

Academia

Vamos a crear un programa para gestionar una academia de clases particulares.

V1:

La versión 1, deberá poder crear, consultar, modificar y borrar los alumnos apuntados a clases particulares. De los alumnos conocemos su nombre, apellidos, dni, fecha de nacimiento y observaciones. Además cada alumno tendrá un identificador numérico único y correlativo que no podrá ser modificado.

La v1 guardará los datos en ficheros de objetos serializados.

Se entregan las interfaces:

- `StudentManager`
- `ObjectReader`
- `ObjectWriter`

que deberán ser implementadas y testadas para la serialización de los alumnos.

¡El fichero de alumnos guardará cada alumno de uno en uno!

El programa deberá contar con las ventanas necesarias para cada una de las operaciones requeridas.

Se exige el uso del patrón MVC.

V2:

La versión 2, además de lo que hace la v1, deberá poder crear, consultar, modificar y borrar los profesores que imparten las clases particulares. De los profesores conocemos su nombre, apellidos, dni, fecha de nacimiento y sueldo. Además cada profesor tendrá un identificador numérico único y correlativo que no podrá ser modificado.

La v1 guardará los datos en ficheros de objetos serializados.

Se entregan las interfaces:

- `TeacherManager`

que deberán ser implementadas y testadas para la serialización de los profesores.

¡El fichero de profesores guardará cada profesor de uno en uno!

El programa deberá contar con las ventanas necesarias para cada una de las operaciones requeridas.

Se exige el uso del patrón MVC.