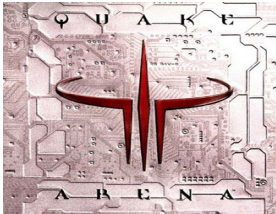


**Fundamentos de Programación**  
**PROYECTO TIPO 2 (EXAMEN FINAL)**



**Quake 3 Arena** es un juego en red en donde grupos de jugadores se enfrentan entre sí para completar una única misión: exterminar a todos los jugadores de los grupos enemigos.

Un día se conformaron un grupo de N de jugadores para realizar un torneo de Quake 3 Arena y al final de la jornada comparar quien obtuvo mejores resultados. la se tiene siguiente información de los grupos participantes:

alias del jugador , cantidad de asesinatos, cuantas armas utilizo, numero de bajas, edad del jugador, horas de tiempo que tuvo en el juego.

Se le pide a su grupo que desarrolle un programa en C++ El cual debe recopilar información de los N de jugadores y responder las siguientes preguntas :

- 1- Alias del jugador que asesino mas enemigos.
- 2 Minutos de juego que tuvo el jugador que mas bajas le propinaron.
- 3- % de muertes de los jugadores que tuvieron entre 200 y 300 minutos jugando.
- 4-cantidad de asesinatos que tuvo el jugador de mayor edad.
- 5-alias del jugador de menor edad.
- 6-cantidad de muertes en promedio durante el juego
- 7-edad del jugador que menos asesinatos tuvo durante el juego.
- 8-promedio de bajas que tuvieron los jugadores entre 15 y 20 años
- 9-alias del jugador q mas armas utilizo.
- 10-numero de bajas promedio en jugadores menores de 20 años
- 11-% de bajas de jugadores entre 18 y 22 años
- 12-acumulo de minutos de todos los jugadores con mas de 30 asesinatos
- 13-cantidad de jugadores que tuvieron mas bajas que asesinatos
- 14-% de jugadores que tuvieron mas asesinatos que bajas.
- 15-alias del jugador que menos armas utilizo.

**Consideraciones:**

- 1- el código del programa debe estar comentado describiendo la utilidad de cada variable usada.
- 2- la entrega es con su correspondiente Defensa.
- 3- el proyecto puede ser individual o en parejas.