#### **ESPACIO n-DIMENSIONAL**

Se define a  $\mathbb{R}^n$  como el conjunto de todas las n-uplas ordenadas de números reales  $(x_1, \dots, x_n)$ .

Los elementos de  $\mathbb{R}^n$  que se simbolizan como:

$$\vec{x} = (x_1, \cdots, x_n)$$

0

$$\vec{x} = \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix}$$

como n-upla horizontal

como matriz columna

se denominan vectores o *n*- vectores.

- \* Si n=1, se obtiene la recta real  $\mathbb{R}$ .
- \* Si n=2, se obtiene el plano  $\mathbb{R}^2$ .
- \* Si n=3,  $\mathbb{R}^3$  es el espacio tridimensional.

En este caso se adopta un sistema de coordenadas

xyz denominado **dextrógiro** que sigue la regla de

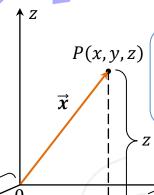
la mano derecha: con los dedos de esta mano

apuntando en la dirección del eje x positivo se los

curva en sentido anti-horario hacia el eje y positivo,

entonces el dedo pulgar apunta en la dirección

positiva del eje z.



Se acostumbra utilizar(x, y, z) en lugar de  $(x_1, x_2, x_3)$ 

ia

Existe una correspondencia

uno a uno entre los puntos (x, y, z) en  $\mathbb{R}^3$  y sus vectores posición  $\vec{x} = (x, y, z)$ .

coordenadas de P

componentes escalares de  $\vec{x}$  = coordenadas de P

#### **DEFINICIONES**



 $\vec{x}, \vec{y} \in \mathbb{R}^n$  (vectores en  $\mathbb{R}^n$ )

es decir:

$$\vec{x}=(x_1,\cdots,x_n)$$
,  $\vec{y}=(y_1,\cdots,y_n)$ 

# \* Producto interno (producto escalar)

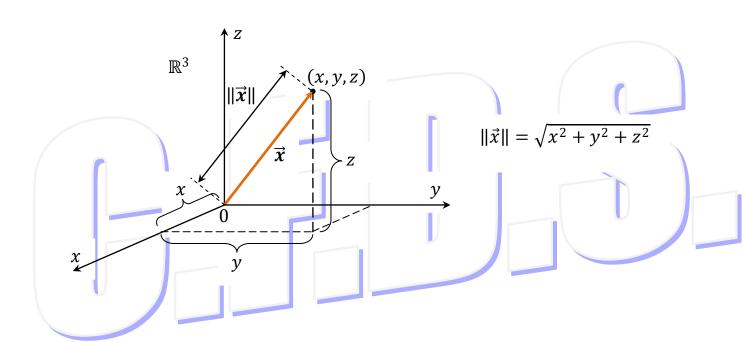
Se define como la suma de los productos de las componentes homólogas de los vectores  $\vec{x}$  e  $\vec{y}$ :

$$\vec{x} \cdot \vec{y} = x_1 y_1 + \dots + x_n y_n = \sum_{i=1}^n x_i y_i$$

## \* Norma o longitud de un vector

$$\|\vec{x}\| = \sqrt{\vec{x} \cdot \vec{x}} = \sqrt{x_1^2 + \dots + x_n^2} = \sqrt{\sum_{i=1}^n x_i^2}$$

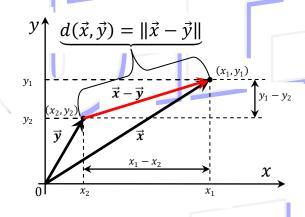
# Por ejemplo, si n = 3



### \* Distancia entre dos puntos

$$d(\vec{x}, \vec{y}) = \|\vec{x} - \vec{y}\| = \sqrt{(x_1 - y_1)^2 + \dots + (x_n - y_n)^2} = \sqrt{\sum_{i=1}^{n} (x_i - y_i)^2}$$

Por ejemplo, en  $\mathbb{R}^2$ 



$$\vec{x} = (x_1, y_1)$$

$$\vec{y} = (x_2, y_2)$$

$$d(\vec{x}, \vec{y}) = \sqrt{(x_1 - x_2)^2 + (y_1 - y_2)^2}$$

### TOPLOGÍA DE $\mathbb{R}^n$

### **DEFINICIONES**

Sean

- $*\ A \subset \mathbb{R}^n$
- \*  $\vec{x}_0 \in \mathbb{R}^n$
- \*  $r \in \mathbb{R}$ , r > 0

## Entorno (o bola abierta) de un punto $\vec{x}_0$ :

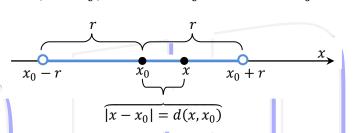
Es el conjunto de todos los puntos  $\vec{x} \in \mathbb{R}^n$  cuya distancia a  $\vec{x}_0$  es menor que un cierto r, es decir:

$$B_r(\vec{x}_0) = \left\{ \vec{x} \in \mathbb{R}^n \middle| \underbrace{\|\vec{x} - \vec{x}_0\|}_{d(\vec{x}, \vec{x}_0)} < r \right\}$$
entorno de  $\vec{x}_0$ 
de radio  $r$ 

### Interpretación geométrica

Para n=1,

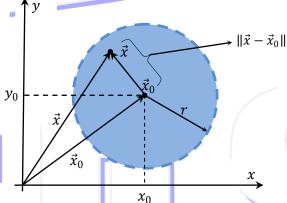
$$|x - x_0| < r \iff x_0 - r < x < x_0 + r$$



 $B_r(x_0)$  es el intervalo  $(x_0 - r, x_0 + r)$ 

Para n = 2

 $B_r(\vec{x}_0)$  es el disco abierto de radio r centrado en  $\vec{x}_0$   $\mathbb{R}^2$ 

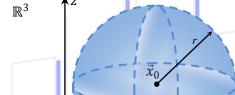


 $\mathbb{R}$ 

 $\vec{x}_0 = (x_0, y_0)$ 

Para n = 3

 $B_r(\vec{x}_0)$  es la bola abierta de radio r centrada en  $\vec{x}_0$ 



 $\vec{x}_0 = (x_0, y_0, z_0)$ 

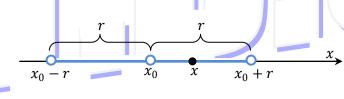
 $\mathbb{R}$ 

# Entorno reducido (o bola reducida) de un punto $\vec{x}_0$ :

$$B_r'(\vec{x}_0) = \{ \vec{x} \in \mathbb{R}^n \mid 0 < ||\vec{x} - \vec{x}_0|| < r \}$$

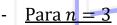
Interpretación geométrica

Para n = 1

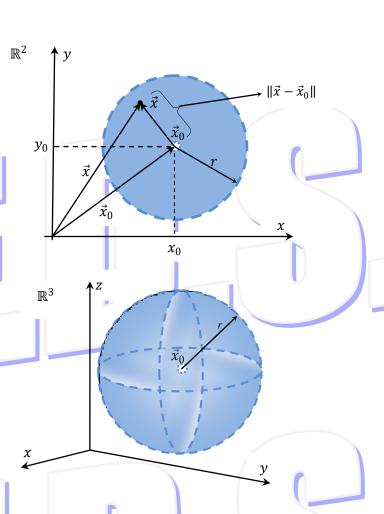


- Para n = 2

 $B_r(\vec{x}_0)$  es el disco abierto de radio r perforado en su centro  $\vec{x}_0$ 



 $B_r(\vec{x}_0)$  es la bola abierta de radio r perforada en su centro  $\vec{x}_0$ 



#### Punto de acumulación:

 $\vec{x}_0$  es punto de acumulación de  $A \iff \forall B_r'(\vec{x}_0) \mid B_r'(\vec{x}_0) \cap A \neq \emptyset$ 

Es decir,  $\vec{x}_0$  es punto de acumulación de A si todo entorno reducido de  $\vec{x}_0$  tiene puntos que pertenecen a A.

- Un punto de acumulación puede pertenecer o no al conjunto.
- La idea intuitiva de punto de acumulación es la siguiente: me acerco al punto tanto como quiero usando (pasando por) puntos del conjunto pero sin llegar al punto mismo.

## Por ejemplo:

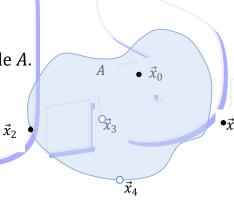
 $\vec{x}_0 \in A$  es punto interior y de acumulación de A.

 $\vec{x}_1 \notin A$  es punto exterior de A. No es punto de acumulación de A.

 $\vec{x}_2 \in A$  es punto frontera y de acumulación de A.

 $\vec{x}_3 \notin A$  es punto frontera y de acumulación de A.

 $\vec{x}_4 \notin A$  es punto frontera y de acumulación de A.



#### **EJERCICIOS**

**1.** Determine el interior, el exterior, la frontera y la clausura de cada uno de los siguientes conjuntos. Diga si son abiertos, cerrados o ni abiertos ni cerrados.

i- 
$$A = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid |x - a| < r, |y - b| < r \}$$

ii- 
$$A = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid 4x^2 + 9y^2 \le 36\}$$

iii- 
$$A = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid 4x^2 - 9y^2 \le 36 \}$$

iv- 
$$A = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mid z < x + y \}$$

v- 
$$A = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mid x^2 + y^2 + z^2 \le 4\}$$

vi- 
$$A = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mid |x - a| \le r, |y - b| < r, |z - c| < r\}$$

vii- 
$$A = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid x^2 + y^2 < 1, y \ge 0\}$$

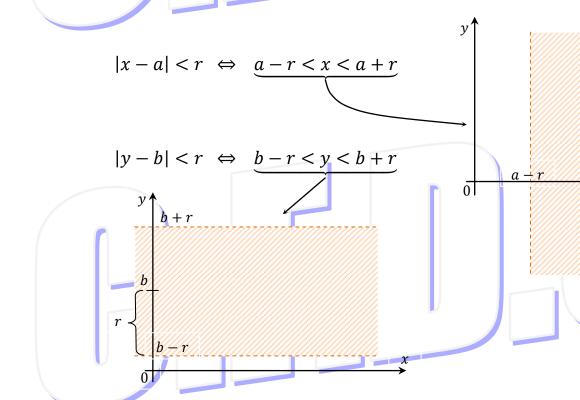
viii- 
$$A = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid 1 < x^2 + y^2 < 4\}$$

ix- 
$$A = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid 2 < x + 2y < 4\}$$

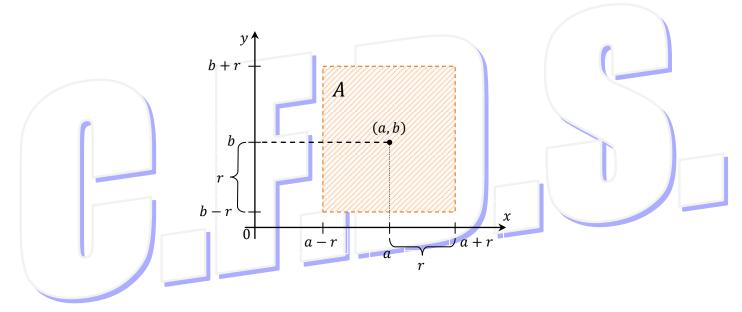
x- 
$$A = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid |x| + |y - 1| < 2\}$$

## SOLUCIONES DE ALGUNOS EJERCICIOS

i- 
$$A = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid |x - a| < r, |y - b| < r\}$$



La interpretación geométrica de  $A = \{(x,y) \in \mathbb{R}^2 \mid |x-a| < r, |y-b| < r\}$  es:



$$Int(A) = A$$

$$Ext(A) = \mathbb{R}^2 - \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid |x - a| \le r, |y - b| \le r \}$$

$$Fr(A) = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid |x - a| = r, |y - b| \le r \}$$

$$\cup \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid |x - a| \le r, |y - b| = r \}$$

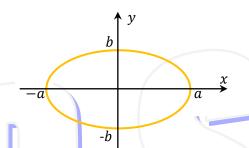
$$\underline{\bar{A}}_{clausura} = Int(A) \cup Fr(A) = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid |x - a| \le r, |y - b| \le r\}$$

A es un conjunto abierto.

# **Repaso**

de A

Elipse: 
$$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1$$
;  $a > 0, b > 0$ 



 $|x - a| \le r \iff a - r \le x \le a + r$ 

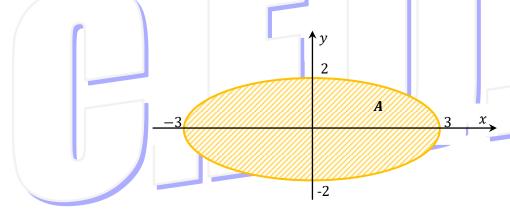
 $|y - b| \le r \iff b - r \le y \le b + r$ 

ii- 
$$A = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid 4x^2 + 9y^2 \le 36\}$$

$$4x^2 + 9y^2 = 36 \implies \frac{x^2}{9} + \frac{y^2}{4} = 1$$

$$\frac{x^2}{3^2} + \frac{y^2}{2^2} = 1$$
;  $a = 3$ ,  $b = 2$ 

La interpretación geométrica de  $A = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid 4x^2 + 9y^2 \le 36\}$  es:



$$Int(A) = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid 4x^2 + 9y^2 < 36\}$$

$$Ext(A) = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid 4x^2 + 9y^2 > 36\}$$

$$Fr(A) = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid 4x^2 + 9y^2 = 36\}$$

$$\bar{A} = Int(A) \cup Fr(A) = A$$

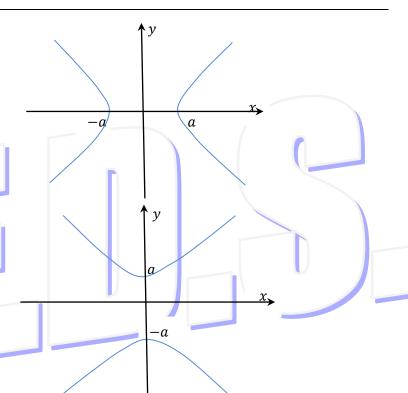
A es un conjunto cerrado.

### **Repaso**

<u>Hipérbola</u>

$$\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 1$$

$$\frac{y^2}{a^2} - \frac{x^2}{b^2} = 1$$



iii- 
$$A = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid 4x^2 - 9y^2 \le 36 \}$$

$$4x^2 - 9y^2 = 36 \iff \frac{x^2}{3^2} - \frac{y^2}{2^2} = 1 ; a = 3, b = 2$$

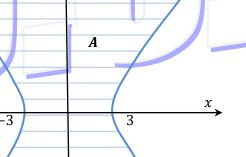
$$Int(A) = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid 4x^2 - 9y^2 < 36\}$$

$$Ext(A) = \mathbb{R}^2 - A$$

$$Fr(A) = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid 4x^2 - 9y^2 = 36\}$$

$$\bar{A} = Int(A) \cup Fr(A) = A$$

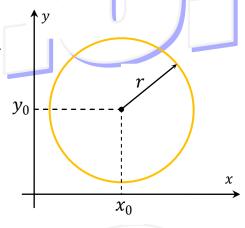
A es un conjunto cerrado.



### <u>Repaso</u>

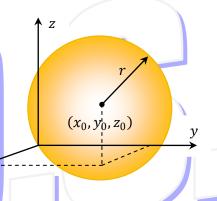
Ecuación de una circunferencia con centro en  $(x_0, y_0)$  y radio r:

$$(x-x_0)^2 + (y-y_0)^2 = r^2$$



#### Ecuación de una esfera con centro en $(x_0, y_0, z_0)$ y radio r:

$$(x-x_0)^2 + (y-y_0)^2 + (z-z_0)^2 = r^2$$



v- 
$$A = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mid x^2 + y^2 + z^2 \le 4\}$$

$$x^2 + y^2 + z^2 = 2^2$$
 Esfera centrada en el origen de radio  $r = 2$ 

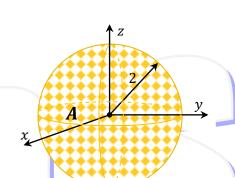
$$Int(A) = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mid x^2 + y^2 + z^2 < 4\}$$

$$Ext(A) = \mathbb{R}^3 - A$$

$$Fr(A) = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mid x^2 + y^2 + z^2 = 4\}$$

$$\bar{A} = Int(A) \cup Fr(A) = A$$

A es un conjunto cerrado.



A

vii-  $A = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid x^2 + y^2 < 1, y \ge 0\}$ 

$$Int(A) = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid x^2 + y^2 < 1, y > 0\}$$

$$Ext(A) = \mathbb{R}^2 - \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid x^2 + y^2 \le 1, y \ge 0\}$$

$$Fr(A) = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid x^2 + y^2 = 1, y \ge 0\} \cup \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid -1 < x < 1, y = 0\}$$

$$\bar{A} = Int(A) \cup Fr(A) = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid x^2 + y^2 \le 1, y \ge 0\}$$

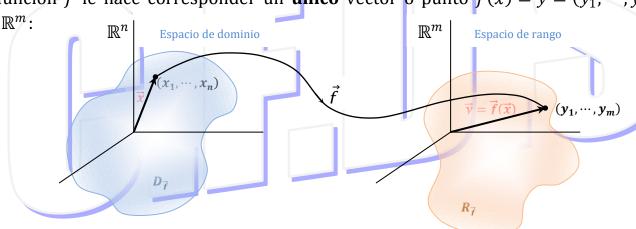
A es un conjunto ni abierto ni cerrado.

## FUNCIONES DE $\mathbb{R}^n$ EN $\mathbb{R}^m$

A continuación se consideran funciones

$$\vec{f} \colon D_{\vec{f}} \subset \mathbb{R}^n \longrightarrow \mathbb{R}^m \qquad \qquad ; \quad n,m \in \mathbb{Z}^+$$

donde el **dominio** de  $\vec{f}: D_{\vec{f}}$  es un sub-conjunto de  $\mathbb{R}^n$  y el **rango** de  $\vec{f}: R_{\vec{f}}$  un sub-conjunto de  $\mathbb{R}^m$ . O sea que a cada vector o punto  $\vec{x} = (x_1, \dots, x_n) \in D_{\vec{f}} \subset \mathbb{R}^n$ , la función  $\vec{f}$  le hace corresponder un **único** vector o punto  $\vec{f}(\vec{x}) = \vec{y} = (y_1, \dots, y_m) \in \mathbb{R}^m$ 



A  $\mathbb{R}^n$  se lo llama **espacio de dominio o de partida** de  $\vec{f}$  y a  $\mathbb{R}^m$  se lo llama **espacio de rango, de imagen o de llegada** de  $\vec{f}$ .

El  $D_{\vec{f}}$  es el conjunto de todos los puntos  $\vec{x} \in \mathbb{R}^n$  para los cuales  $\vec{f}$  está definida:

$$D_{\vec{f}} = \left\{ \vec{x} \in \mathbb{R}^n \mid \exists \ \vec{f}(\vec{x}) \right\}$$

El  $R_{\vec{f}}$  es el conjunto de todos los puntos  $\vec{y} \in \mathbb{R}^m$  que provienen a través de  $\vec{f}$  de al menos un punto  $\vec{x} \in D_{\vec{f}}$ :

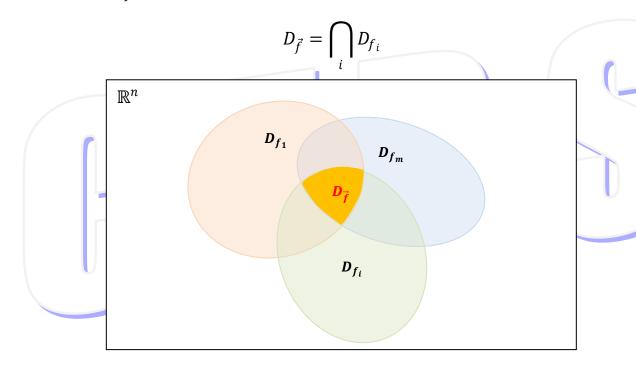
$$R_{\vec{f}} = \left\{ \vec{y} \in \mathbb{R}^m \mid \exists \ \vec{x} \in D_{\vec{f}} : \ \vec{y} = \vec{f}(\vec{x}) \right\}$$

Toda función  $\vec{f}: D_{\vec{f}} \subset \mathbb{R}^n \to \mathbb{R}^m$  define un conjunto de **funciones escalares**:  $f_1, \dots, f_m$  llamadas **funciones coordenadas** de  $\vec{f}$ .

Esto es, para cada  $\vec{x} \in D_{\vec{f}}$ ,  $f_i(\vec{x})$  es la *i*-ésima coordenada de  $\vec{f}(\vec{x})$ :

$$\vec{f}(\vec{x}) = (f_1(\vec{x}), \dots, f_i(\vec{x}), \dots, f_m(\vec{x}))$$
funciones coordenadas de  $\vec{f}$ 

Cada función coordenada  $f_i: D_{f_i} \subset \mathbb{R}^n \to \mathbb{R}$ ,  $i=1,\cdots,m$  depende de las n variables:  $x_1,\cdots,x_n$  que se simbolizan en forma compacta utilizando la notación vectorial, como  $\vec{x}$ . El dominio de  $\vec{f}$  es:



Dada una función

Si

$$\vec{f} \colon D_{\vec{f}} \subset \mathbb{R}^n \longrightarrow \mathbb{R}^m \longrightarrow n^o \, de \, funciones \, coordenadas$$

m>1 a  $\vec{f}$  se la llama **función vectorial** (es una función con valores vectoriales).

m=1 a f se la llama **función escalar** (es una función con valores escalares).

- \* <u>Cuando n > 1 y m > 1</u>, a la función vectorial  $\vec{f}$  se la denomina **CAMPO VECTORIAL** (es una función vectorial de un vector).
- \* <u>Cuando n > 1 y m = 1</u>, a la función escalar f se la denomina **CAMPO ESCALAR** (es una función real de un vector).
- \* <u>Cuando n = 1 y m > 1</u>, a  $\vec{f}$  se la denomina **función vectorial de una variable real**.
- \* <u>Cuando n=m=1</u>, se tiene que  $f:D_f \subset \mathbb{R} \to \mathbb{R}$  representa a una función real de una variable real, es decir, corresponde al tipo de funciones que se estudian en AMI.

## **GRÁFICA (GRAFO) DE FUNCIONES**

#### **Definición**

Sea  $\vec{f}: D_{\vec{f}} \subset \mathbb{R}^n \to \mathbb{R}^m$ . El grafo de  $\vec{f}$  es el conjunto de todos los pares ordenados  $\left(\vec{x}, \vec{f}(\vec{x})\right) \in \mathbb{R}^{n+m}$  tales que  $\vec{x} \in D_{\vec{f}}$ :

grafo de 
$$\vec{f} = \{ (\vec{x}, \vec{f}(\vec{x})) \in \mathbb{R}^{n+m} \mid \vec{x} \in D_{\vec{f}} \}$$

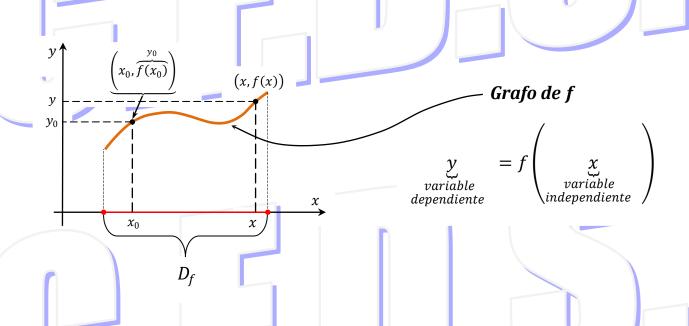
$$\vec{x} = (x_1, \cdots, x_n) \in \mathbb{R}^n$$

$$\vec{f}(\vec{x}) = (f_1(\vec{x}), \cdots, f_m(\vec{x})) \in \mathbb{R}^m$$

\* Si n=m=1, se tiene  $f:D_f\subset\mathbb{R}\to\mathbb{R}$  una función real de una variable real (de las que se estudian en AMI).

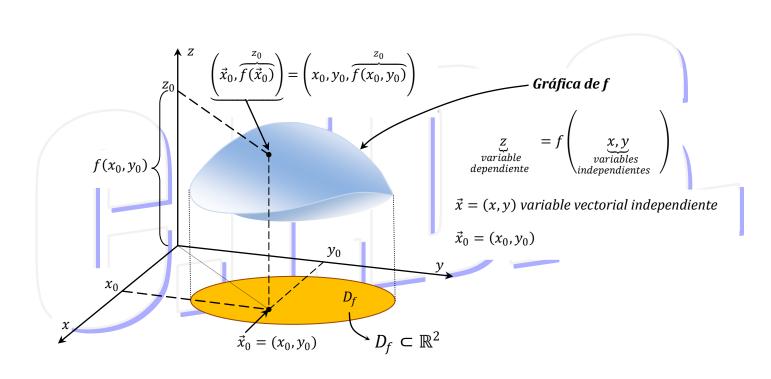
Y el grafo de f es una **curva** en  $\mathbb{R}^2$ .

grafo de 
$$f = \{(x, f(x)) \in \mathbb{R}^2 \mid x \in D_f\}$$



\* Si n=2 y m=1, se tiene  $f:D_f\subset\mathbb{R}^2\to\mathbb{R}$  un campo escalar. La gráfica (o grafo) de f es una superficie en  $\mathbb{R}^3$ .

grafo de 
$$f = \{(x, y, f(x, y)) \in \mathbb{R}^3 \mid (x, y) \in D_f\}$$

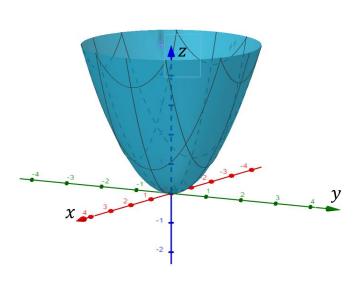


Por ejemplo, sea  $f: D_f \subset \mathbb{R}^2 \to \mathbb{R}$  la función de 2 variables definida por la ecuación:

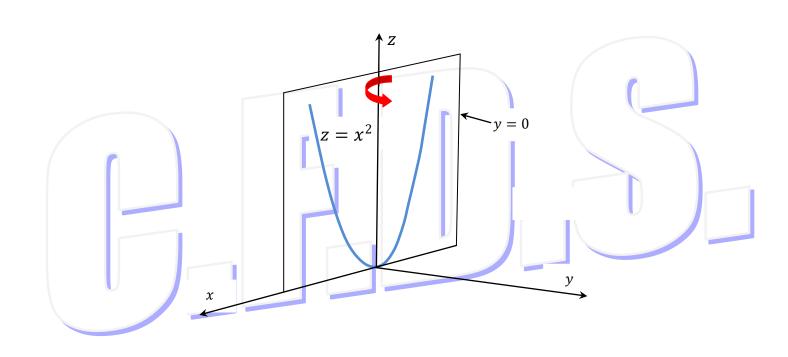
$$z = f(x, y) = x^2 + y^2$$

Su dominio y rango respectivamente son:  $D_f=\mathbb{R}^2; \ R_f=\{z\in\mathbb{R}\ |\ z\geq 0\}.$ 

La gráfica de f obtenida por computadora es la siguiente superficie en  $\mathbb{R}^3$ :



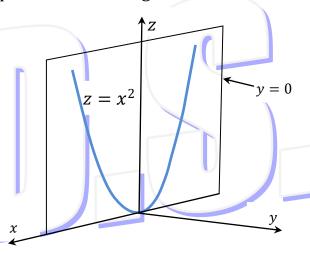
Se trata de un **paraboloide de revolución**, es decir que la superficie correspondiente a su gráfica puede obtenerse por ejemplo haciendo girar la parábola (sobre el plano y = 0) de ecuación  $z = x^2$  alrededor del eje z:



Se puede obtener una gráfica aproximada del paraboloide del siguiente modo:

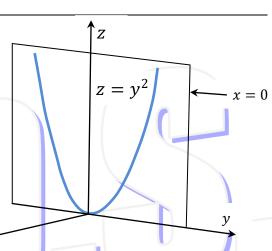
\* Haciendo  $y = 0 \Rightarrow z = x^2 + \underbrace{0}_y^2 = x^2$ .

O sea que la curva de intersección del grafo de f con el plano y=0 es una parábola de ecuación  $z=x^2$ .



\* Haciendo  $x = 0 \Rightarrow z = \underbrace{0}_{x}^{2} + y^{2} = y^{2}$ 

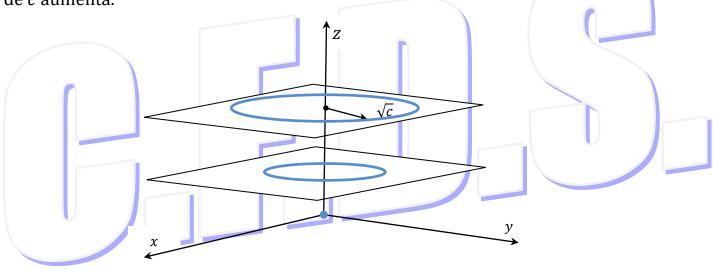
La curva de intersección del grafo de f con el plano x=0 es una parábola de ecuación  $z=y^2$ .



\* Haciendo  $z = c \, \text{con } c \ge 0$  se tiene  $z = c = x^2 + y^2$  o bien

$$x^2 + y^2 = (\sqrt{c})^2$$
;  $z = c$ 

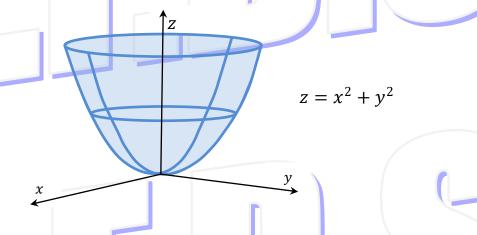
Por lo tanto las curvas de intersección del grafo de f con planos horizontales de ecuaciones z=c son circunferencias de radios  $\sqrt{c}$  crecientes a medida que el valor de c aumenta.



Si z = c = 0 se tiene la ecuación  $x^2 + y^2 = (\sqrt{0})^2 = 0$ , cuya única solución es (x,y) = (0,0), es decir que la intersección del grafo de f con el plano z = 0 es el punto correspondiente al origen del sistema de coordenadas.

Si z = c < 0 la ecuación  $x^2 + y^2 = c$  no tiene solución por lo que no existe gráfica de f para z < 0.

Luego la gráfica aproximada de f es el siguiente **paraboloide circular**:

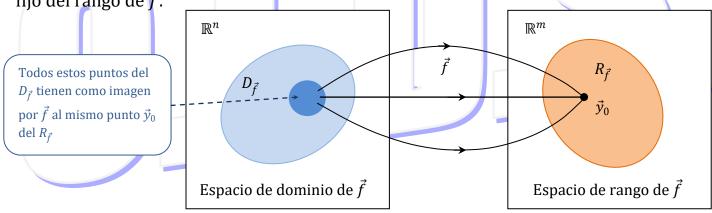


La visualización del grafo de una función  $\vec{f}\colon D_{\vec{f}}\subset\mathbb{R}^n\longrightarrow\mathbb{R}^m$  sólo es posible si  $n+m\leq 3.$ 

Si bien el grafo de la función es el que da la información más completa de la misma, cuando n+m>3 el grafo de  $\vec{f}$  no puede visualizarse, entonces con el fin de superar esta dificultad y poder obtener información del comportamiento de una función se introduce la idea de conjuntos de nivel.

### **CONJUNTOS DE NIVEL**

Son subconjuntos del dominio de  $\vec{f}$  que resultan de dar la contra-imagen de un punto fijo del rango de  $\vec{f}$ .



#### Definición

Sean

$$\begin{aligned} & * \vec{f} \colon D_{\vec{f}} \subset \mathbb{R}^n \longrightarrow \mathbb{R}^m \\ & * \vec{y}_0 \in \mathbb{R}^m \end{aligned}$$

El conjunto de nivel de valor  $\vec{y}_0$  de  $\vec{f}$  es:  $\left\{ \vec{x} \in D_{\vec{f}} \mid \vec{f}(\vec{x}) = \vec{y}_0 \right\} \subset \mathbb{R}^n$ .

Por ejemplo, sea el campo vectorial  $\vec{f}: \mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^2$  definido por:

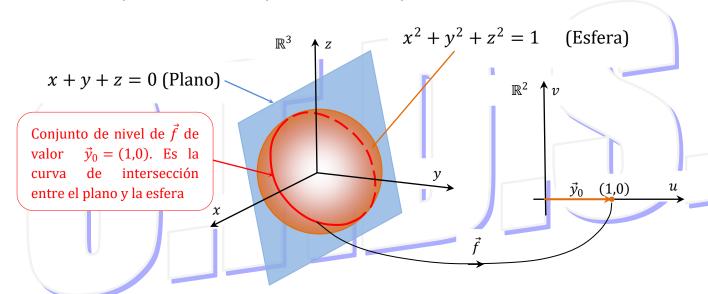
$$\vec{f}(x, y, z) = \left( \underbrace{x^2 + y^2 + z^2}_{f_1}, \underbrace{x + y + z}_{f_2} \right)$$

para el cual se quiere obtener el conjunto de nivel de valor  $\vec{y}_0 = (u_0, v_0) = (1,0)$ .

Entonces, el conjunto de nivel requerido es el conjunto de todas las ternas ordenadas  $(x, y, z) \in \mathbb{R}^3$  que satisfacen el siguiente sistema de ecuaciones:

$$\begin{cases} x^{2} + y^{2} + z^{2} = 1 \\ x + y + z = 0 \\ v_{0} \end{cases}$$

Es decir:  $\{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mid x^2 + y^2 + z^2 = 1, x + y + z = 0\}.$ 



2. Determine el dominio de las siguientes funciones y haga un gráfico aproximado del mismo.

i- 
$$f(x,y) = \frac{1}{\sqrt{x^2 - y^2 - 4}}$$

ii- 
$$f(x,y) = ln(xy)$$

iii- 
$$f(x,y) = \frac{1}{\sqrt{4-(x^2+y^2)}}$$

iv- 
$$f(x,y) = \frac{1}{x^2 + y^2}$$

$$\mathbf{v} - f(x, y) = \ln(1 + xy)$$

vi- 
$$f(x,y) = arccos(x^2 + y^2)$$

## **SOLUCIONES DE ALGUNOS EJERCICIOS**

i- 
$$f(x,y) = \frac{1}{\sqrt{x^2 - y^2 - 4}}$$

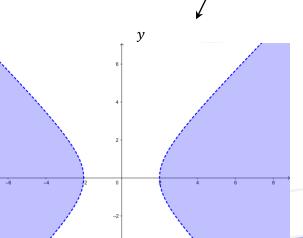
$$D_f = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid x^2 - y^2 - 4 > 0\}$$

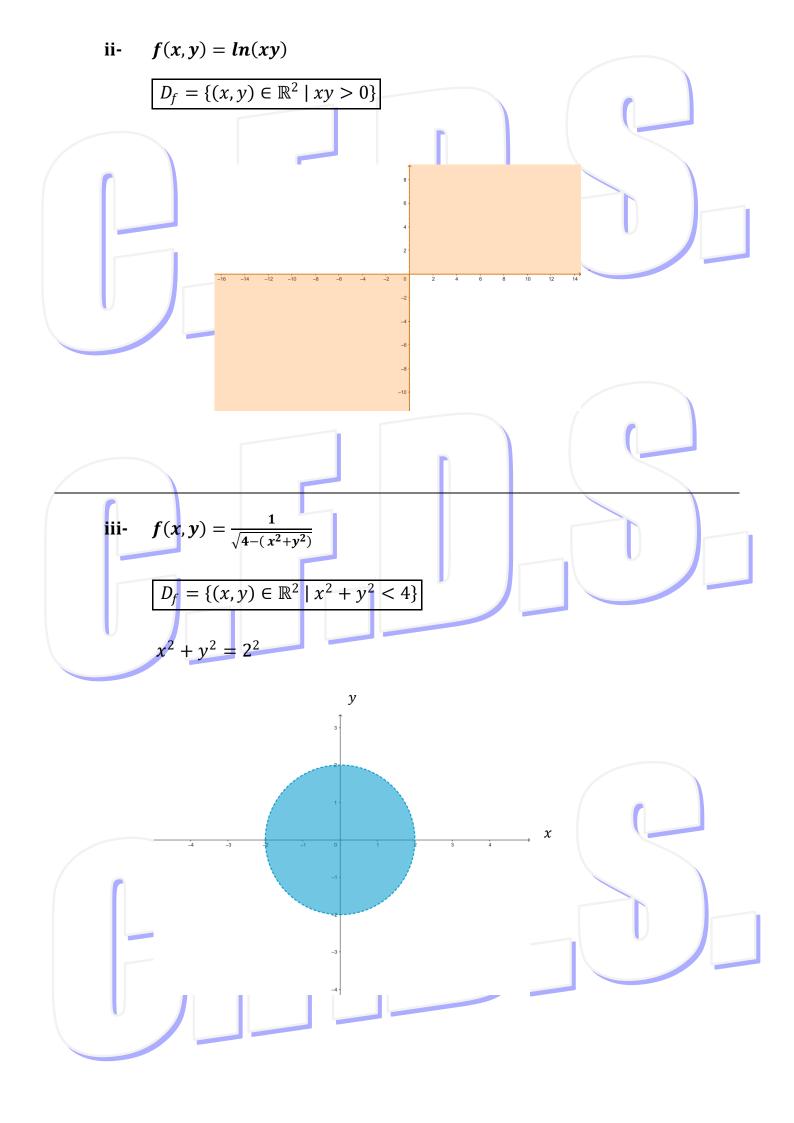
$$x^2 - y^2 - 4 > 0$$
,

$$x^2 - y^2 > 4$$

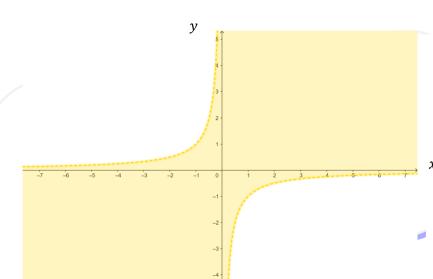
$$x^{2} - y^{2} - 4 > 0$$
,  $x^{2} - y^{2} > 4$ ,  $\frac{x^{2}}{2^{2}} - \frac{y^{2}}{2^{2}} > 1$ 

La gráfica del dominio de *f* es:





$$\mathbf{v} - f(x, y) = \ln(1 + xy)$$



$$D_f = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid 1 + xy > 0\}$$
$$1 + xy > 0$$

$$xy > -1$$

$$y = -\frac{1}{x}$$
 hipérbola equilátera

3. Grafique (aproximadamente) los conjuntos de nivel de las siguientes funciones para los valores indicados.

i- 
$$f(x,y) = x + y$$
 ,  $c \in \{-1,0,1\}$ 

$$, c \in \{-1,0,1\}$$

ii- 
$$f(x,y) = x^2 + y^2 - 4$$
 ,  $c \in \{-4,0,12\}$ 

$$c \in \{-4,0,12\}$$

iii- 
$$f(x,y) = e^{xy}$$

$$c \in \{0,1,4\}$$

iv- 
$$f(x, y) = y^2 - x$$

$$, \quad c \in \{-2,0,2\}$$

v- 
$$f(x,y) = \frac{x^2}{4} + \frac{y^2}{9}$$

$$, c \in \{0,1\}$$

vi- 
$$f(x, y, z) = x + y + z$$
 ,  $c \in \{-1,0,1\}$ 

$$c \in \{-1,0,1\}$$

vii- 
$$f(x, y, z) = x^2 + y^2 + z^2$$
,  $c \in \{0,1\}$ 

$$c \in \{0,1\}$$

viii- 
$$f(x, y, z) = x^2 + y^2$$

$$c \in \{4,9\}$$

### **SOLUCIONES DE ALGUNOS EJERCICIOS**

$$\mathbf{i} - f(x,y) = x + y$$

$$c \in \{-1, 0, 1\}$$

$$z = x + y$$

$$\overrightarrow{c} = x + y$$

Si 
$$c = -1$$
,  $-1 = x + y \Rightarrow y = -1 - x$ 

$$c = -1, \quad y = -1 - x$$

Si 
$$c = 0$$
,  $0 = x + y \Rightarrow y = -x$ 

$$c=0, \quad y=-x$$

Si 
$$c = 1$$
,  $1 = x + y \Rightarrow y = 1 - x$ 

$$c = 1, y = 1 - x$$

ii- 
$$f(x,y) = x^2 + y^2 - 4$$
 ,  $c \in \{-4,0,12\}$ 

$$c \in \{-4, 0, 12\}$$

$$z = x^2 + y^2 - 4$$

$$\dot{\vec{c}} = x^2 + y^2 - 4$$

Si 
$$c = -4$$
,  $-4 = x^2 + y^2 - 4 \Rightarrow x^2 + y^2 = 0$ 

$$c = -4, \quad x^2 + y^2 = 0 \implies$$

$$\Rightarrow$$
 (0,0) única solución

- Si 
$$c = 0$$
,  $0 = x^2 + y^2 - 4 \Rightarrow$   
 $\Rightarrow x^2 + y^2 = 4$ 

$$c = 0, x^2 + y^2 = 2^2$$

- Si 
$$c = 12$$
,  $12 = x^2 + y^2 - 4 \Rightarrow$ 

$$\Rightarrow x^2 + y^2 = 16$$

$$c = 12$$
,  $x^2 + y^2 = 4^2$ 

v- 
$$f(x,y) = \frac{x^2}{4} + \frac{y^2}{9}$$

, 
$$c \in \{0,1\}$$

x

$$z = \frac{x^2}{4} + \frac{y^2}{9}$$

$$c = \frac{x^2}{4} + \frac{y^2}{9}$$

- Si 
$$c = 0$$
,  $0 = \frac{x^2}{4} + \frac{y^2}{9}$ 

$$c = 0, (0,0)$$

Si 
$$c = 1$$
,  $1 = \frac{x^2}{4} + \frac{y^2}{9}$ 

$$c = 1$$
,  $\frac{x^2}{2^2} + \frac{y^2}{3^2} = 1$ 

vii- 
$$f(x, y, z) = x^2 + y^2 + z^2$$
,  $c \in \{0, 1\}$ 

$$w = \underbrace{f(x, y, z)}$$

$$w = \underbrace{f(x, y, z)}_{w = x^2 + y^2 + z^2}$$

$$\ddot{c} = x^2 + y^2 + z^2$$

$$\ddot{c} = x^2 + y^2 + z^2$$

- Si 
$$c = 0$$
,  $0 = x^2 + y^2 + z^2$ 

$$c = 0$$
,  $(0,0,0)$ 

- Si 
$$c = 1$$
,  $1 = x^2 + y^2 + z^2$ 

$$c = 1$$
,  $x^2 + y^2 + z^2 = 1^2$ 

esfera de radio 1 centrada en el origen

