ENEMIGOS

Types

-Lure type enemies

-Patrol type enemies

-Stationary detect enemies

Description

Los enemigos dentro del juego tienen por objetivo eliminar al jugador, para ello se requerirá de armas tanto cuerpo a cuerpo como a distancia.

Los enemigo se dividen en tres tipos:

Enemigos patrulla que tienen un patrón determinado de movimiento, y alertan de tu posición al resto.

Enemigos que aun siendo estacionarios al entrar dentro de su campo de visión te siguen e intentan golpear.

Enemigos que hacen patrulla y al verte deciden seguirte pero sin avisar a sus aliados.

Por ahora hemos pensado estos tres enemigos básicos.