

NOMBRE DEL DOCUMENTO: SÍLABO (RÉGIMEN ACADÉMICO: HORAS-CRÉDITOS) CÓDIGO: PAA-03-F-003 PROCEDIMIENTO: ELABORACIÓN, MEJORAMIENTO Y SEGUIMIENTO DEL SÍLABO Página 1 de 8

SÍLABO DE LA ASIGNATURA: INGENIERÍA DE REQUISITOS

1. DATOS GENERALES Y ESPECÍFICOS DE LA ASIGNATURA

UNIDAD ACADÉMICA:	CIENCIAS DE LA VIDA Y TE	ENCIAS DE LA VIDA Y TECNOLOGÍAS									
CARRERA:	TECNOLOGÍAS DE LA INFO										
_			PERÍODO A	CADÉMICO:	2023 Per	riodo 1					
UNIDAD DE ORGANIZACIÓN CURRICULAR:	UNIDAD PROFESIONAL		PARALELO:	PARALELO: A, B							
			NIVEL:		4						
	APRENDIZAJE EN	APRENDIZAJE PRÁCI	TICO – EXPERIMENTAL	. APRENDI	ZAJE	TOTAL DE HODAS	opŕpitoo				
ORGANIZACIÓN DEL TIEMPO:	CONTACTO CON EL DOCENTE	EN CONTACTO CON EL DOCENTE	SIN CONTACTO CON EL DOCENTE	AUTÓNO	OMO	TOTAL DE HORAS	CRÉDITOS				
	48	16	0	32		96	2				
DOCENTE RESPONSABLE:	VERA BURGOS ELSA PATI	RICIA									

2. RELACIÓN DE LA ASIGNATURA CON EL PERFIL DE EGRESO

RESULTADO DE APRENDIZAJE DEL PERFIL DE EGRESO	NIVEL DE IMPACTO	RESULTADO DE APRENDIZAJE DE LA ASIGNATURA	LOGROS DE APRENDIZAJE				
Seleccionar, crear, aplicar, administrar e implementar sistemas o herramientas			Determina los elementos técnicos presentes en el plan de elicitación de requisitos				
mpiementar sistemas o nerramientas pasadas en tecnologías de la información para integrar los procesos y componentes de las organizaciones, en púsqueda de las soluciones informáticas que satisfagan las exigencias de los usuarios.		Aplica las etapas y técnicas de Ingeniería de	Determina los principales elementos de de la validación y gestión de requisitos a través de prototipado				
	Medio	Requisitos en un sistema informático.	Determina los principales elementos presentes en el proceso de ingeniería de requisitos				
			Especifica requisitos y los plasma en modelos de casos de uso				

3. ESTRUCTURA CONCEPTUAL Y DESARROLLO METODOLÓGICO DE LA ASIGNATURA

Nombre de la	
actividad	UNIDAD 1: PROCESO DE INGENIERÍA DE REQUISITOS
curricular:	



NOMBRE DEL DOCUMENTO: SÍLABO (RÉGIMEN ACADÉMICO: HORAS-CRÉDITOS)

CÓDIGO: PAA-03-F-003

PROCEDIMIENTO: ELABORACIÓN, MEJORAMIENTO Y SEGUIMIENTO DEL SÍLABO

REVISIÓN: 2 Página 2 de 8

Resultados de aprendizaje de la actividad curricular:	Conocer los principios del	proceso de inger	niería de requisitos	y su uso en las n	netodologí	as de desarrollo de software.						
Fecha planificada de inicio:	lunes, 27 de marzo de 202	23			Fecha p	olanificada de fin:						
	APRENDIZAJE EN CONTACTO CON EL DOCENTE					APRENDIZAJE PR	ÁCTICO – EX	PERIMENT	AL	APRENDIZAJE AUTÓNO	ОМО	
Logros de aprendizaje	Contenidos	Procesos didácticos y estrategias	Recursos didácticos	Escenarios de aprendizaje	Horas	Actividades prácticas	Escenarios de aprendizaje	con el	Horas	Actividad	Horas	
	1.1 Introducción A La Ingeniería De Requisitos.	Conferencia	Presentaciones, Bibliografía oficial de la asignatura, Computadora	Virtual sincrónico	4	Lectura - Definición de requerimientos del sistema. Sommerville, lan (2008). Ingeniería del Software. España: Pearson Educación. p. 24-26. https://ulagos.files.wordpress.com/2010/07/iansommerville-ingenieria-desoftware-7-ed.pdf	Laboratorio virtual asincrónico	No	0	Describe conceptos básicos de la Ingeniería de requerimientos.	2	
Determina los principales elementos presentes en el proceso de ingeniería de requisitos	1.2 Proceso De Ingeniería De Requisitos.	Conferencia	Presentaciones, Bibliografía oficial de la asignatura, Computadora	Virtual asincrónico	4	Lectura - Procesos de la ingeniería de requerimientos. Sommerville, lan (2008). Ingeniería del Software. España: Pearson Educación. p.129-150. https://ulagos.files.wordpress.com/2010/07/ian-sommenville.ingenieria.de-	Laboratorio virtual asincrónico	No	0	Describe las propiedades de los buenos requisitos de software	2	

Presentaciones, Bibliografía oficial de la asignatura, Computadora 1.3 Ingeniería De Requisitos En Las Metodologías De Desarrollo De Software. Conferencia Presentaciones, Bibliografía oficial de la asignatura, Computadora Presentación, p.129-150. https://luagos.files.wordpres s.com/2010/07/ian-sommerville-ingenieria-de-software-7-ed.pdf		1.7	HORAS EN CONTACTO CON EL DOCENTE		12	HORAS DE APRENDIZAJE EXPERIMENTAL	PRÁCTICO –		0	HORAS DE APRENDIZAJE AUTÓNOMO	6												
Bibliografía oficial de la asignatura, Computadora Signatura, Computadora Signatura, Computadora Signatura, Computadora Signatura, Computadora Signatura, Computadora Virtual asincrónico Signatura, Computadora Virtual asincrónico Signatura, Computadora Signatur	os. Ian (2008). Software. son 129-150. files.wordpre 7/ian- ngenieria-de	4	 , s	Bibliografía oficial de la asignatura,	Biblio oficia asign	E	ia	Conferencia	Cor	os En Las ogías De	quisitos todolog	equisi etodo	uisitos En Las odologías De	Las Conferencia	Bibliogra oficial de asignatu	grafía I de la atura,	 4	ingeniería de requerimientos. Sommerville, lan (2008). Ingeniería del Software. España: Pearson Educación. p.129-150. https://ulagos.files.wordpres s.com/2010/07/ian- sommerville-ingenieria-de- software-7-ed.pdf	virtual asincrónico	No	0	Describe el papel fundamental que hoy en día desempeña la Ingeniería de Requerimientos en el proceso de desarrollo del software.	2
Lectura - Procesos de la ingeniería de requerimientos.	os. Ian (2008). Software. Son 129-150. .files.wordpre 7/ian- ngenieria-de	4	 \ a	Bibliografía oficial de la asignatura,	Biblio oficia asign	E		Conferencia	Cor						Bibliogra oficial de asignatu	grafía I de la atura,	4	ingeniería de requerimientos. Sommerville, lan (2008). Ingeniería del Software. España: Pearson Educación. p.129-150. https://ulagos.files.wordpres s.com/2010/07/iansommerville-ingenieria-de-	virtual asincrónico	No	0	Describe las propiedades de los buenos requisitos de software	2



NOMBRE DEL DOCUMENTO: SÍLABO (RÉGIMEN ACADÉMICO: HORAS-CRÉDITOS)

CÓDIGO: PAA-03-F-003

PROCEDIMIENTO: ELABORACIÓN, MEJORAMIENTO Y SEGUIMIENTO DEL SÍLABO

REVISIÓN: 2 Página 3 de 8

Nombre de la actividad curricular:	UNIDAD 2: ELICITACIÓN	DE REQUISITOS	3								
Resultados de aprendizaje de la actividad curricular:	Ser capaz de realizar el pr	roceso de elicitaci	ón de requisitos er	n base a los estár	ndares de l	a ingeniería de requisitos					
Fecha planificada de inicio:	lunes, 17 de abril de 2023				Fecha p	lanificada de fin:	viernes, 19 de	mayo de 202	23		
	APRENDI	ZAJE EN CONT	TACTO CON EL	DOCENTE		APRENDIZAJE PR	ÁCTICO – EX	PERIMENT	AL	APRENDIZAJE AUTÓNO	ОМО
Logros de aprendizaje	Contenidos	Procesos didácticos y estrategias	Recursos didácticos	Escenarios de aprendizaje	Horas	Actividades prácticas	Escenarios de aprendizaje	con el	Horas	Actividad	Horas
	2.1 Proceso De Elicitación De Requisitos.	Conferencia	Presentaciones, Bibliografía oficial de la asignatura, Computadora	Virtual sincrónico	4	Lectura - Requerimientos funcionales, requerimientos no funcionales. Sommerville, Ian. Ingeniería del Software. p. 110-114.	Laboratorio virtual asincrónico	No	0	Identifica los requerimientos	2
Determina los elementos técnicos presentes en el plan de elicitación de requisitos	2.2 Técnicas De Elicitación De Requisitos.	Conferencia	Presentaciones, Bibliografía oficial de la asignatura, Computadora	Aula de clases	4	Cinco pasos para preparar una entrevista. Kendall, Kenneth E. Análisis y diseño de sistema. p. 90- 91. http://cotana.informatica.ed u.bo/downloads/ld-Analisis %20y%20Diseno%20de %20Sistemas_Kendall- 8va.pdf	Laboratorio virtual sincrónico	No	0	Reconoce el perfil de un stakeholder y usuario.	2
	2.3 Plan De Elicitación Para Stakeholders .	Conferencia	Presentaciones, Bibliografía oficial de la asignatura, Computadora	Aula de clases	4	Elicitación de requisitos del caso de estudio brainstormig (glosario y visión)	Aula de clases	Sí	8	Elaborar un plan de elicitación de requisitos (documentos visión y glosario) en base a un tema propuesto.	6
	HORAS EN CONTACTO CON EL DOCENTE					HORAS DE APRENDIZAJE EXPERIMENTAL	PRÁCTICO -		8	HORAS DE APRENDIZAJE AUTÓNOMO	10



NOMBRE DEL DOCUMENTO:

SÍLABO (RÉGIMEN ACADÉMICO: HORAS-CRÉDITOS)

CÓDIGO: PAA-03-F-003

Elaborar el documento casos de

modelo de casos de uso en base

5

8

uso (diagrama y guiones) y el

HORAS DE APRENDIZAJE

al proyecto propuesto.

AUTÓNOMO

PROCEDIMIENTO:

3.4 Interaciones de

casos de uso

ELABORACIÓN, MEJORAMIENTO Y SEGUIMIENTO DEL SÍLABO

Presentaciones,

Bibliografía

oficial de la

asignatura,

Computadora

Conferencia

HORAS EN CONTACTO CON EL DOCENTE

REVISIÓN: 2 Página 4 de 8

ELOY ALFARO DE MANAB	31									rayına 4 de o	
Nombre de la actividad curricular:	UNIDAD 3: ESPECIFICAC	CIÓN Y ANÁLISIS	DE REQUISITOS								
Resultados de aprendizaje de la actividad curricular:	zaje de la de Comprender y utilizar las técnicas de especificación y análisis de requerimientos										
Fecha planificada de inicio:											
	APRENDIZAJE EN CONTACTO CON EL DOCENTE					APRENDIZAJE PRÁ		PERIMENT	AL	APRENDIZAJE AUTÓNOMO	
Logros de aprendizaje	Contenidos	Procesos didácticos y estrategias	Recursos didácticos	Escenarios de aprendizaje	Horas	Actividades prácticas	Escenarios de aprendizaje	con el	Horas	Actividad	Horas
	3.1 Tipos de especificación de requisitos – Modelos de análisis	Conferencia	Presentaciones, Bibliografía oficial de la asignatura, Computadora	Aula de clases	2	Lectura - Requerimientos funcionales, requerimientos no funcionales. Sommerville, Ian. Ingeniería del Software. p. 110-114.	Aula de clases	No	0	Identifica y clasifica los requerimientos	1
Especifica requisitos	3.2 Concepto de casos de uso	Conferencia	Presentaciones, Bibliografía oficial de la asignatura, Computadora	Aula de clases	2	Especificación de requisitos (casos de uso) del caso de estudio	Aula de clases	Sí	2	Aplica los métodos y técnicas para la obtención de requerimientos	1
y los plasma en modelos de casos de uso	3.3 Guiones de casos de uso	Conferencia	Presentaciones, Bibliografía oficial de la asignatura, Computadora	Aula de clases	4	Lectura - De los Procesos del Negocio a los Casos de Uso. García Molina, J., Ortín, M. J., & Moros, B. http://dis.um.es/-jmolina/jis 2000modeladonegocio.pdf	Aula de clases	No	0	Modela y crea gráficamente los requerimientos de sistemas con Casos de Uso	1

Especificación de requisitos

(casos de uso) del caso de

HORAS DE APRENDIZAJE PRÁCTICO -

Aula de

clases

Sí

4

12

estudio

EXPERIMENTAL

Aula de clases



NOMBRE	E DEL DOCUMENTO:	
SÍLABO (RÉGIMEN ACADÉMICO: HORAS-CRÉDITOS))

CÓDIGO: PAA-03-F-003

PROCEDIMIENTO: ELABORACIÓN, MEJORAMIENTO Y SEGUIMIENTO DEL SÍLABO

REVISIÓN: 2 Página 5 de 8

Nombre de la actividad curricular:	UNIDAD 4: VALIDACIÓN	Y GESTIÓN REC	UISITOS								
Resultados de aprendizaje de la actividad curricular:	Conocer y utilizar las técni	icas de validación	y gestión de requ	isitos							
Fecha planificada de inicio:	lunes, 19 de junio de 2023	3			Fecha planificada de fin: viernes, 1- APRENDIZAJE PRÁCTICO -		viernes, 14 de	julio de 2023			
	APRENDI	ZAJE EN CON	TACTO CON EL	DOCENTE			ÁCTICO – EXPERIMENTAL			APRENDIZAJE AUTÓNOMO	
Logros de aprendizaje	Contenidos	Procesos didácticos y estrategias	Recursos didácticos	Escenarios de aprendizaje	Horas	Actividades prácticas	Escenarios de aprendizaje	Contacto con el docente	Horas	Actividad	Horas
Determina los principales elementos de de la validación y gestión de requisitos a través de prototipado	4.1 Técnicas De Validación De Requisitos.	Conferencia	Presentaciones Bibliografía oficial de la asignatura Computadora	Aula de clases	6	Lectura - Elaboración de Prototipos. Kendall, Kenneth E. Análisis y diseño de sistema. p. 151- 154. http://cotana.informatica.ed u.bo/downloads/ld- Analisis%20y%20Diseno %20de%20 Sistemas_Kendall-8va.pdf	Aula de clases	No	0	Diseña casos de prueba a partir de Casos de Uso.	1
	4.2 Gestión De Requisitos. Conferencia Presentaciones Bibliografía oficial de la asignatura Computadora Aula de clases		6	Elaboración de prototipo de interfaz de usuario del caso de estudio utilizando la herramienta Balsamic Mockups	Aula de clases	Sí	4	Elaborar el prototipo de interfaz de usuario utilizando la herramienta Balsamic Mockups en base al proyecto propuesto.	7		
	HORAS EN CONTACTO	CON EL DOCEN	TE		12	HORAS DE APRENDIZAJE	PRÁCTICO –		4	HORAS DE APRENDIZAJE	8

4. CRITERIOS NORMATIVOS DE EVALUACIÓN DE LA ASIGNATURA

PARCI	AL ÁMBITO	PONDERACIÓN	ESTRATEGIAS EVALUATIVAS		ESCENARIO / INDICADORES	SEMANA
PRIME PARCI		20%	Prueba Escrita	Escenario de Aprendizaje	Aula de clases	7



	NOMBRE DEL DOCUMENTO: SÍLABO (RÉGIMEN ACADÉMICO: HORAS-CRÉDITOS)	CÓDIGO : PAA-03-F-003
	PROCEDIMIENTO: ELABORACIÓN, MEJORAMIENTO Y SEGUIMIENTO DEL SÍLABO	REVISIÓN: 2
Вĺ	LEADOTACION, MESCIVAMILINTO I GEGOIMILINTO DEL GILADO	Página 6 de 8

	Producción (Trabajo Autónomo) (C2)	30%	Informes	Indicadores de Desempeño	Determina los elementos técnicos presentes en el plan de elicitación de requisitos	4, 5, 6, 7, 8
PRIMER PARCIAL	Producción (Práctica y experimentación de aprendizajes) (C3)	15%	Estudio de Casos	Escenario de Aprendizaje	Aula de clases	5
	Acreditación (Evaluación Final) (C4)	35%	Prueba Escrita	Escenario de Aprendizaje	Aula de clases	8
	Actuación (Actividades de docencia) (C1)	20%	Prueba Escrita	Escenario de Aprendizaje	Aula de clases	15
	Producción (Trabajo Autónomo) (C2)	30%	Informes	Indicadores de Desempeño	Determina los principales elementos de de la validación y gestión de requisitos a través de prototipado	9, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16
SEGUNDO PARCIAL	Producción (Práctica y experimentación de aprendizajes) (C3)	15%	Estudio de Casos	Escenario de Aprendizaje	Aula de clases	12, 13
	Acreditación (Evaluación Final) (C4)	35%	Prueba Escrita	Escenario de Aprendizaje	Aula de clases	16

5. REFERENCIAS



	NOMBRE DEL DOCUMENTO: SÍLABO (RÉGIMEN ACADÉMICO: HORAS-CRÉDITOS)	CÓDIGO : PAA-03-F-003
	PROCEDIMIENTO: ELABORACIÓN, MEJORAMIENTO Y SEGUIMIENTO DEL SÍLABO	REVISIÓN: 2
ΔΒÍ	ELABOTACION, MESOTAMIENTO I GEGGIMIENTO DEL GIEADO	Página 7 de 8

5.1 Básica

 Jaime Echeverri, Miguel Aristizábal, and Liliana González, Reflexiones sobre ingeniería de requisitos y pruebas de software, Primera edición, 2013

Enlace e-libro: https://ebookcentral.proquest.com/lib/uleamecsp/detail.action?docID=4795310&query=requisitos

5.2 Complementaria

Análisis y diseño de sistema Kendall, Kenneth E.

http://cotana.informatica.edu.bo/downloads/ld-Analisis%20y%20Diseno%20de%20Sistemas Kendall-8va.pdf

Sommerville, lan (2008). Ingeniería del Software. España: Pearson Educación. p. 24-26.

https://ulagos.files.wordpress.com/2010/07/ian-sommerville-ingenieria-de-software-7-ed.pdf

6. PERFIL DEL PROFESOR QUE IMPARTE LA ASIGNATURA

Docente de la Facultad Ciencias Informáticas, de la carrera de Ingeniería en Sistemas con estudio de postgrado realizado en la Universidad Politécnica de Valencia, España, con el título de Máster Universitario en Ingeniería de Computadores y Redes. Con formación de tercer nivel en la Universidad Laica Eloy Alfaro de Manabí con el título de Ingeniera en Sistemas. En el campo de la investigación, ha presentado varias ponencias en congresos nacionales e internacionales, posee varias publicaciones científicas en revistas y congresos internacionales.

7. VISADO

APROBACIÓN Y REGISTRO DEL SÍLABO					
ELABORACIÓN	REVISIÓN	APROBACIÓN			
VERA BURGOS ELSA PATRICIA					



NOMBRE DEL DOCUMENTO: SÍLABO (RÉGIMEN ACADÉMICO: HORAS-CRÉDITOS) CÓDIGO: PAA-03-F-003

PROCEDIMIENTO: ELABORACIÓN, MEJORAMIENTO Y SEGUIMIENTO DEL SÍLABO

Página 8 de 8

REVISIÓN: 2

(f) Docente Responsable	(f) Comisión Académica	(f) Autoridad Académica*
FECHA:	FECHA:	FECHA:

^{*}Firma del Decano/a de la Unidad Académica o Director/a de la Unidad.

Historial de cambios

Fecha y hora	Usuario	Observación	
-			