

PLAN DE ESTUDIOS

DESARROLLADOR FRONTEND:

Profesor/a
Nicole Romero - Franco Diaz

HTML: (4 clases) 1mes

Introducción a HTML: ¿Qué es HTML?, Historia de HTML, Versiones de HTML

Estructura de un Documento HTML: Elementos HTML básicos, Estructura básica de un documento HTML, Etiquetas, elementos y atributos

Etiquetas y Elementos Fundamentales: Etiquetas de encabezado, Párrafos, Listas, Enlaces, Imágenes, Comentarios

Elementos Semánticos y Formularios: Elementos semánticos, Formularios, Campos de texto, Áreas de texto, Botones, Elementos de selección, Validación de formularios

Multimedia en HTML: Audio y video, Elementos de la figura.

CSS: (4 clases)1 mes

Introducción a CSS: ¿Qué es CSS?, Historia de CSS, Versiones de CSS

Estructura de un Documento CSS: Reglas CSS, Sintaxis de Reglas CSS

Selectores CSS: Selectores de Tipo, Selectores de Clase, Selectores de ID, Combinadores de Selectores, Pseudo-clases y Pseudo-elementos

Propiedades CSS Básicas: Color y Fondo, Texto y Fuente, Espaciado y Bordes, Margen y Relleno, Posicionamiento y Diseño, Otros Estilos

Modelo de Caja CSS: Modelo de Caja, Margen y Relleno, Border Box

Diseño CSS: Diseño de Cajas, Diseño de Texto, Diseño de Fondo, Diseño de Enlaces

Transiciones y Animaciones CSS: Transiciones, Animaciones. Frameworks

Javascript: (10 clases)2.5mes

Introducción a JavaScript: ¿Qué es JavaScript?, Historia de JavaScript, Versiones de JavaScript, Uso de JavaScript en la web.

Sintaxis de JavaScript: Variables, Tipos de datos, Operadores, Estructuras de control (if, else, switch), Bucles (for, while, do...while), Funciones, Objetos, Arreglos.

Manejo del DOM: Acceso y manipulación del DOM, Eventos, Manipulación de Elementos HTML, Formularios, Validación de Datos, y Fetch API.

Programación Orientada a Objetos en JavaScript: Clases, Herencia, Encapsulación, Polimorfismo, Módulos y Patrones de Diseño.

Manejo de Errores y Excepciones: Try...Catch, Lanzamiento de Excepciones, Manejo de Errores Asíncronos.

Programación Asíncrona: Callbacks, Promesas, Async/Await, Temporizadores.

Manejo de Datos en el Navegador: Web Storage (LocalStorage y SessionStorage), Cookies, IndexedDB.

Expresiones Regulares (Regex): Introducción a las expresiones regulares, Uso de Regex en JavaScript.

Métodos de Iteración: Uso de los métodos de iteración como map(), forEach(), filter(), reduce(), etc.

ReactJS (6 clases) 1.5mes

Introducción a ReactJS: ¿Qué es ReactJS?, Historia de ReactJS, Ventajas de ReactJS, Creación de una aplicación de ReactJS.

Componentes en ReactJS: ¿Qué son los componentes?, Creación de componentes, Props y estado, Ciclo de vida de los componentes, Composición de componentes.

Manejo de Eventos: Eventos en ReactJS, Manipulación de eventos, Eventos personalizados.

Routing en ReactJS: Navegación entre páginas, React Router.

Manejo de Estado: Estado en ReactJS, Elevación de estado.

Peticiones HTTP: Fetch API, Axios.

Estilos en ReactJS: CSS en módulos.

Hooks en ReactJS: useState, useEffect.

GIT/GITHUB y Deploy: (1 o 2 clases)

Introducción a Git: ¿Qué es Git?, Historia de Git, Versiones de Git, Uso de Git en el desarrollo de software.

Comandos Básicos de Git: git init, git clone, git add, git commit, git status, git log, git push, git pull.

Flujo de Trabajo en Git: Ramas (Branches), Fusionar Ramas (Merge), Resolver Conflictos de Fusión (Merge Conflict).

GitHub: ¿Qué es GitHub?, Crear un Repositorio en GitHub, Clonar un Repositorio, Realizar un Commit en GitHub, Crear y Fusionar Pull Requests, Resolver Conflictos en GitHub.

Colaboración en GitHub: Colaboradores, Issues, Proyectos, Acciones (Actions).

Gestión de Versiones con Git y GitHub en un Proyecto de Desarrollo.

Uso de paginas para deploy: Vercel, render, netlify.

Proyectos:

1. Primer Proyecto: HTML, CSS, Framework, JS y Github.
2. Segundo Proyecto: React, conectar a una API (Nosotros la creamos o usamos una ya creada)