

# SOFTWARE DESIGN E TOTAL EXPERIENCE (1/2)

- **Documento descritivo da visão de escopo do projeto em formato PITCH, contendo (pode ser feito em um Documento textual ou em forma de Slides) - (4 pontos):**
  - Apresentação dos dados do grupo de trabalho (título do trabalho/projeto, nome e RM dos integrantes) **(0,5 ponto)**.
  - Descrição do problema/foco de problema a resolver **(0,5 ponto)**.
  - Descrição da solução idealizada **(0,5 ponto)**.
  - Vídeo pitch de no máximo 3 minutos, apresentando a solução, mas lembre-se, não existe um padrão do pitch, então seja criativo. Deve ser disponibilizado o link para acesso aberto, pois se no momento de abrir o vídeo o professor não conseguir acessar, não terá a pontuação desse tópico **(2,5 pontos)**. Para o grupo que for escolhido como a melhor solução entre todas as salas do primeiro ano de TDS das turmas que entraram em fevereiro (o seu caso), o pitch será encaminhado para a empresa, para conhecer a solução.

## SOFTWARE DESIGN E TOTAL EXPERIENCE (2/2)

- **Documentação da lista de requisitos que o software contempla (pode ser feita usando uma Planilha ou um software de planejamento como o TRELLO) - (6 pontos):**
  - Nome do requisito
  - Tipo (funcional/não funcional)
  - Origem da demanda (de negócio ou de TI/arquitetura técnica)
  - Descrição das regras de domínio/negócio aplicáveis, as quais explicam como o requisito deve ser desenvolvido e quais restrições deve respeitar (exemplo: dados a guardar, regras de captação de dados, regras de exibição de dados, padrões de desempenho, etc.)
- **ENTREGAS EM UM ÚNICO DOCUMENTO, NO FORMATO PDF**