

Sprint Retrospective

Para la Spring Retrospective usamos el método DAKI, donde cada integrante del equipo escribió cosas que deberíamos: dejar de hacer, empezar a hacer, seguir haciendo y mejorar.

Grabamos el proceso y analizamos los resultados. Concluimos principalmente que:

1. Tenemos una buena comunicación como equipo, en las instancias de encuentro somos eficaces y buenos compañeros. De todos modos, deberíamos tener más instancias de encuentro para evitar inconsistencias innecesarias. Esto podríamos hacerlo mediante reuniones (dailys) o mensajes.

2. No estuvimos alineados en cuanto al diseño de los prototipos y esto conllevó a incoherencias de diseño y navegación. Era fácilmente solucionable si partíamos de un punto común; propusimos acordar la navegación y diseño desde un comienzo.

A pesar de esto, creemos que los prototipos en sí mismos eran buenos e intuitivos.

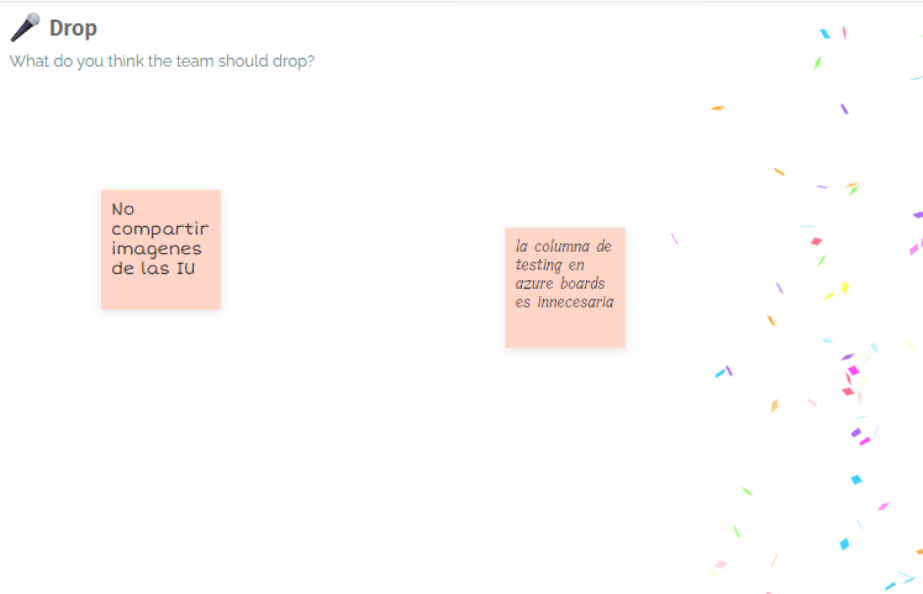
En cuanto al tiempo estimado, creímos que el trabajo nos iba a llevar entre 10 y 12 horas a cada uno. Esto lo planteamos teniendo en cuenta que íbamos a hacer uso de *Framer*, una herramienta completamente nueva para nosotros. Para nuestra sorpresa, era bastante intuitiva y logramos adaptarnos rápidamente, por lo que nos llevó menos tiempo (entre 7 y 8 horas).

A pesar de que acortar los tiempos pueda ser positivo, el mayor peso está en aprender a estimar correctamente, por lo que intentaremos mejorar la estimación en las futuras iteraciones.


Link al video: <https://youtu.be/2OsiQgPBJro>

Imágenes del tablero DAKI:

Drop



Add

 **Add**

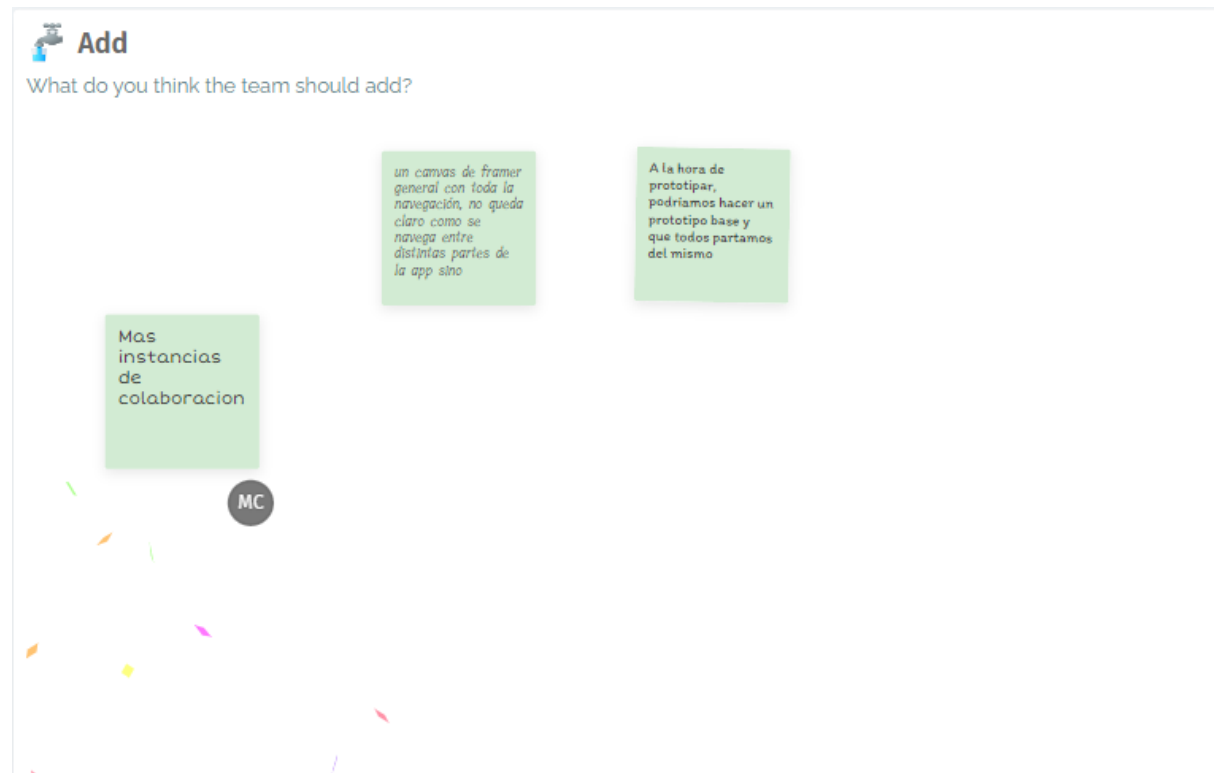
What do you think the team should add?

Mas instancias de colaboracion


un canvas de framer general con toda la navegación, no queda claro como se navega entre distintas partes de la app sino

A la hora de prototipar, podriamos hacer un prototipo base y que todos partamos del mismo

MC



Keep

 **Keep**

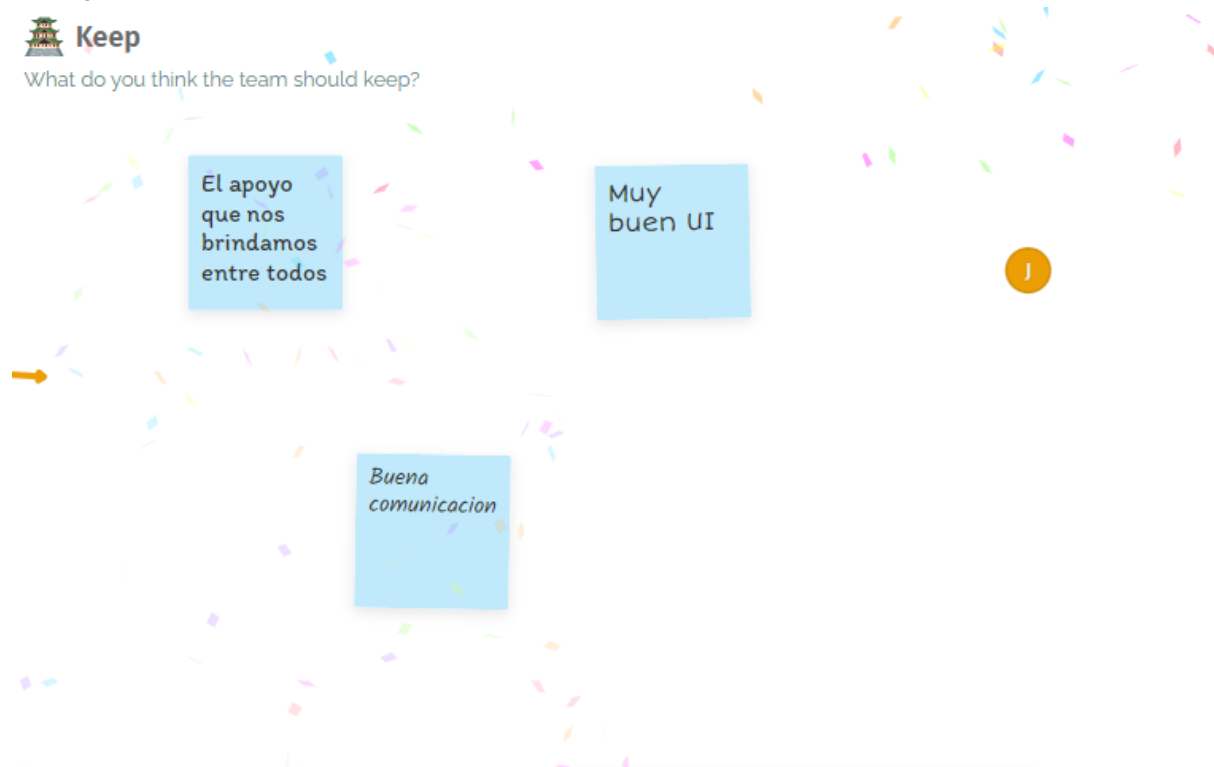
What do you think the team should keep?

El apoyo que nos brindamos entre todos

Muy buen UI

Buena comunicacion

J



Improve



Improve

What do you think the team should improve?

asignar a la misma persona las us que se dan en la misma pantalla

Division de user stories, especificamente que no se superpongan

Respetar mas los tiempos del sprint

Mejorar uso del tablero

Mantener los diseños entre diferentes partes del sistema

Mejorar comunicacion y colaboracion

uniformizar interfaz usuario

Hablar de antemano cómo queremos que sea el prototipado así evitamos inconsistencias