

Santiago Murillo Ramírez

Estudiante de Ingeniería Multimedia

322-8182311

santiagomr2003@gmail.com

Perfil Profesional

Estudiante orientado al diseño UX, apasionado por crear experiencias digitales intuitivas y atractivas. Disfruto investigar usuarios, diseñar wireframes y prototipos para desarrollar soluciones innovadoras, accesibles y de alta calidad que mejoren la interacción entre las personas y la tecnología.

Experiencia Laboral

Diseño de Sistemas Interactivos

Durante un proyecto, diseñé en Figma la interfaz de I-Sócrates, una librería en línea, implementando prototipos interactivos con animaciones y conexiones que simulan su funcionalidad y experiencia de usuario.

Ingeniería de la Usabilidad

Apliqué principios de usabilidad y accesibilidad, evaluando interfaces con y sin usuarios. Implementé las directrices WCAG 2.2 para garantizar experiencias digitales accesibles e intuitivas.

Human Computer Interaction

Participé en el desarrollo de Greenscape, una tienda virtual de productos agrícolas diseñada para eliminar intermediarios. Mi rol incluyó la investigación de usuarios, el diseño de interfaces en Figma y pruebas de usabilidad para optimizar la experiencia y facilitar la conexión entre productores y compradores.

Diseño de Sitio Web

Durante un proyecto, trabajé en el diseño del wireframe de una página de Bon Bon Bum, enfocándome en transmitir sus productos e historia de manera clara. Utilicé Figma para estructurar una interfaz intuitiva, garantizando una navegación fluida y una presentación visual atractiva que resaltara la identidad de la marca.

Idiomas

Inglés (B2 Intermedio Alto) de EF SET

Educación

Enero 2020 - Actual | INGENIERÍA MULTIMEDIA

UDEMY

- Universidad Autónoma de Occidente
- Universidad Miguel Hernandez (Elche, España)
- Fundamentos de programación
- Diseño UX: experiencia de usuario UX/UI + Figma 2025

Skills

- Figma
- Photoshop
- Blender
- WordPress
- Premier Pro
- After Effects
- Canva

Portafolio

- [I-Sócrates](#)
- [Greenscape](#)
- [Bon Bon Bum](#)