# INSTITUTO SUPERIOR POLITÉCNICO CÓRDOBA

## Electronica Microcontrolada

#### TP #1. Hardware Libre: Arduino Uno

#### Hardware y Software libre

Verificar los siguientes conceptos:

- 1. ¿Qué es el software libre?
- 2. ¿Qué es el Hardware libre?
- 3. ¿Cuál es la diferencia entre hardware y software libre?
- 4. ¿Qué proyectos de Hardware libre conoce?
- 5. ¿Qué es Arduino?
- 6. ¿ Cuál es el lenguaje de programación de Arduino? ¿Cuál es su IDE?
- 7. ¿Qué es Blue Pill? ¿Se puede programar con el ide de Arduino?
- 8. ¿Qué es Wemos D1 y Wemos ESP 32? ¿Se pueden programar con el ide Arduino?
- 9. ¿ Se puede programar Arduino con otros ide? ¿qué es platformio?
- 10. ¿ Qué beneficios tiene programar con ide vscode?
- 11. Realice una lista de módulos de desarrollo que se pueden programar en vscode.

#### Simuladores y Arduino uno

**Tinkercad** engloba diversas herramientas de diseño. Entre ellas hay una para crear y **simular circuitos eléctricos y electrónicos, programar Arduino uno**, etc. Todo esto en un entorno muy sencillo de manejar.

### Realizar lo siguiente:

- 1) Registrarse en tinkercad con una cuenta de correo electrónico. Elegir un Alias acorde: Nombre Apellido AulaXX
- 2) Ingresar a la Clase de Electrónica Microcontrolada de la siguiente manera:

## ISPC INSTITUTO SUPERIOR POLITÉCNICO CÓRDOBA

## Electronica Microcontrolada

Instrucciones para estudiantes

¿Tienes un vínculo de clase?

- 1. Ve a tu clase en <a href="https://www.tinkercad.com/joinclass/RIZARMDM851A">https://www.tinkercad.com/joinclass/RIZARMDM851A</a>.
- 2. Escribe el **Alias** que te ha asignado tu profesor.

¿Tienes un código de clase?

- 1. Ve a https://www.tinkercad.com/joinclass
- 2. Escribe el código de clase: RIZARMDM851A
- 3. Escribe el **Alias** que te ha asignado tu profesor.

Los estudiantes que inicien sesión mediante correo electrónico, Google u otros proveedores deben unirse con el <u>vínculo de</u> clase compartido. Se agregarán automáticamente

Dentro de tinkercad realizar las siguientes actividades:

- a) Leyes Circuitales
- b) Entrenador básico con Arduino Uno