El objetivo de la presente práctica será la construcción de un sencillo proyecto de desarrollo de   
software que satisfaga la siguiente especificación de Visión:   
  
Desarrolle una aplicación software que sea capaz de recrear el juego del ahorcado:   
Se realizará una versión para dos jugadores, que juegan al mejor de 5 partidas.   
En cada partida, un jugador alternativamente escribe una palabra. Esta palabra se ocultará con   
asteriscos al otro jugador.   
Usando una fila de guiones, se representa la palabra a adivinar, dando el número de letras.   
• Si el jugador adivinador sugiere una letra que aparece en la palabra, el otro jugador la   
escribe en todas sus posiciones correctas.   
• Si la letra o el número sugerido no ocurre en la palabra, el otro jugador saca añade un   
elemento a la figura del ahorcado, como elemento de conteo.   
• El juego termina cuando:   
o El jugador adivinador completa la palabra, o adivina la palabra completa   
correctamente   
o El sistema completa el diagrama del ahorcado.