lo dicho por Ford [2], menciona que Tim Berners-Lee, tuvo el primer navegador/editor y servidor web ya corriendo en una próxima computadora del CERN, con lenguaje HTML, además que Pizza Hunt hizo posible la compra de sus pizzas de manera online en 1994. Durante la época, surgieron otros sitios de grandes compañías actuales como Microsoft con su primera página web, Amazon en 1995 o inclusive Apple en 1996. Además, varios lenguajes de programación que a día de hoy se usan, que según DevSkiller [3], son Java y JavaScript en 1995, Python en 1991, C++ en 1990, entre otros.

Ya después, cerca de los 2000, teniendo en cuenta la página de Taschen [4], en base a la obra de Ford [2], se cuenta el surgimiento Flash Player por parte de Macromedia/Futurewave Software, como una herramienta utilizada para la creación de sitios web que se volvió muy popular en aquella época. Gracias a esto, surgieron varias agencias de diseño web, también lo que sería Facebook en esa época: TheFacebook en 2004, así como el sitio más visitado en la historia, Subservient Chicken, hecho a modo de campaña de Burger King. Lastimosamente, la “muerte” de Flash Player apareció en 2010, arrasado por la nueva era del diseño web, surgiendo tales como Google, con su página “The wilderness downtown”, desarrollado con el renovado HTML5, convirtiéndose en el cambio más impactante de la década.

Desde 2011, HTML5 se convirtió en el pilar para la realización de las webs, dando más creatividad, y con ello vieron el scroll o desplazamiento en español, que era un increíble efecto para las páginas que tenían bastante contenido. Ya en la restante década, con la popularidad de los teléfonos inteligentes, se dejó un poco la innovación en las páginas web y se enfocó más en nuevas tecnologías de realidades físicas y aumentadas. Además de la innovación de las aplicaciones móviles, que llegaron considerarse un remplazo perfecto hacia las webs en algún momento del 2015-2018 [2].

La tecnología estaba creciendo a pasos agigantados, el streaming y redes sociales se estaban volviendo más y más populares, como YouTube, Twitch, Netflix, Twitter o Instagram, al igual que las inteligencias artificiales y el metaverso, apoyado también por Mark Zuckerberg [5], que iban evolucionando cada vez más y mostrándonos cosas nuevas e innovadores. Lo único, por así decirlo, destacable que sucedió con respecto a los sitios de internet, fue con Flash, que, según la misma página de Adobe [6], dejó de funcionar definitivamente en el 2021.

La evolución de este medio tecnológico es muy sorprendente, no solo por sus orígenes, si por su evolución y desarrollo a través del tiempo, es una lástima que decayera con el paso de los años. Este nos dio una infinidad de posibilidades en lo digital, nos dio la capacidad de mostrar a cualquier persona lo que se nos ocurriera, ya sea para una venta, entretenimiento, búsqueda, etc.

El diseño web ha sido muy influyente, que grandes corporaciones y organización recurren a este para hacerse notar en el mundo del internet, y más que estamos viviendo en el siglo XXI, donde ya una gran mayoría de personas están envueltas en la era digital. Pero incluso no solo les dio oportunidad a los grandes, sino también a gente o negocios pequeños que no eran muy reconocidos y gracias a los sitios web, se dieron más a conocer.

Ya hemos avanzado tanto, que no sería descabellado de pensar que actualmente muchas personas, si se lo propusieran, pueden lograr hacer páginas web, con las herramientas y programas que pueden facilitar más el desarrollo web, ya si sabes programar o no, la accesibilidad está presente. Pero mientras más pensamos en cuanto han evolucionado las webs, más nos damos cuenta de que ya no queda algo que explorar por este medio.

El mundo digital en si ya está hecho, pero sigue en funcionamiento, al menos de momento. Esto fue un gran impacto para todo el mundo, tanto social, política y económicamente, ya que se han hecho cosas que antes se creerían ficción. Estamos en la necesidad apreciarlo como lo que es, algo que innovo la industria de la tecnología y se mantendrá como uno de los pilares digitales para la interacción e información por un largo tiempo.

Referencias:

- [1] R. Cohen-Almagor, "Internet History", *International Journal of Technoethics*, vol. 2, n.º 2, pp. 45–64, abril de 2011. Accedido el 13 de febrero de 2023. [En línea]. Disponible: <https://doi.org/10.4018/jte.2011040104>
- [2] J. Wiedemann y R. Ford, *Web Design. the Evolution of the Digital World 1990-Today*. Taschen America, LLC, 2019.
- [3] DevSkiller. "Historia de los lenguajes de programación - DevSkiller". DevSkiller - Poderosa herramienta para probar las habilidades de los desarrolladores. <https://devskiller.com/es/historia-de-los-lenguajes-de-programacion/> (accedido el 13 de febrero de 2023).
- [4] TASCHEN. "The History of Web Design – From the rise of Flash to Steve Jobs and today, the story of how Web Design came to be and became part of our lives." *The History of Web Design*. <https://thehistoryofweb.design/2001> (accedido el 13 de febrero de 2023).
- [5] Biznaga Digital. "¿Qué es el Metaverso de Facebook y cómo funciona?" *La Biznaga Digital*. <https://www.labiznagadigital.es/blog/que-es-el-metaverso-de-facebook-y-como-funciona/> (accedido el 13 de febrero de 2023).
- [6] Adobe. "Adobe Flash Player End of Life". Adobe. <https://www.adobe.com/products/flashplayer/end-of-life.html> (accedido el 13 de febrero de 2023).

