



Nombre. Santillán Marquez Luis Gerardo

Grupo. 1SV2

Materia. Fundamentos de Programación

Profesor. Flores Palmeros Pedro Fernando

Tarea\_01.





## Preguntas

1. Determine cuál de los siguientes es un identificador válido

**A. record1**

B. 1record

**C. file\_3**

D. return

E. \$tax

**F. name**

G. name andaddress

**H. name\_and\_address**

I. name-and-address

J. 123-45-6789

2. Escriba las declaraciones apropiadas para cada una de las variables

— Variables enteras p,q.

**int p;**

**int q;**

— Variables de tipo flotante:

**float x;**

**float y;**

**float z;**

— Variables de tipo caracter: a,b,c

**char a;**

**char b;**

**char c;**

3. Escriba las declaraciones apropiadas para cada una de las siguientes variables

Variables de punto flotante:

**float root1;**

**float root2;**



Variables de para un entero largo:

**long counter;**

Variable de entera corta:

**short flag;**

4. Escriba las declaraciones apropiadas para cada una de las siguientes variables

Variable entera:

**int index;**

Variable entera sin signo:

**unsigned int cust\_no;**

Variable de doble precisión:

**double gros;**

**double tax;**

**double ne;**

Variables de tipo carácter:

**char current,;**

**char last;**

Variables de tipo punto flotante:

**float error;**

5. Escriba las declaraciones e inicializaciones de variables, conforme se muestra a continuación

Variables de tipo punto flotante:

**float a=-8.2;**



```
float b=0.005;
```

Variables de tipo entero:

```
int x=129;
```

```
int y=87;
```

```
int z=-22;
```

Variables de tipo carácter:

```
char c1='w';
```

```
char c2='&';
```

6. Explique que el objetivo de cada expresión

$a - b$

= **Resta de a menos b**

$a * (b + c)$

= **Suma de b más c, y después multiplicar por a**

$d = a * (b + c)$

= **Suma de b más c, después multiplicar por a, para obtener el valor de d**

$a \geq b$

= **a es mayor o igual que b**

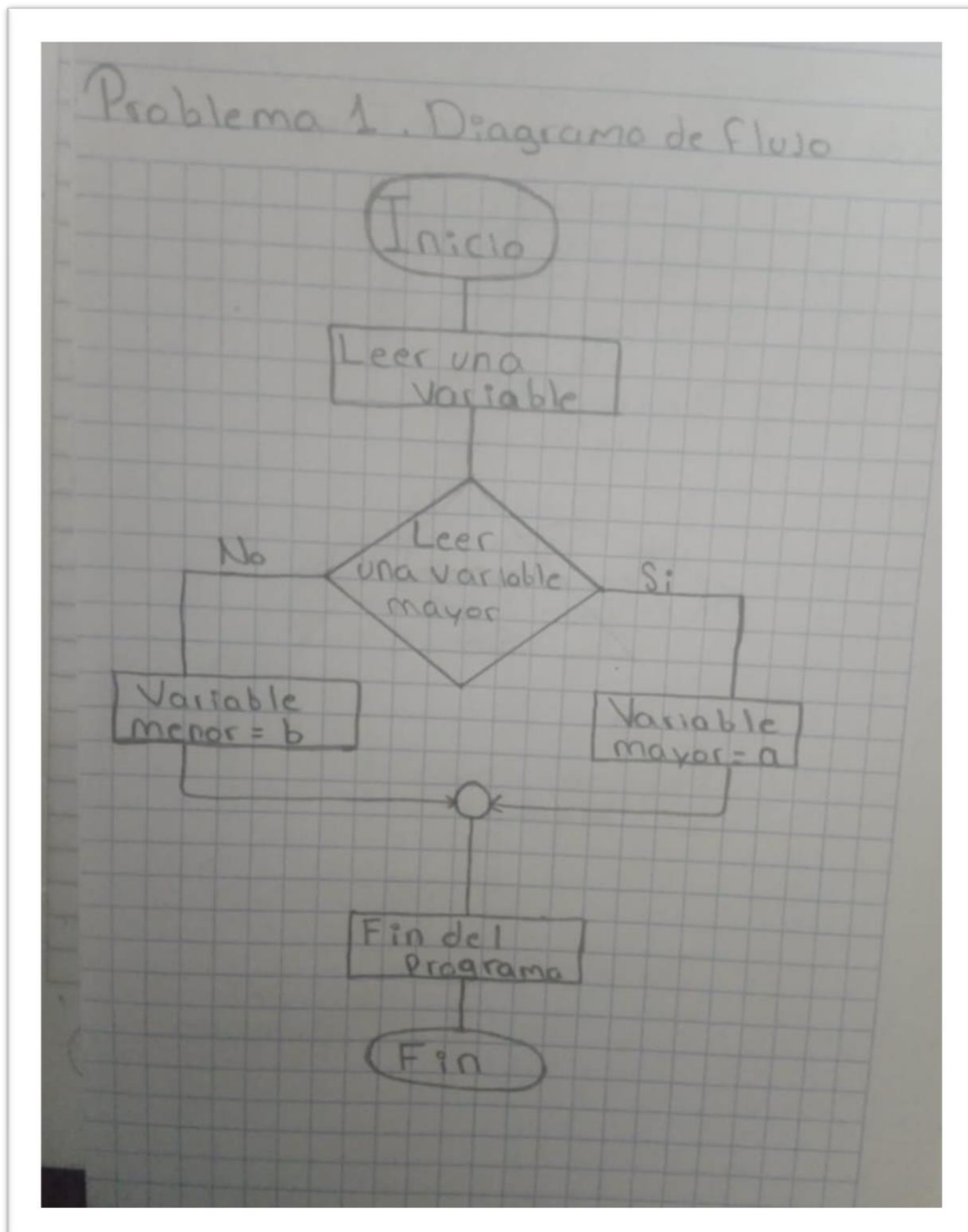
$(a \% 5) == 0$

= **El modulo de a con 5 debe ser exactamente igual a 0**



## Diagramas de flujo

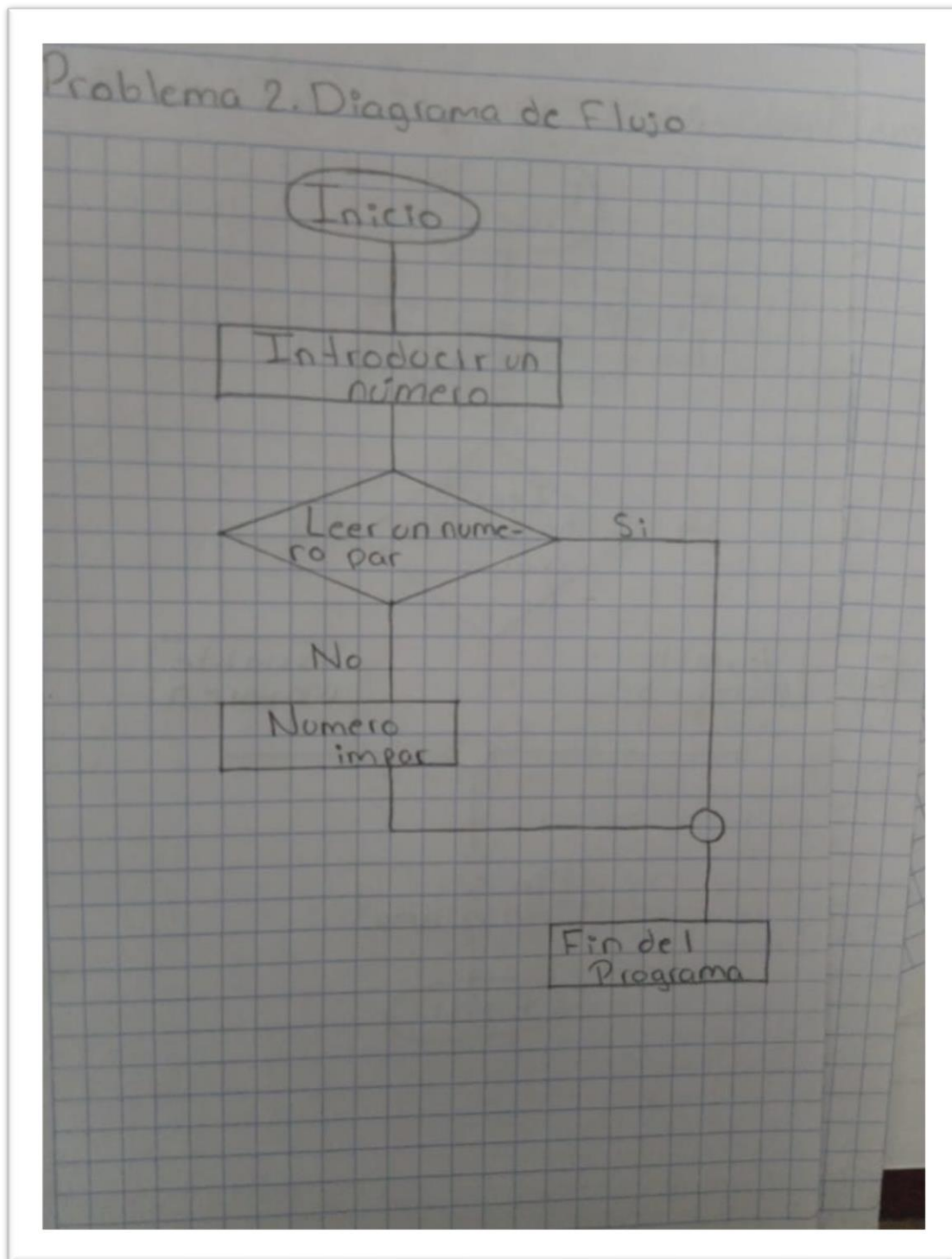
### Problema\_01





## Diagrama de flujo

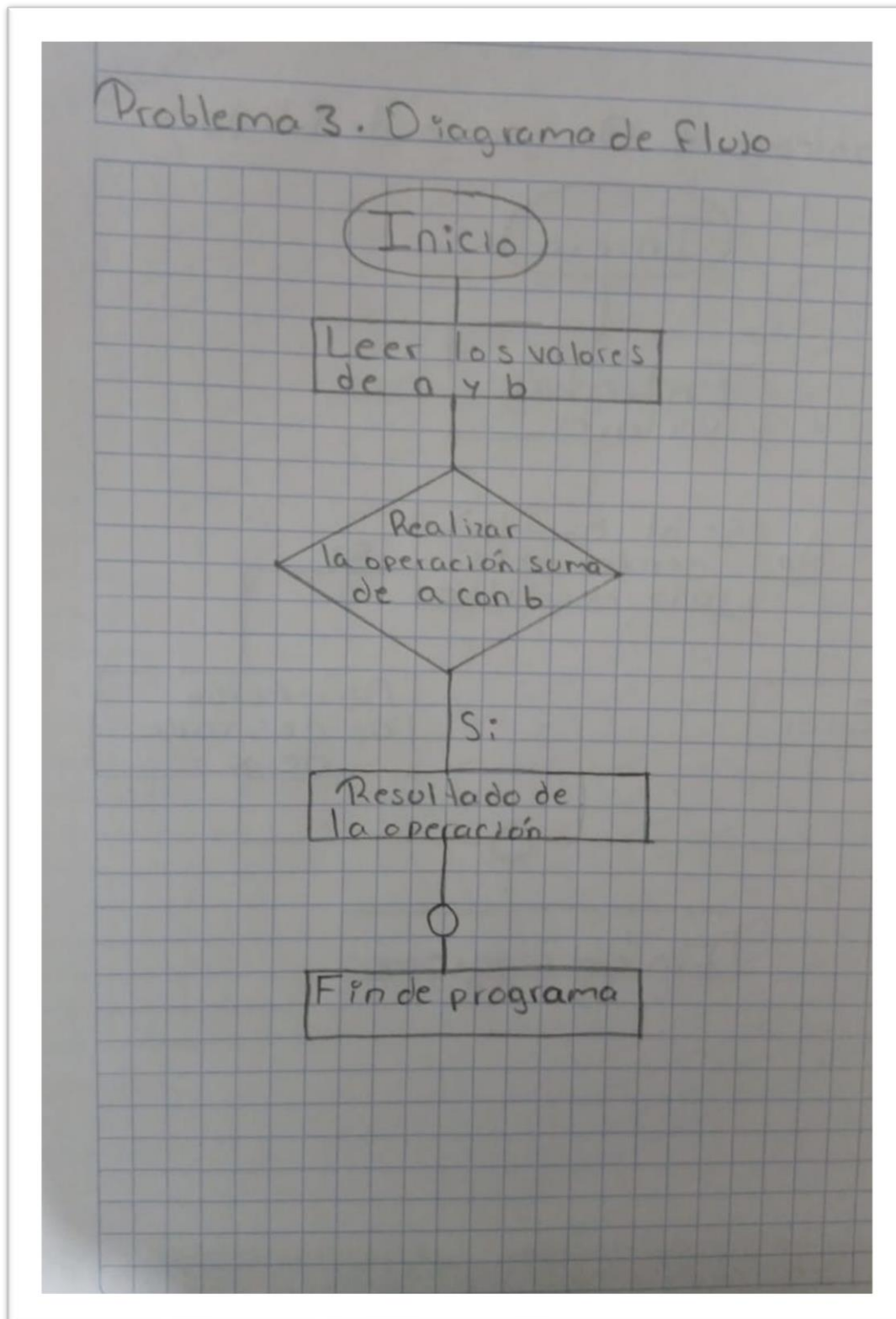
### Problema\_02





## Diagrama de flujo

### Problema\_03

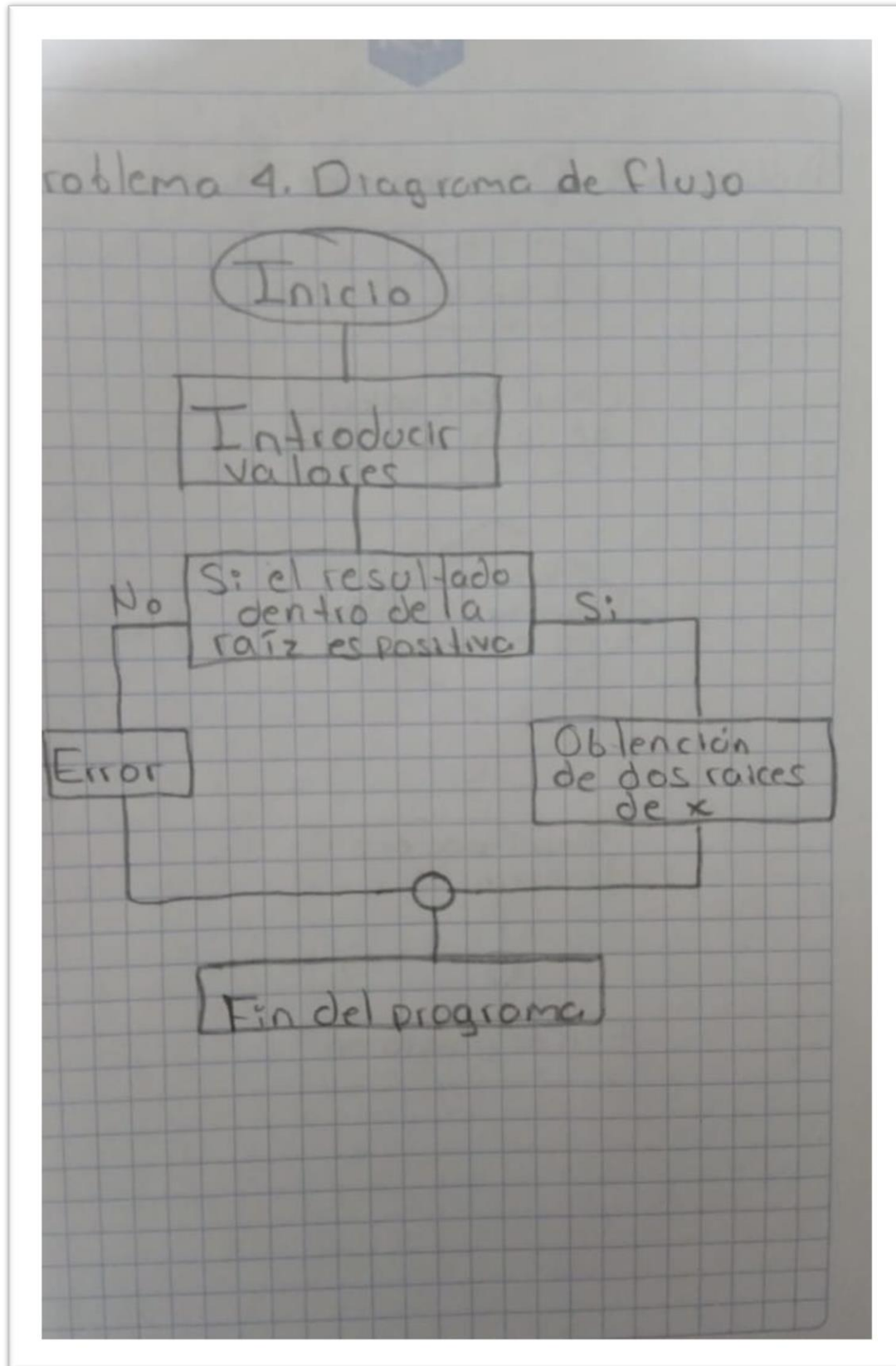






## Diagrama de flujo

### Problema\_04

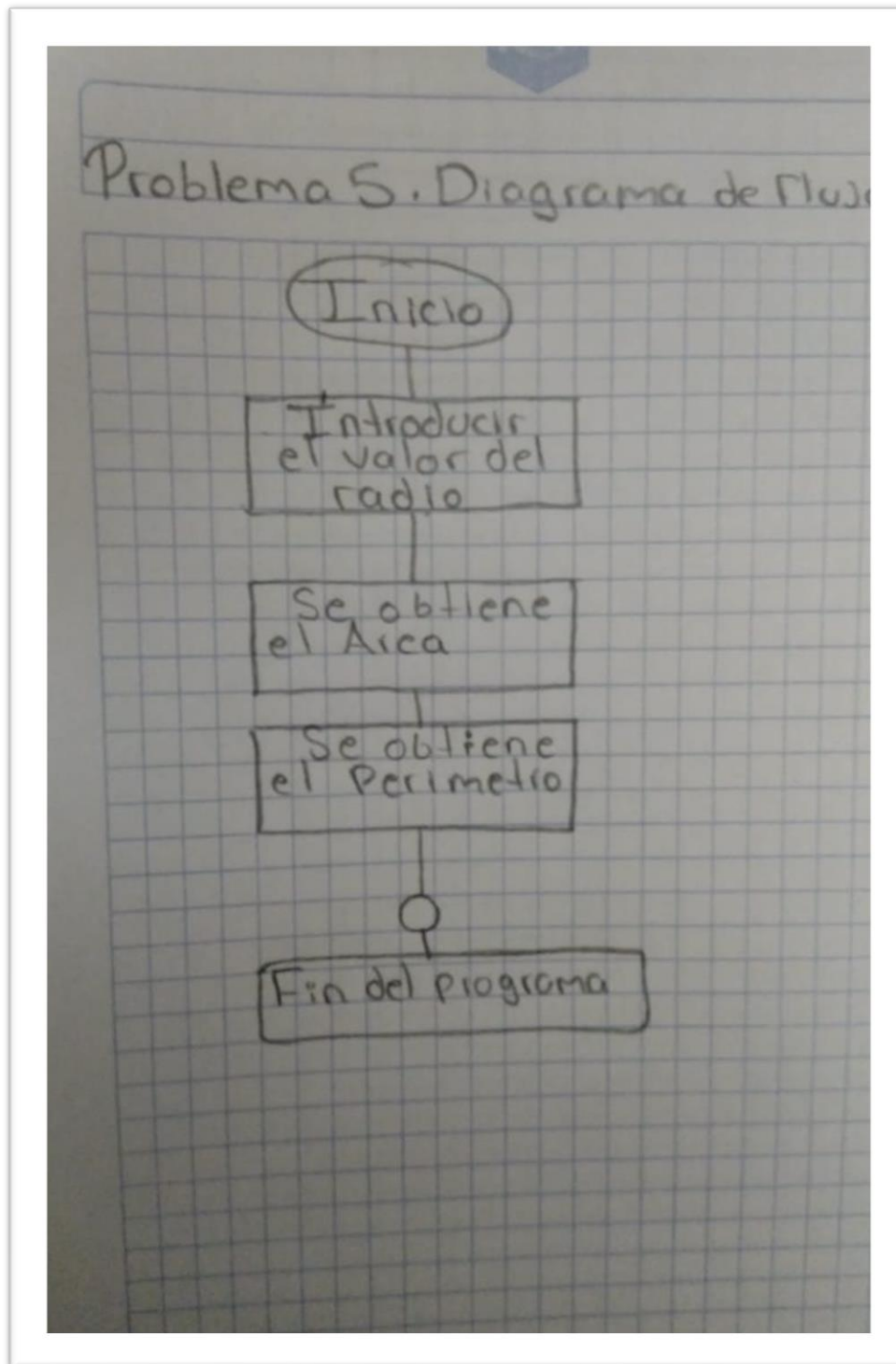






## Diagrama de flujo

### Problema\_05





## Diagrama de flujo

### Problema\_06

