Inicio

- +Reiniciar
- +fin
- +puntos
- +velocidad
- +puntajemasAlto
- +nombreGanador
- +Paintcomponet()
- +mover()
- +dibujarpuntaje
- +findelJuego
- +Main

Auto

- +x
- **+y**
- +ancho
- +alto
- + desplazamiento Izq
- + desplazamiento Der
- +paint()
- +keyPressed()
- +area

fondo

- +x1
- +y1
- +x2
- +y2 +y3
- +y4
- +mover() +paint()

Obstaculo

- +x1
- +y1
- +inicio
- +fin

- +mover()
- +paint()
- +colision() +area ()

Obstaculo

- +x1
- +y1
- +inicio
- +fin
- +mover()
- +paint()
- +colision()
- +area ()