

COMPUTATIONAL THINKING USING PYTHON (1/2)

Desenvolver uma aplicação em Python que aborde temas relacionados à ODS 2.

Entrega 1 (1 ponto):

Elaborar um arquivo **README** contendo nome e RM dos integrantes do grupo, descrevendo detalhes do projeto, instruções de uso, requisitos, dependências e demais informações relevantes ao projeto. Será avaliada a clareza e organização do conteúdo apresentado. *Entregável: Arquivo README.*

Entrega 2 (2 pontos):

Produzir um **vídeo explicativo** de até 3 minutos, abordando os seguintes pontos:

- Identificação do Problema: Apresentar o problema relacionado à fome e escassez de alimentos;
- Solução Proposta: Explicar como a solução irá abordar o problema.
- Demonstração da Solução: demonstrar o funcionamento do programa, com gravação de tela e narração de um dos integrantes do grupo, destacando as funcionalidades implementadas e demonstrando onde foram aplicadas as estruturas de programação.

*Entregável: Arquivo .pdf com o link do seu vídeo no Youtube, **não esquecendo de deixar o vídeo público.***

COMPUTATIONAL THINKING USING PYTHON (2/2)

Entrega 3 (7 pontos):

Código-Fonte em Python, desenvolvido em conformidade com as boas práticas de programação, incluindo comentários explicativos e estruturação lógica do código.

A solução será avaliada em relação à sua funcionalidade e adequação ao problema apresentado. Será observada a qualidade do código-fonte e aplicação das estruturas de programação vistas na disciplina.

Entre as estruturas aplicadas na solução, devem estar presentes:

- Estruturas de decisão e de repetição;
- Funções com passagem de parâmetros e retorno;
- Validação de dados de entrada do usuário;
- Armazenamento de dados em variáveis e listas;
- Processamento adequado das informações; e
- Usabilidade do projeto.

Entregável: Arquivo .py com o código fonte desenvolvido.