Ejercicio 5

```
>>> edad universo = 14 000 000 000
```

Mostrá en pantalla la variable anterior (edad_universo) y mirá qué sucede. Probá de cambiar la cantidad y lugar de guiones bajos y mostrá en pantalla una vez más.

Ejercicio 6

Mostrá en pantalla un mensaje que diga de qué tipo fue tu primera bicicleta. Para esto usá una lista que contenga los tipos de bicis, y una variable para el mensaje cuyo valor sea un f-string que contenga el valor del ítem de la lista.

Ejercicio 7

Creá una lista vacía y añadí por lo menos cuatro elementos elementos y por último mostrala en pantalla.

Ejercicio 8.1

Si pudieras invitar a cualquier persona, viva o fallecida, a cenar, ¿a quién invitarías? Hacé una lista con al menos tres personas a las que te gustaría invitar a cenar. Después, usá tu lista para imprimir un mensaje para cada persona, invitándola a la cena.

Ejercicio 8.2

Te acabás de enterar de que uno de tus invitados no puede venir a la cena, así que tenés que enviar un nuevo conjunto de invitaciones. Vas a tener que pensar en otra persona para invitar.

- Empezá con tu programa del ejercicio 8.1. Agregá una llamada a print() al final de tu programa, indicando el nombre del invitado que no puede asistir.
- Modificá tu lista, reemplazando el nombre del invitado que no puede venir con el nombre de la nueva persona que vas a invitar.
- Imprimí una segunda tanda de mensajes de invitación, uno para cada persona que todavía esté en tu lista.

Ejercicio 8.3

Conseguiste una mesa más grande, así que ahora hay más lugar disponible. Pensá en tres invitados más para sumar a la cena.

- Empezá con tu programa del ejercicio 8.1 o 8.2. Agregá una llamada a print() al final de tu programa, avisando a la gente que conseguiste una mesa más grande.
- Usá insert() para agregar un nuevo invitado al principio de tu lista.

- Usá insert() para agregar un nuevo invitado en el medio de tu lista.
- Usá append() para agregar un nuevo invitado al final de tu lista.
- Imprimí una nueva tanda de mensajes de invitación, uno para cada persona en tu lista.

Ejercicio 8.4

Te acabás de enterar de que la nueva mesa no va a llegar a tiempo para la cena, y ahora solo tenés lugar para dos invitados.

- Empezá con tu programa del ejercicio 8.3. Agregá una línea nueva que imprima un mensaje diciendo que solo podés invitar a dos personas a la cena.
- Usá pop() para ir eliminando invitados de tu lista de a uno, hasta que solo queden dos nombres en la lista. Cada vez que elimines un nombre, imprimí un mensaje para esa persona avisándole que lamentás no poder invitarla a la cena.
- Imprimí un mensaje para cada una de las dos personas que siguen en tu lista, avisándoles que todavía están invitadas.
- Usá del para eliminar los dos últimos nombres de la lista, de manera que quede vacía. Imprimí tu lista para asegurarte de que efectivamente quedó vacía al final del programa.