

COMPONENTES DE UN DIAGRAMA DE FLUJO.

Un diagrama de flujo es una forma visual la cual nos permite representar un algoritmo o proceso. En un diagrama de flujo se usan diferentes elementos y conexiones las cuales son permiten representar el algoritmo de una manera visual, estructurada y organizada.

La manera más fácil de poder crear un algoritmo es creando su representación gráfica. Ya que, si empezamos a realizarlo directamente con código, puede llegar a ser más complejo de lo que parece. Es ideal, que antes de programar un algoritmo, lo representemos en un diagrama de flujos, diseñando así su lógica. Gracias a ello, ya dispondremos de una gran parte del trabajo realizado, únicamente quedará plasmarlo en formato de código.

Principalmente, un diagrama de flujos está formado por diferentes elementos que nos permiten dar forma a la idea del algoritmo:

- **Línea o flechas del flujo:** Indica la instrucción que se va a realizar, o la dirección del flujo del proceso.
- **Inicio y final:** Es la forma en la cual se indica el “inicio del proceso” y “final del proceso”. Su icono suele ser un rectángulo con las esquinas redondeadas.
- **Asignación/ definición:** Permite asignar un valor o definir una variable, son los procesos o actividades que se necesitan para resolver el problema. En este caso, suele estar representado con un rectángulo.
- **Datos de entrada o de salida:** Representa la impresión de datos en la salida. Se representa con un recuadro con las esquinas inclinadas y una flecha hacia fuera.
- **Decisión:** Indica que des del punto que nos encontramos, puede haber más de un camino para seguir, según la condición dada. En este caso se usa un rombo.

EJEMPLO DE DIAGRAMA DE FLUJO.

