

	<b>NOMBRE DEL DOCUMENTO:</b> SÍLABO (RÉGIMEN ACADÉMICO: HORAS-CRÉDITOS)	<b>CÓDIGO:</b> PAA-03-F-003
	<b>PROCEDIMIENTO:</b> ELABORACIÓN, MEJORAMIENTO Y SEGUIMIENTO DEL SÍLABO	<b>REVISIÓN:</b> 2
		Página 1 de 8

## SÍLABO DE LA ASIGNATURA: APLICACIONES WEB I

### 1. DATOS GENERALES Y ESPECÍFICOS DE LA ASIGNATURA

<b>UNIDAD ACADÉMICA:</b>	CIENCIAS DE LA VIDA Y TECNOLOGÍAS					
<b>CARRERA:</b>	TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN 2022					
<b>UNIDAD DE ORGANIZACIÓN CURRICULAR:</b>	UNIDAD PROFESIONAL	<b>PERÍODO ACADÉMICO:</b>		2023 Periodo 1		
		<b>PARALELO:</b>		A, B		
		<b>NIVEL:</b>		5		
<b>ORGANIZACIÓN DEL TIEMPO:</b>	<b>APRENDIZAJE EN CONTACTO CON EL DOCENTE</b>	<b>APRENDIZAJE PRÁCTICO – EXPERIMENTAL</b>		<b>APRENDIZAJE AUTÓNOMO</b>	<b>TOTAL DE HORAS</b>	<b>CRÉDITOS</b>
		<b>EN CONTACTO CON EL DOCENTE</b>	<b>SIN CONTACTO CON EL DOCENTE</b>			
	48	16	32	48	144	3
<b>DOCENTE RESPONSABLE:</b>	QUIROZ PALMA PATRICIA ALEXANDRA					

### 2. RELACIÓN DE LA ASIGNATURA CON EL PERFIL DE EGRESO


RESULTADO DE APRENDIZAJE DEL PERFIL DE EGRESO	NIVEL DE IMPACTO	RESULTADO DE APRENDIZAJE DE LA ASIGNATURA	LOGROS DE APRENDIZAJE
Adaptar, desarrollar y mantener sistemas, servicios y aplicaciones informáticas empleando las metodologías de ingeniería del software como instrumento para el aseguramiento de su calidad.	Alto	Desarrolla e implementa aplicaciones de Internet enriquecidas que cumplen con los estándares de los organismos de normalización incluyendo herramientas, directrices y especificaciones.	Aplicar los conocimientos sobre los estándares de programación web en el lado del cliente y de los formatos para el intercambio de datos en la web.
			Configurar e implementar librerías y frameworks front end para el desarrollo de aplicaciones web enriquecidas.
			Integrar paradigmas y conceptos de programación avanzados sobre el lenguaje estándar para el desarrollo de aplicaciones web en el cliente.

### 3. ESTRUCTURA CONCEPTUAL Y DESARROLLO METODOLÓGICO DE LA ASIGNATURA

<b>Nombre de la actividad curricular:</b>	UNIDAD I: TECNOLOGÍAS Y ESTÁNDARES FRONT-END.
---	---

	<b>NOMBRE DEL DOCUMENTO:</b> SÍLABO (RÉGIMEN ACADÉMICO: HORAS-CRÉDITOS)	<b>CÓDIGO:</b> PAA-03-F-003
	<b>PROCEDIMIENTO:</b> ELABORACIÓN, MEJORAMIENTO Y SEGUIMIENTO DEL SÍLABO	<b>REVISIÓN:</b> 2
		Página 2 de 8

<b>Resultados de aprendizaje de la actividad curricular:</b>	Identifica y aplica los estándares para el desarrollo de aplicaciones web en el cliente.										
<b>Fecha planificada de inicio:</b>	lunes, 20 de marzo de 2023					<b>Fecha planificada de fin:</b>	viernes, 14 de abril de 2023				
<b>Logros de aprendizaje</b>	<b>APRENDIZAJE EN CONTACTO CON EL DOCENTE</b>					<b>APRENDIZAJE PRÁCTICO – EXPERIMENTAL</b>				<b>APRENDIZAJE AUTÓNOMO</b>	
	<b>Contenidos</b>	<b>Procesos didácticos y estrategias</b>	<b>Recursos didácticos</b>	<b>Escenarios de aprendizaje</b>	<b>Horas</b>	<b>Actividades prácticas</b>	<b>Escenarios de aprendizaje</b>	<b>Contacto con el docente</b>	<b>Horas</b>	<b>Actividad</b>	<b>Horas</b>
Aplicar los conocimientos sobre los estándares de programación web en el lado del cliente y de los formatos para el intercambio de datos en la web.	1.1 Introducción a la programación web • HTML • Tipos de Marcas HTML	Conferencia	Guía Práctica Laboratorio	Aula de clases	4	Maquetado de página web	Laboratorio especializado	No	4	Maquetado de página web usando HTML	4
	1.2 CSS • Reglas para diseño • Grid Layout	Conferencia	Guía Práctica Laboratorio	Aula de clases	4	Aplicación de Grid CSS en página web	Laboratorio especializado	No	4	Diseño de página web	4
	1.3 JavaScript • Funciones básicas JavaScript • Generación de contenido JavaScript • Manipulación del DOM con JavaScript	Taller	Guía Práctica Laboratorio	Aula de clases	4	Práctica Laboratorio	Laboratorio especializado	Sí	4	Maquetado, diseño, validaciones y generación de contenido como prototipo de proyecto para la asignatura.	4
<b>HORAS EN CONTACTO CON EL DOCENTE</b>					<b>12</b>	<b>HORAS DE APRENDIZAJE PRÁCTICO – EXPERIMENTAL</b>			<b>12</b>	<b>HORAS DE APRENDIZAJE AUTÓNOMO</b>	<b>12</b>

 <b>Uleam</b> UNIVERSIDAD LAICA ELOY ALFARO DE MANABÍ	<b>NOMBRE DEL DOCUMENTO:</b> SÍLABO (RÉGIMEN ACADÉMICO: HORAS-CRÉDITOS)	<b>CÓDIGO:</b> PAA-03-F-003
	<b>PROCEDIMIENTO:</b> ELABORACIÓN, MEJORAMIENTO Y SEGUIMIENTO DEL SÍLABO	<b>REVISIÓN:</b> 2
		Página 3 de 8

<b>Nombre de la actividad curricular:</b>	UNIDAD II: PROGRAMACIÓN DEL CLIENTE.										
<b>Resultados de aprendizaje de la actividad curricular:</b>	Aplica lenguaje de programación JavaScript en el Cliente.										
<b>Fecha planificada de inicio:</b>	lunes, 17 de abril de 2023				<b>Fecha planificada de fin:</b>		viernes, 12 de mayo de 2023				
<b>Logros de aprendizaje</b>	<b>APRENDIZAJE EN CONTACTO CON EL DOCENTE</b>					<b>APRENDIZAJE PRÁCTICO – EXPERIMENTAL</b>				<b>APRENDIZAJE AUTÓNOMO</b>	
	<b>Contenidos</b>	<b>Procesos didácticos y estrategias</b>	<b>Recursos didácticos</b>	<b>Escenarios de aprendizaje</b>	<b>Horas</b>	<b>Actividades prácticas</b>	<b>Escenarios de aprendizaje</b>	<b>Contacto con el docente</b>	<b>Horas</b>	<b>Actividad</b>	<b>Horas</b>
Aplicar los conocimientos sobre los estándares de programación web en el lado del cliente y de los formatos para el intercambio de datos en la web.	2.1. Funciones Javascript	Taller práctico	Guía Práctica Laboratorio Zoom Teams Aula Virtual	Virtual sincrónico	4	Lógica avanzada de Cliente	Laboratorio especializado	Sí	4	Maquetado, diseño, validaciones y generación de contenido como prototipo de proyecto para la asignatura.	2
	2.2 Programación asíncrona • Aplicación de promesas	Conferencia	Guía Práctica Laboratorio Zoom Teams Aula Virtual	Virtual sincrónico	2	Consumo de datos en la web	Laboratorio virtual sincrónico	No	2	Maquetado, diseño, validaciones y generación de contenido como prototipo de proyecto para la asignatura.	4
	2.3 Programación Reactiva • Librerías reactivas	Conferencia	Guía Práctica Laboratorio Zoom Teams Aula Virtual	Aula de clases	2	Implementación de librerías reactivas	Laboratorio especializado	No	2	Maquetado, diseño, validaciones y generación de contenido como prototipo de proyecto para la asignatura.	4
	2.5. Apis Web	Conferencia	Guía Práctica Laboratorio Zoom Teams Aula Virtual	Aula de clases	4	Aplicación de APIs en aplicación web	Laboratorio especializado	No	4	Maquetado, diseño, validaciones y generación de contenido como prototipo de proyecto para la asignatura.	2
<b>HORAS EN CONTACTO CON EL DOCENTE</b>					<b>12</b>	<b>HORAS DE APRENDIZAJE PRÁCTICO – EXPERIMENTAL</b>			<b>12</b>	<b>HORAS DE APRENDIZAJE AUTÓNOMO</b>	<b>12</b>


 <b>Uleam</b> UNIVERSIDAD LAICA ELOY ALFARO DE MANABÍ	<b>NOMBRE DEL DOCUMENTO:</b> SÍLABO (RÉGIMEN ACADÉMICO: HORAS-CRÉDITOS)	<b>CÓDIGO:</b> PAA-03-F-003
	<b>PROCEDIMIENTO:</b> ELABORACIÓN, MEJORAMIENTO Y SEGUIMIENTO DEL SÍLABO	<b>REVISIÓN:</b> 2
		Página 4 de 8

Nombre de la actividad curricular:	UNIDAD III: INTERCAMBIO DE DATOS EN LA WEB.											
Resultados de aprendizaje de la actividad curricular:	Manipula formatos y aplica estándares de comunicación web.											
Fecha planificada de inicio:	lunes, 15 de mayo de 2023					Fecha planificada de fin:		viernes, 9 de junio de 2023				
Logros de aprendizaje	APRENDIZAJE EN CONTACTO CON EL DOCENTE					APRENDIZAJE PRÁCTICO – EXPERIMENTAL				APRENDIZAJE AUTÓNOMO		
	Contenidos	Procesos didácticos y estrategias	Recursos didácticos	Escenarios de aprendizaje	Horas	Actividades prácticas	Escenarios de aprendizaje	Contacto con el docente	Horas	Actividad	Horas	
Aplicar los conocimientos sobre los estándares de programación web en el lado del cliente y de los formatos para el intercambio de datos en la web.	3.1 Formatos Semi estructurados • Formato XML • Formato JSON	Conferencia	Guía Práctica Laboratorio Zoom Teams Aula Virtual	Aula de clases	4	Conversión de formato XML a JSON	Laboratorio especializado	Sí	4	Desarrollo y publicación de PWA utilizando IAAS.	3	
	3.2 Infraestructura como servicio • AWS • Azure • Firebase	Conferencia	Guía Práctica Laboratorio Zoom Teams Aula Virtual	Aula de clases	4	Infraestructura como Servicio	Laboratorio especializado	No	4	Desarrollo y publicación de PWA utilizando IAAS.	3	
	3.3. Consumo De Servicios	Conferencia	Guía Práctica Laboratorio Zoom Teams Aula Virtual	Aula de clases	2	Métodos comunes para acceso a Servicios Web desde JavaScript	Laboratorio especializado	No	2	Desarrollo y publicación de PWA utilizando IAAS.	3	
	3.4 Publicación de Clientes Web	Taller	Guía Práctica Laboratorio Zoom Teams Aula Virtual	Aula de clases	2	Publicación de aplicaciones web de cliente aplicando IAAS	Sala de computo	No	2	Desarrollo y publicación de PWA utilizando IAAS.	3	
	HORAS EN CONTACTO CON EL DOCENTE				12	HORAS DE APRENDIZAJE PRÁCTICO – EXPERIMENTAL			12	HORAS DE APRENDIZAJE AUTÓNOMO		12

	<b>NOMBRE DEL DOCUMENTO:</b> SÍLABO (RÉGIMEN ACADÉMICO: HORAS-CRÉDITOS)	<b>CÓDIGO:</b> PAA-03-F-003
	<b>PROCEDIMIENTO:</b> ELABORACIÓN, MEJORAMIENTO Y SEGUIMIENTO DEL SÍLABO	<b>REVISIÓN:</b> 2
		Página 5 de 8


<b>Nombre de la actividad curricular:</b>	UNIDAD IV: LIBRERÍAS Y FRAMEWORKS.										
<b>Resultados de aprendizaje de la actividad curricular:</b>	Configura e implementa frameworks y librerías en el desarrollo de aplicaciones web de cliente.										
<b>Fecha planificada de inicio:</b>	lunes, 12 de junio de 2023				<b>Fecha planificada de fin:</b>		viernes, 7 de julio de 2023				
<b>Logros de aprendizaje</b>	<b>APRENDIZAJE EN CONTACTO CON EL DOCENTE</b>					<b>APRENDIZAJE PRÁCTICO – EXPERIMENTAL</b>				<b>APRENDIZAJE AUTÓNOMO</b>	
	<b>Contenidos</b>	<b>Procesos didácticos y estrategias</b>	<b>Recursos didácticos</b>	<b>Escenarios de aprendizaje</b>	<b>Horas</b>	<b>Actividades prácticas</b>	<b>Escenarios de aprendizaje</b>	<b>Contacto con el docente</b>	<b>Horas</b>	<b>Actividad</b>	<b>Horas</b>
Aplicar los conocimientos sobre los estándares de programación web en el lado del cliente y de los formatos para el intercambio de datos en la web.	4.1 Aplicación de Frameworks	Conferencia	Conferencia Introducción Guía Práctica Laboratorio Zoom Teams Aula Virtual	Aula de clases	4	Angular, React y Vue	Laboratorio especializado	Sí	4	Desarrollo y publicación de PWA utilizando un Framework.	4
	4.2 Arquitecturas comunes en el desarrollo web • Cliente-Servidor • Server Side Render • Single Page Application	Conferencia	Guía Práctica Laboratorio Zoom Teams Aula Virtual	Aula de clases	2	SPA vs SSR	Laboratorio especializado	No	2	Desarrollo y publicación de PWA utilizando IAAS.	2
	4.3 Desarrollo de aplicaciones web progresivas • Requerimientos de una PWA	Conferencia	Guía Práctica Laboratorio Zoom Teams Aula Virtual	Aula de clases	2	Elementos de una PWA	Laboratorio especializado	No	2	Desarrollo y publicación de PWA utilizando IAAS.	3
	4.4 Desarrollo de una PWA utilizando Frameworks	Taller	Guía Práctica Laboratorio Zoom Teams Aula Virtual	Aula de clases	4	Estrategias offline en una PWA	Laboratorio especializado	No	4	Desarrollo y publicación de PWA utilizando IAAS.	3
<b>HORAS EN CONTACTO CON EL DOCENTE</b>					<b>12</b>	<b>HORAS DE APRENDIZAJE PRÁCTICO – EXPERIMENTAL</b>			<b>12</b>	<b>HORAS DE APRENDIZAJE AUTÓNOMO</b>	<b>12</b>

#### 4. CRITERIOS NORMATIVOS DE EVALUACIÓN DE LA ASIGNATURA

 <b>Uleam</b> UNIVERSIDAD LAICA ELOY ALFARO DE MANABÍ	<b>NOMBRE DEL DOCUMENTO:</b> SÍLABO (RÉGIMEN ACADÉMICO: HORAS-CRÉDITOS)	<b>CÓDIGO:</b> PAA-03-F-003
	<b>PROCEDIMIENTO:</b> ELABORACIÓN, MEJORAMIENTO Y SEGUIMIENTO DEL SÍLABO	<b>REVISIÓN:</b> 2
		Página 6 de 8

PARCIAL	ÁMBITO	PONDERACIÓN	ESTRATEGIAS EVALUATIVAS	ESCENARIO / INDICADORES		SEMANA
PRIMER PARCIAL	Actuación (Actividades de docencia) (C1)	10%	Estudio de Casos	Escenario de Aprendizaje	Laboratorio especializado	2, 3, 4, 5, 6, 7
	Producción (Trabajo Autónomo) (C2)	35%	Proyecto/Monografía	Indicadores de Desempeño	Aplicar los conocimientos sobre los estándares de programación web en el lado del cliente y de los formatos para el intercambio de datos en la web.	3, 5, 7
	Producción (Práctica y experimentación de aprendizajes) (C3)	25%	Estudio de Casos	Indicadores de Desempeño	Aplicar los conocimientos sobre los estándares de programación web en el lado del cliente y de los formatos para el intercambio de datos en la web.	2, 3, 4, 5, 6, 7, 8
	Acreditación (Evaluación Final) (C4)	30%	Pruebas estandarizadas	Indicadores de Desempeño	Aplicar los conocimientos sobre los estándares de programación web en el lado del cliente y de los formatos para el intercambio de datos en la web.	8
SEGUNDO PARCIAL	Actuación (Actividades de docencia) (C1)	10%	Estudio de Casos	Escenario de Aprendizaje	Laboratorio especializado	10, 11, 12, 13, 14, 15
	Producción (Trabajo Autónomo) (C2)	35%	Proyecto/Monografía	Indicadores de Desempeño	Aplicar los conocimientos sobre los estándares de programación web en el lado del cliente y de los formatos para el intercambio de datos en la web.	9, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16
	Producción (Práctica y experimentación de aprendizajes) (C3)	25%	Estudio de Casos	Indicadores de Desempeño	Aplicar los conocimientos sobre los estándares de programación web en el lado del cliente y de los formatos para el intercambio de datos en la web.	9, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16
	Acreditación (Evaluación Final) (C4)	30%	Pruebas estandarizadas	Indicadores de Desempeño	Aplicar los conocimientos sobre los estándares de programación web en el lado del cliente y de los formatos para el intercambio de datos en la web.	16

## 5. REFERENCIAS

	<b>NOMBRE DEL DOCUMENTO:</b> SÍLABO (RÉGIMEN ACADÉMICO: HORAS-CRÉDITOS)	<b>CÓDIGO:</b> PAA-03-F-003
	<b>PROCEDIMIENTO:</b> ELABORACIÓN, MEJORAMIENTO Y SEGUIMIENTO DEL SÍLABO	<b>REVISIÓN:</b> 2
		Página 7 de 8

## 5.1 Básica

### Básica

Granada, D., López, S. M., & Vara, M. J. M. (2015). *Desarrollo web en entorno cliente*. Obtenido de <https://elibro.net/es/ereader/uleam/62488>.

López, Q. J. (2014). *Domine javascript (3a. ed.)*. Obtenido de <https://elibro.net/es/ereader/uleam/106411>.

## 5.2 Complementaria

### Complementaria

Orós, C. J. C. (2014). *Diseño de páginas web con xhtml, javascript y css*. Obtenido de <https://elibro.net/es/ereader/uleam/106414>.

### Web

w3schools.com. (abril de 2022). Obtenido de w3school: <https://www.w3schools.com/>

Libro de Desarrollo de Aplicaciones Web: <https://libros.metabiblioteca.org/bitstream/001/591/1/004%20Desarrollo%20de%20aplicaciones%20web.pdf>

## 6. PERFIL DEL PROFESOR QUE IMPARTE LA ASIGNATURA

	<b>NOMBRE DEL DOCUMENTO:</b> SÍLABO (RÉGIMEN ACADÉMICO: HORAS-CRÉDITOS)	<b>CÓDIGO:</b> PAA-03-F-003
	<b>PROCEDIMIENTO:</b> ELABORACIÓN, MEJORAMIENTO Y SEGUIMIENTO DEL SÍLABO	<b>REVISIÓN:</b> 2
		Página 8 de 8

Docente de la Facultad Ciencias Informáticas (actualmente Facultad de Ciencias de la Vida y Tecnologías) con 10 años de experiencia, en las carreras de Ingeniería en Sistemas e Ingeniería en Tecnologías de la Información. Con formación de tercer nivel en la Universidad Laica Eloy Alfaro de Manabí con el título de Ingeniera en Sistemas, estudios de postgrado realizado en la Universidad de las Fuerzas Armadas (ESPE) obteniendo el título de Magíster en Gerencia de Sistemas y estudios realizados en la Universidad Politécnica de Valencia - España, obteniendo el título de Máster de Ingeniería y Tecnologías de Sistemas Software, actualmente cursa sus estudios de Doctorado en Informática en la Universidad Politécnica de Valencia.

Con 12 años experiencia en desarrollo de aplicaciones de escritorio y web en la Corporación Nacional de Electricidad CNEL EP. Los sistemas desarrollados estaban dirigidos a las áreas Administrativa Financiera. Además de participar en la implementación de proyectos de software en las Unidades de Negocios de CNEL EP a nivel nacional.

## 7. VISADO

APROBACIÓN Y REGISTRO DEL SÍLABO					
ELABORACIÓN		REVISIÓN		APROBACIÓN	
QUIROZ PALMA PATRICIA ALEXANDRA					
(f) Docente Responsable		(f) Comisión Académica		(f) Autoridad Académica*	
FECHA:		FECHA:		FECHA:	

\*Firma del Decano/a de la Unidad Académica o Director/a de la Unidad.

## Historial de cambios

Fecha y hora	Usuario	Observación
--------------	---------	-------------