

ชื่อ-นามสกุล.....รหัสประจำตัวนักศึกษา.....

วันที่.....เดือน.....พ.ศ. 2566 Section.....

[การเรียกใช้ฟังก์ชันมาตรฐาน]

1. ให้แสดงค่าของ x หลังจากการใช้คำสั่งต่อไปนี้

a) `x = fabs(7.5);` _____

b) `x = floor(7.5);` _____

c) `x = fabs(0.0);` _____

d) $x = \text{ceil}(0.0)$; _____

e) `x = fabs(-6.4);` _____

f) $x = \text{ceil}(-6.4)$; _____

```
g) x = ceil( -fabs( -8 + floor( -5.5 ) ) );
```

2. จงเขียนโปรแกรมเพื่อสุ่มเลขที่อยู่ระหว่าง 0-1000 ด้วยฟังก์ชัน rand() เก็บใส่ในอาร์เรย์จำนวน N ค่าเรียงข้อมูลที่ได้และนับจำนวนความถี่ของเลขแต่ละค่า โดยใช้ฟังก์ชัน พร้อมแสดงผลลัพธ์

```
#include <stdio.h>
void main()
{

```

3. จากโปรแกรมต่อไปนี้ให้แสดงผลลัพธ์ของโปรแกรมจากการใช้ฟังก์ชันมาตรฐานต่าง ๆ

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <math.h>
3 int main( void )
4 {
5     printf( "sqrt(%.1f) = %.1f\n", 900.0, sqrt( 900.0 ) );
6     printf( "sqrt(%.1f) = %.1f\n", 9.0, sqrt( 9.0 ) );
7     printf( "exp(%.1f) = %f\n", 1.0, exp( 1.0 ) );
8     printf( "exp(%.1f) = %f\n", 2.0, exp( 2.0 ) );
9     printf( "log(%f) = %.1f\n", 2.718282, log( 2.718282 ) );
10    printf( "log(%f) = %.1f\n", 7.389056, log( 7.389056 ) );
11    printf( "log10(%.1f) = %.1f\n", 1.0, log10( 1.0 ) );
12    printf( "log10(%.1f) = %.1f\n", 10.0, log10( 10.0 ) );
13    printf( "log10(%.1f) = %.1f\n", 100.0, log10( 100.0 ) );
14    printf( "fabs(%.1f) = %.1f\n", 13.5, fabs( 13.5 ) );
15    printf( "fabs(%.1f) = %.1f\n", 0.0, fabs( 0.0 ) );
16    printf( "fabs(%.1f) = %.1f\n", -13.5, fabs( -13.5 ) );
17    printf( "ceil(%.1f) = %.1f\n", 9.2, ceil( 9.2 ) );
18    printf( "ceil(%.1f) = %.1f\n", -9.8, ceil( -9.8 ) );
19    printf( "floor(%.1f) = %.1f\n", 9.2, floor( 9.2 ) );
20    printf( "floor(%.1f) = %.1f\n", -9.8, floor( -9.8 ) );
21    printf( "pow(%.1f, %.1f) = %.1f\n", 2.0, 7.0, pow( 2.0, 7.0 ) );
22    printf( "pow(%.1f, %.1f) = %.1f\n", 9.0, 0.5, pow( 9.0, 0.5 ) );
23    printf( "fmod(%.3f/%.3f) = %.3f\n", 13.675, 2.333,
24    fmod( 13.675, 2.333 ) );
25    printf( "sin(%.1f) = %.1f\n", 0.0, sin( 0.0 ) );
26    printf( "cos(%.1f) = %.1f\n", 0.0, cos( 0.0 ) );
27    printf( "tan(%.1f) = %.1f\n", 0.0, tan( 0.0 ) );
28    return 0; /* indicates successful termination */
29 }
```

ชื่อ-นามสกุล.....รหัสประจำตัวนักศึกษา.....

วันที่.....เดือน.....พ.ศ. 2566 ตอนเรียน Lab ที่.....

[ฟังก์ชันกำหนดเอง]

1. จงเขียนโปรแกรมหาค่า $f(x)$ โดยสมการ $f(x)$ เป็นดังนี้

$$f(x) = x^2 + 2x + 3 \quad \text{if } x < 0$$

$$= 0 \quad \text{if } x = 0$$

$$= x - 2 \quad \text{if } x > 0$$

กำหนดให้ส่วนที่ใช้ในการคำนวณค่า $f(x)$ อยู่ในฟังก์ชัน fx กำหนดให้ส่วนที่รับค่าตัวแปร x จากคีย์บอร์ด และส่วนที่แสดงผลลัพธ์ของค่า $f(x)$ อยู่ในฟังก์ชัน $main$ ห้ามใช้ตัวแปร Global ในโปรแกรมเด็ดขาด

```
#include <stdio.h>
void main()
{

}

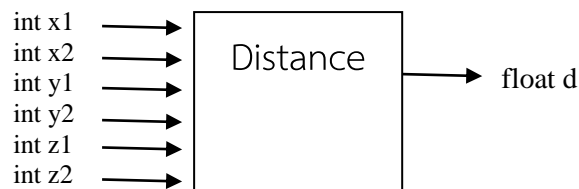
}
```

ชื่อ-นามสกุล.....รหัสประจำตัวนักศึกษา.....

วันที่.....เดือน.....พ.ศ. 2566 ตอนเรียน Lab ที่.....

2. จงเขียนโปรแกรมเพื่อคำนวณระยะห่างระหว่างจุดสองจุด คือ (x_1, y_1, z_1) และ (x_2, y_2, z_2) โดยใช้ฟังก์ชัน Distance โดยฟังก์ชันจะรับ input เป็นเลขจำนวนเต็ม 6 ตัว สำหรับค่า x_1, y_1, z_1, x_2 และ y_2, z_2 จากนั้นจะคำนวณส่งกลับค่าตัวเลขทศนิยมสองหลักเป็นค่าระยะห่าง (distance)

$$d = \sqrt{|z_2 - z_1|^2 + |y_2 - y_1|^2 + |x_2 - x_1|^2}$$



```
#include <stdio.h>
void main()
{

}
}
```

ชื่อ-นามสกุล.....รหัสประจำตัวนักศึกษา.....

วันที่.....เดือน.....พ.ศ. 2566 ตอนเรียน Lab ที่.....

3. จงเขียนโปรแกรมเพื่อคำนวณพื้นที่สี่เหลี่ยมและวงกลม ดังนี้

ในส่วนของโปรแกรมหลัก ให้แสดงเมนูให้ผู้ใช้เลือกว่าต้องการคำนวณพื้นที่ของสี่เหลี่ยมหรือวงกลม

โดยถ้าผู้ใช้เลือกเมนู 1 ให้รับค่าความกว้างและความยาว (กำหนดให้ความกว้างและความยาวเป็นจำนวนเต็ม) แล้วเรียกใช้ฟังก์ชันในการคำนวณสี่เหลี่ยม

แต่ถ้าผู้ใช้เลือกเมนูข้อ 2 ให้รับค่ารัศมี (เป็นทศนิยม) แล้วเรียกใช้ฟังก์ชันในการคำนวณพื้นที่วงกลม

เมื่อเรียกใช้งานฟังก์ชันดังกล่าวเพื่อคำนวณค่าพื้นที่แล้ว ให้ฟังก์ชันนั้นๆ ส่งค่าผลลัพธ์กลับมายังโปรแกรมหลัก แล้วแสดงผลลัพธ์ออกทางหน้าจอ

ตัวอย่างการทำงานของโปรแกรม

===== MENU =====

1. Calculate area of rectangle
2. Calculate area of circle

Please enter 1 or 2: 1

Please enter width: 5

Please enter height: 10

Area = 50.00

หรือ

===== MENU =====

1. Calculate area of rectangle
2. Calculate area of circle

Please enter 1 or 2: 2

Please enter radius: 10.5

Area = 346.36

ชื่อ-นามสกุล.....รหัสประจำตัวนักศึกษา.....

วันที่.....เดือน.....พ.ศ. 2566 ตอนเรียน Lab ที่.....

4. จากโปรแกรมต่อไปนี้ จงเติมค่าตัวแปรลงในช่องว่างที่กำหนดให้ (อธิบายการทำงานของโปรแกรมในชั่วโมง Lab)

<pre>/* 1 */ #include <stdio.h> /* 2 */ /* 3 */ /* function prototype */ /* 4 */ int f1(int); /* 5 */ float f2(int *, int); /* 6 */ /* 7 */ /* global variable */ /* 8 */ int a = 10; /* 9 */ int b = 5; /* 10 */ /* 11 */ int f1(int a) /* 12 */ { /* 13 */ return a - 1; /* 14 */ } /* 15 */ /* 16 */ float f2(int *k, int y) /* 17 */ { /* 18 */ *k = f1(a); /* 19 */ a *= 5; /* 20 */ y = f1(a); /* 21 */ return *k + y + 0.5; /* 22 */ } /* 23 */ /* 24 */ int main() /* 25 */ { /* 26 */ int x, y; /* 27 */ /* 28 */ x = f1(a + b); /* 29 */ y = f1(b); /* 30 */ /* 31 */ printf("%d\n", x); /* 32 */ printf("%.2f\n", f2(&x, y)); /* 33 */ printf("%d\n", a); /* 34 */ printf("%d\n", x); /* 35 */ printf("%d\n", y); /* 36 */ /* 37 */ getchar(); /* 38 */ return 0; /* 39 */ }</pre>	<div>_____</div> <div>_____</div> <div>_____</div> <div>_____</div> <div>_____</div>
---	--

ชื่อ-นามสกุล.....รหัสประจำตัวนักศึกษา.....

วันที่.....เดือน.....พ.ศ. 2566 ตอนเรียน Lab ที่.....

5. จงเขียนฟังก์ชันเพื่อหาค่าต่ำสุด (minArray(int A[])) ค่าสูงสุด(maxArray(int A[]))
ผลรวมของตัวเลข(sumArray(int A[])) ที่อยู่ในอาร์เรย์

```
#include <stdio.h>
void main()
{

}
}
```

6. กำหนด function prototype สำหรับวาดเส้น และวาดจุดดังนี้

```
void drawline ( char c, int begin, int end );
```

ฟังก์ชัน drawline จะแสดงผลอักขระ c จากตำแหน่ง begin จนถึงตำแหน่ง end

เช่น drawline('+', 5, 10); จะแสดงผล

```
++++++
```

```
void drawpoints ( char c, int *list, int n );
```

ฟังก์ชัน drawpoints จะแสดงผลอักขระ c ในตำแหน่งที่ระบุใน list (เรียงลำดับจากซ้ายไปขวา) โดยที่ n คือจำนวนจุดที่ต้องการแสดงผลในบรรทัดนั้น

เช่น int points[] = {1, 3, 5};

drawpoint('\$', points, 3); จะแสดงผล

```
$ $ $
```

จงเขียนโปรแกรมเพื่อวาดรูปสามเหลี่ยมและสี่เหลี่ยม (โดยเรียกใช้ Function ดังกล่าว) เพื่อให้แสดงผลดังนี้
ตัวอย่างผลการรันโปรแกรม

```

*
* *
*  *
*****

#####
#      #
#      #
#####
```

กำหนดโปรแกรมหลักในการทดสอบ function drawline และ drawpoints ดังนี้

```

int main( )
{
    int list[10];
    char c = '*';

    /* draw triangle */
    list[0] = 5;
    drawpoints(c, list, 1);
    list[0] = 3; list[1] = 7;
    drawpoints(c, list, 2);
    list[0] = 1; list[1] = 9;
    drawpoints(c, list, 2);
    drawline(c, 1, 10);
    /* draw rectangle */
    printf("\n");
    c = '#';
    drawline(c, 1, 10);
    list[0] = 1; list[1] = 10;
    drawpoints(c, list, 2);
    drawpoints(c, list, 2);
    drawline(c, 1, 10);

    getchar();
}
```


ชื่อ-นามสกุล.....รหัสประจำตัวนักศึกษา.....

วันที่.....เดือน.....พ.ศ. 2566 ตอนเรียน Lab ที่.....
