



# Santiago E. Rene Bonetto

## Full-Stack web developer

El mundo IT me apasiona, siento que es la estructura del mundo actual. Me interesa los videojuegos y espero algún día poder dedicarme a eso, la mejor idea que tuve es mezclar mi conocimiento en ventas con la programación y desarrollarme no solo a nivel técnico.



santirbe@hotmail.com



+54 342 509-1381



Santa Fe, Argentina



linkedin.com/in/santiago-bonetto/



github.com/Santirbe98

## FORMACIÓN

### Full-Stack web developer

Henry bootcamp

06/2022 – 01/2023

## EXPERENCIA LABORAL

### Asesor comercial inmobiliario

Raes Urbe

Octubre 2020 – Octubre 2022 Santa Fe, Argentina

- Atención al público
- Asesoramiento y acompañamiento de clientes en el proceso de venta.
- Desarrollo de perfiles profesionales en redes sociales.

### Encargado de organizacion y logistica

DROP

Octubre 2021 – Junio 2022 Santa Fe, Argentina

- Coordinación de empleados y clientes.
- Control del cumplimiento de los objetivos mensuales.
- Supervisión de funcionamiento y atención al detalle.
- Prospección de nuevos clientes y/o empleados.

## Teaching Assistance

Henry

Noviembre 2022 – Actual

- Coordinar la asistencia de los estudiantes durante su trayecto en el bootcamp, planificar y desarrollar actividades y resolver dudas.
- Asistir la resolución de ejercicios y promover la colaboración grupal (Pair Programming).
- Proponer ideas para la mejora de los procesos del Bootcamp.

## COMPETENCIAS TECH

JAVASCRIPT

CSS

HTML

REACT

REDUX

NODEJS

EXPRESJS

SEQUELIZE

POSTGRESQL

SCRUM

TYPESCRIPT

FRAMEWORKS Y LIBRERIAS

## PROYECTOS PERSONALES

### Dogs app (11/2022)

- Desarrollo de una App Web utilizando React para el Front End y Redux como state management. Todos los componentes fueron desarrollados con CSS sin uso de librerías externas. La SPA consume datos de una API("the dog api" <https://thedogapi.com/>) a través de un Back End desarrollado en Node.JS utilizando Express, agregando nuevas funcionalidades a la API original.

### E-Commerce Exo-Otaku (01/2023)

- Participación en el desarrollo de un proyecto de comercio electrónico para una tienda local. En este proyecto utilizamos metodología ágil (SCRUM). Una vez a la semana compartíamos los avances en el proyecto con nuestro Product Owner. En el FRONT utilizamos React, Redux, MUI y otras librerías; en el Back Node.js, Express, y para la BD PostgreSQL y Sequelize

## IDIOMAS

Ingles

A2/B1 – Basico

Español

Nativo