

Sprint Planning Meeting - Iteración 2

En esta ceremonia, se determinaron los objetivos para el sprint entrante.

User stories seleccionadas

Como se trataba de la primera iteración “real” del equipo, con selección y estimación de tarjetas, el equipo tomó un acercamiento cauteloso a la cantidad de User Stories a seleccionar para el Sprint. El criterio para seleccionar se basó en las funcionalidades mínimas necesarias para presentar valor a la aplicación. Las funcionalidades más complejas y particulares se dejaron para futuros sprints, donde el equipo ya esté más cómodo y las estimaciones sean más precisas, con el fin de no sobreestimar las tareas y terminar con un sprint donde no se cumpla la Definition of Done.

Las Stories seleccionadas fueron:

- Log In
- Log Out
- Registrar usuario
- Restaurar contraseña
- Buscar por nombre
- Buscar por horario
- Buscar por Ubicación
- Mostrar información de origen/destino
- Mostrar información de cantidad de pasajeros
- Mostrar búsquedas anteriores.

Estimación

Para estimar las User Stories, se usó la técnica de Planning Poker, utilizando los valores de la secuencia de Fibonacci para asignar la complejidad de la tarea.

El equipo tendió a llegar a una decisión unánime en la mayoría de las tarjetas, pero el principal estándar que optamos por seguir es que la estimación de Story Points era decidida por mayoría, es decir, si 3 miembros o más votaban por una misma cantidad de Story Points (y se argumenta correctamente), esa sería la estimación asignada para la tarjeta.

De no darse un quórum completo, o de no alcanzarse ninguna mayoría, se repetía la instancia, dando lugar a justificaciones sobre por qué se realizaron ciertas estimaciones. De esta manera, se pueden proveer puntos de vista no contemplados por los otros participantes. El objetivo final es llegar a una decisión en equipo.

A continuación se muestran algunas de las estimaciones, con los distintos outcomes que se fueron encontrando.

Planning Poker



Voted: 5



Reset

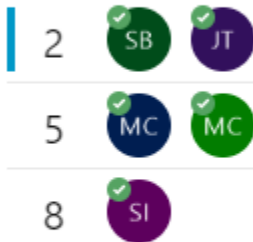
Reveal

0	1	2	3	5	8	13
---	---	---	---	---	---	----

Planning Poker



Voted: 5



Reset



Hide






Type here

Save Estimate

Planning Poker

Voted: 5



1		
2		
3		
5		

Reset

Hide

Type here

Save Estimate

Planning Poker

Voted: 5



5				
8				

Reset

Hide

5

Save Estimate

Esfuerzo estimado

El esfuerzo, medido en horas-persona, fue determinado en base a lo estimado para las User Stories que fueron seleccionadas para la iteración. Al tratarse de un Sprint de 2 semanas, se definió un estimado de entre 5 y 6 horas-persona por semana, dando un total de entre 10 y 12 horas-persona por cada uno de los integrantes. Para este estimativo, además de los story points, se tuvieron en cuenta las horas que se requieren para el correcto uso de la herramienta de prototipado Framer, como también la corrección de detalles solicitados por los docentes de la iteración anterior.

Velocidad estimada

El equipo realizó el estimativo de 29 Story Points para esta iteración. Creemos que el prototipado es una tarea que va a ocupar bastante tiempo de cada user story, por lo que preferimos mantener un número de Story Points bajo con el fin de poder realizar la iteración de forma correcta y dejar una posible estimación para las siguientes iteraciones.