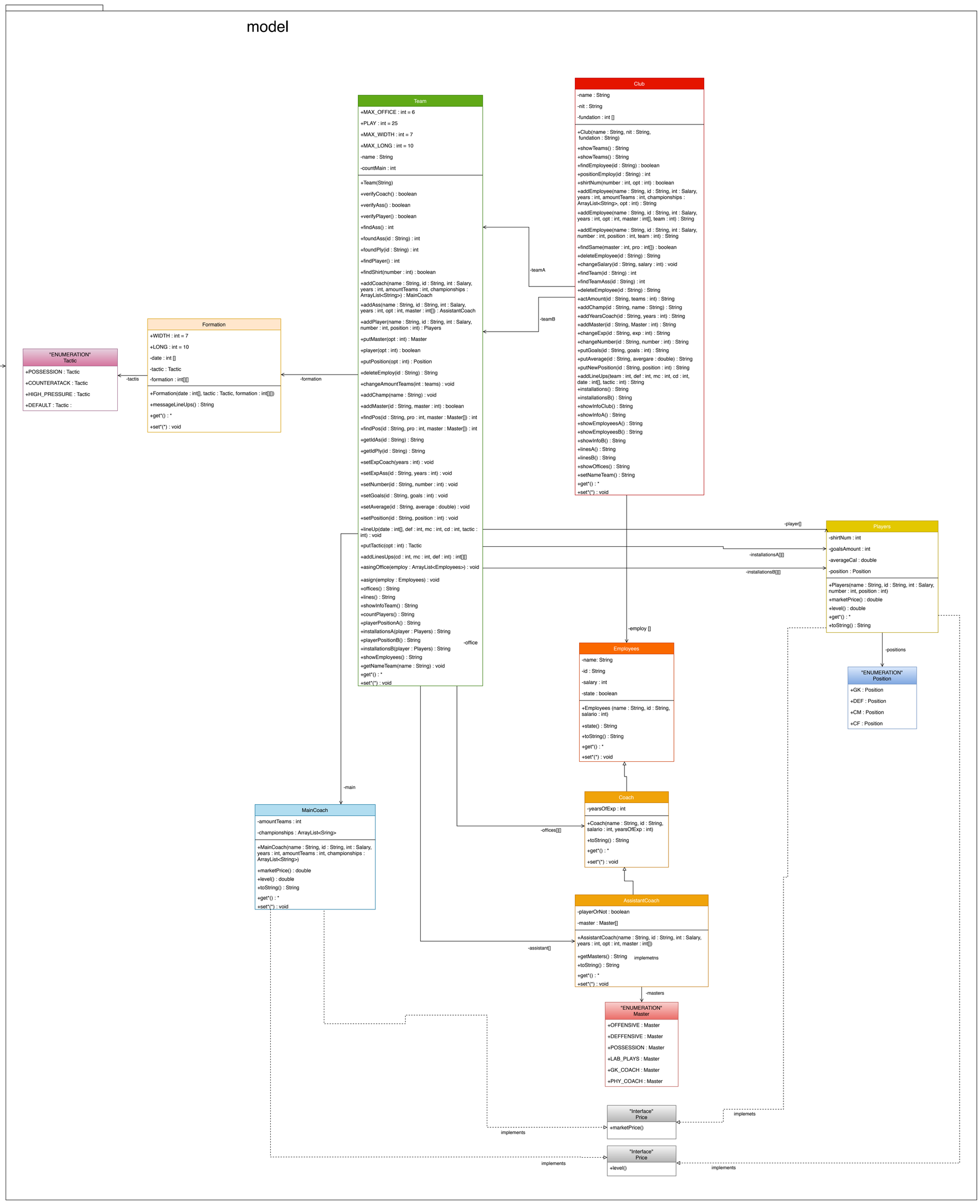
model
Main
-club : Club
+Main()
+main() : void
+showIcon() : void
+startApp() : void
+menu() : void
+menuEmploy() : void
+addCoach() : void
+addAssis() : void
+addPlayer() : void
+delete() : void
+menuActInfo() : void
+menuAct() : void
+actClub() : void
+actCoach() : void
+actAssis() : void
+actPlayer() : void
+actLineUps() : void
+dates() : int[]
+showInfo() : void
+menuTeams() : void
+showInfoTeamA() : void
+showInfoTeamB() : void
+showOffice() : void
-club
"ENUMERATION"
Tactic
+POSSESSION : Tactic
+COUNTERATACK : Tactic
+HIGH_PRESSURE : Tactic
+DEFAULT : Tactic :
-tactis
Formation
+WIDTH : int = 7
+LONG : int = 10
-date : int []
-tactic : Tactic
-formation : int[][]
+Formation(date : int[], tactic : Tactic, formation : int[][])
+messageLineUps() : String
+get*() : *
+set*(*) : void
-formation
Team
+MAX_OFFICE : int = 6
+PLAY : int = 25
+MAX_WIDTH : int = 7
+MAX_LONG : int = 10
-name : String
-countMain : int
+Team(String)
+verifyCoach() : boolean
+verifyAss() : boolean
+verifyPlayer() : boolean
+findAss() : int
+foundAss(id : String) : int
+foundPly(id : String) : int
+findPlayer() : int
+findShirt(number : int) : boolean
+addCoach(name : String, id : String, int : Salary, years : int, amountTeams : int, championships : ArrayList<String>) : MainCoach
+addAss(name : String, id : String, int : Salary, years : int, opt : int, master : int[]) : AssistantCoach
+addPlayer(name : String, id : String, int : Salary, number : int, position : int) : Players
+putMaster(opt : int) : Master
+player(opt : int) : boolean
+putPosition(opt : int) : Position
+deleteEmploy(id : String) : String
+changeAmountTeams(int : teams) : void
+addChamp(name : String) : void
+addMaster(id : String, master : int) : boolean
+findPos(id : String, pro : int, master : Master[]) : int
+findPos(id : String, pro : int, master : Master[]) : int
+getIdAs(id : String) : String
+getIdPly(id : String) : String
+setExpCoach(years : int) : void
+setExpAss(id : String, years : int) : void
+setNumber(id : String, number : int) : void
+setGoals(id : String, goals : int) : void
+setAverage(id : String, average : double) : void
+setPosition(id : String, position : int) : void
+lineUp(date : int[], def : int, mc : int, cd : int, tactic : int) : void
+putTactic(opt : int) : Tactic
+addLinesUps(cd : int, mc : int, def : int) : int[][]
+asingOffice(employ : ArrayList<Employees>) : void
+asign(employ : Employees) : void
+offices() : String
+lines() : String
+showInfoTeam() : String
+countPlayers() : String
+playerPositionA() : String
+installationsA(player : Players) : String
+playerPositionB() : String
+installationsB(player : Players) : String
+showEmployees() : String
+getNameTeam(name : String) : void
+get*() : *
+set*(*) : void
-office
-main
-teamA
-teamB
Club
-name : String
-nit : String
-fundation : int []
+Club(name : String, nit : String, fundation : String)
+showTeams() : String
+showTeams() : String
+findEmployee(id : String) : boolean
+positionEmploy(id : String) : int
+shirtNum(number : int, opt : int) : boolean
+addEmployee(name : String, id : String, int : Salary, years : int, amountTeams : int, championships : ArrayList<String>, opt : int) : String
+addEmployee(name : String, id : String, int : Salary, years : int, opt : int, master : int[], team : int) : String
+addEmployee(name : String, id : String, int : Salary, number : int, position : int, team : int) : String
+findSame(master : int, pro : int[]) : boolean
+deleteEmployee(id : String) : String
+changeSalary(id : String, salary : int) : void
+findTeam(id : String) : int
+findTeamAss(id : String) : int
+deleteEmployee(id : String) : String
+actAmount(id : String, teams : int) : String
+addChamp(id : String, name : String) : String
+addYearsCoach(id : String, years : int) : String
+addMaster(id : String, Master : int) : String
+changeExp(id : String, exp : int) : String
+changeNumber(id : String, number : int) : String
+putGoals(id : String, goals : int) : String
+putAverage(id : String, avergare : double) : String
+putNewPosition(id : String, position : int) : String
+addLineUps(team : int, def : int, mc : int, cd : int, date : int[], tactic : int) : String
+installations() : String
+installationsB() : String
+showInfoClub() : String
+showInfoA() : String
+showEmployeesA() : String
+showEmployeesB() : String
+showInfoB() : String
+linesA() : String
+linesB() : String
+showOffices() : String
+setNameTeam() : String
+get*() : *
+set*(*) : void
-employ []
-player[]
-installationsA[][]
-installationsB[][]
Players
-shirtNum : int
-goalsAmount : int
-averageCal : double
-position : Position
+Players(name : String, id : String, int : Salary, number : int, position : int)
+marketPrice() : double
+level() : double
+get*() : *
+toString() : String
-positions
"ENUMERATION"
Position
+GK : Position
+DEF : Position
+CM : Position
+CF : Position
Employees
-name: String
-id : String
-salary : int
-state : boolean
+Employees (name : String, id : String, salario : int)
+state() : String
+toString() : String
+get*() : *
+set*(*) : void
Coach
-yearsOfExp : int
+Coach(name : String, id : String, salario : int, yearsOfExp : int)
+toString() : String
+get*() : *
+set*(*) : void
-offices[][]
MainCoach
-amountTeams : int
-championships : ArrayList<Sring>
+MainCoach(name : String, id : String, int : Salary, years : int, amountTeams : int, championships : ArrayList<String>)
+marketPrice() : double
+level() : double
+toString() : String
+get*() : *
+set*(*) : void
AssistantCoach
-playerOrNot : boolean
-master : Master[]
+AssistantCoach(name : String, id : String, int : Salary, years : int, opt : int, master : int[])
+getMasters() : String
+toString() : String
+get*() : *
+set*(*) : void
implemetns
-assistant[]
-masters
"ENUMERATION"
Master
+OFFENSIVE : Master
+DEFFENSIVE : Master
+POSSESSION : Master
+LAB_PLAYS : Master
+GK_COACH : Master
+PHY_COACH : Master
"Interface"
Price
+marketPrice()
"Interface"
Price
+level()
implements
implemets
implements
implements
implements