

Sprint Retrospective - Iteración 3

<https://youtu.be/ivhwxZ29xtI>

Como conclusión de la retrospective, como se menciona en el video, creemos que el equipo identificó correctamente las debilidades y fortalezas que se tuvieron en cuenta en la iteración. Las cosas a mejorar era el planeamiento de la review, ya que se notaron algunos defectos a la hora de mostrar los flujos del programa. También se consideró eliminar una de las columnas del tablero de Azure, ya que el Testing creemos que se lleva a cabo mientras se realizan los prototipos.

Como fortalezas, el equipo mejoró considerablemente las estimaciones y la prototipación. Se hicieron el doble de story points, ya que mejoramos el uso de la herramienta Framer.

Siempre hay cosas para mejorar, y lo importante es que identificamos correctamente, o al menos todos estuvimos de acuerdo, tanto los defectos como las virtudes enfrentadas.