

Nombre R1: Contratar Entrenador
Resumen: Permite contratar entrenadores
Entradas: Nombre del empleado, número de identificación, salario y estado (activo o inactivo). Además, años de experiencia, cantidad de equipos manejados y campeonatos conseguidos.
Resultado: Se ha contratado a un Entrenador

Nombre R2: Contratar Entrenador Asistente
Resumen: Permite contratar entrenadores asistentes
Entradas: Nombre del empleado, número de identificación, salario y estado (activo o inactivo). Además, los años de experiencia y sus experticias
Resultado: Se ha contratado a un Entrenador asistente.

Nombre R3: Contratar Jugador
Resumen: Permite contratar jugadores
Entradas: Nombre del empleado, número de identificación, salario y estado (activo o inactivo). Además, el número de la camiseta y la posición.
Resultado: Se ha contratado a un jugador.

Nombre R4: Despedir empleados.
Resumen: Permite despedir empleados al club, ya sean entrenadores, asistentes o jugadores.
Entradas: Número de identificación del empleado.
Resultado: Se ha despedido a un empleado.

Nombre R5: Asignar empleados a un equipo.
Resumen: Permite añadir empleados a un equipo, siempre y cuando no se pase del límite.
Entradas: Equipo al que va a ser asignado el empleado.
Resultado: Se ha agregado el empleado a un equipo.

Nombre R6: Actualizar información de un entrenador.
Resumen: Permite actualizar información específica de un entrenador.
Entradas: Salario, años de experiencia, cantidad de equipos o campeonatos conseguidos
Resultado: Se ha actualizado la información del entrenador..

Nombre R7: Actualizar información de un entrenador asistente.
Resumen: Permite actualizar información específica de un entrenador asistente.
Entradas: Salario, años de experiencia o experticias.
Resultado: Se ha actualizado la información del entrenador asistente.

Nombre R8: Actualizar información de un jugador.
Resumen: Permite actualizar información específica de un jugador.
Entradas: Salario, número de la camiseta, cantidad de goles o calificación promedio.
Resultado: Se ha actualizado la información del jugador.

Nombre R9: Actualizar información de los equipos.
Resumen: Permite actualizar información específica de un empleado.
Entradas: Nuevo nombre del equipo.
Resultado: Se ha actualizado la información del equipo.

Nombre R10: Agregar alineación a un equipo.
Resumen: Permite agregar una alineación a un equipo.
Entradas: Número de defensas, de volantes y de delanteros. Además, la fecha de creación de la alineación, la táctica de esta y el equipo al que corresponde.
Resultado: Se ha creado una alineación para el equipo.

Nombre R11: Asignar jugadores a camerinos.
Resumen: Permite agregar a los jugadores a los camerinos.
Entradas: Ninguna.
Resultado: Se han añadido jugadores al camerino.

Nombre R12: Asignar entrenadores a oficinas.
Resumen: Permite agregar a los entrenadores a las oficinas.
Entradas: Ninguna.
Resultado: Se han añadido los entrenadores a las oficinas.

Nombre R13: Mostrar información del club.
Resumen: Permite mostrar la información del club, adjuntando la información de los equipos, alineaciones, información de los empleados y organización en camerinos de los jugadores y oficinas de los empleados
Entradas: Ninguna.
Resultado: Se ha mostrado la información completa del club.

Nombre R14: Mostrar información en específico.
Resumen: Permite mostrar la información en específico de un club, también la de oficinas y camerinos.
Entradas: Ninguna.
Resultado: Se ha mostrado la información específica requerida.

Nombre R15: Calcular precio en el mercado y el nivel de jugadores y entrenadores principales.
Resumen: Permite calcular el precio en el mercado y el nivel, tanto de jugadores como de entrenadores principales.
Entradas: Ninguna.
Resultado: Se ha calculado el precio en el mercado y el nivel del entrenador principal o jugador.

