

Documento de Diseño de Videojuego

Propuesta Proyecto Final – Desarrollo y Multimedia de Videojuegos

Santiago Medina Varon | Codigo 29000

1. Título del Proyecto

"Nightfall Warriors"

2. Concepto General

Un juego de acción y supervivencia en perspectiva cenital (top-down), donde el jugador debe sobrevivir a interminables hordas de enemigos en un escenario oscuro y sobrenatural. Inspirado en la jugabilidad de "Vampire Survivors".

3. Mecánicas Principales

- Movimiento 360° automático de ataques.
- El personaje ataca en intervalos de tiempo (sin necesidad de presionar botones).
- Ganas experiencia eliminando enemigos para subir de nivel.
- Cada subida de nivel permite elegir entre nuevas armas o mejoras pasivas.
- Objetivo: Sobrevivir el mayor tiempo posible.

4. Jugabilidad

- Cada partida comienza con el jugador solo y enemigos apareciendo de forma progresiva.
- Enemigos aumentan en cantidad y fuerza conforme pasa el tiempo.
- Items de curación y mejoras temporales pueden aparecer en el mapa.
- Si la vida del jugador llega a 0, la partida termina.

5. Estilo Visual

- Estética pixel art.
- Paleta de colores oscura con acentos brillantes para poderes y enemigos especiales.
- Animaciones sencillas pero expresivas.

6. Plataformas

- PC (Windows) & Navegador.

7. Controles

- **Movimiento:** W, A, S, D | **↑, ←, ↓, →**
 - **Pausa:** ESC
-

Storyboard

Escena 1: Inicio del Juego

- Pantalla de menú principal: "Nightfall Warriors"
[Botones: Jugar, Opciones, Salir]
-

Escena 2: Selección de Personaje

- Elegir personaje:
 - Guerrero
 - Hechicero
 - Arquero
-

Escena 3: Primeros segundos de partida

- Personaje en el centro del mapa.
 - Los primeros enemigos (Escorpiones débiles) aparecen desde los bordes.
-

Escena 4: Subida de Nivel

- Jugador sube a nivel 2 tras eliminar enemigos.
- Aparece pantalla de selección rápida de mejora:
 - +20% daño
 - Nueva arma: Lanza Hachas

- +15% velocidad
-

Escena 5: Oleada Intensa

- Minuto 5: pantalla llena de enemigos grandes y pequeños.
 - El jugador dispara múltiples proyectiles en todas direcciones.
-

Escena 6: Game Over

- Jugador cae derrotado.
- Pantalla muestra: "Sobreviviste 7:42 minutos"
- Opciones: "Reintentar" | "Salir al menú"