```
1 package AV2;
 3 public class Main {
       public static void main(String[] args) {
 5
           // Criar o Hotel
 6
           Hotel H1 = new Hotel();
 7
           // 1. Criar Categorias de Ouartos
 8
           // 1.1 Criar a categoria 'simples'
 9
           Categoria categoriaSimples = new Categoria(100.0, "simples", new Frigobar());
10
           // 1.1.1 Cria Produtos do Frigobar da Categoria
           Item simplesChips = new Item("Chips", 5.0, 5);
11
           Item simplesAgua = new Item("Agua", 3.0, 5);
12
13
           // 1.1.2 - Adicionar os produtos na Categoria
14
           categoriaSimples.frigobar.addItem(simplesAgua);
15
           categoriaSimples.frigobar.addItem(simplesChips);
           // 1.2 Cria a categoria 'casal'
16
17
           Categoria categoriaCasal = new Categoria(250.0, "casal", new Frigobar());
18
           // 1.2.1 Cria Produtos do Frigobar da Categoria
19
           Item casalChips = new Item("Chips", 5.0, 10);
20
           Item casalAgua = new Item("Agua", 3.0, 10);
21
           // 1.2.2 - Adicionar os produtos na Categoria
22
           categoriaCasal.frigobar.addItem(casalAgua);
23
           categoriaCasal.frigobar.addItem(casalChips);
24
           // 1.3 Cria a categoria 'luxo'
25
           Categoria categoriaLuxo = new Categoria(1000.0, "luxo", new Frigobar());
26
           // 1.3.1 Cria Produtos do Frigobar da Categoria
           Item luxoChips = new Item("Chips", 5.0, 10);
Item luxoAgua = new Item("Agua", 3.0, 10);
27
28
29
           // 1.3.2 - Adicionar os produtos na Categoria
30
           categoriaLuxo.frigobar.addItem(luxoAgua);
31
           categoriaLuxo.frigobar.addItem(luxoChips);
32
           // 2. Criar Quartos
33
           Quarto Q1 = new Quarto(categoriaSimples);
           Quarto Q2 = new Quarto(categoriaCasal);
34
35
           Quarto Q3 = new Quarto(categoriaLuxo);
           // 2.1 Alocar quartos ao Hotel
36
37
           H1.quartos.add(Q1);
38
           H1.quartos.add(Q2);
39
           H1.quartos.add(Q3);
40
           // 3. Cadastro de Funcionarios
           Funcionario F1 = new Funcionario("01", "Cleiton", "666.000.555-50", "(85)95555-
41
  5555");
           Funcionario F2 = new Funcionario("02", "Claudio", "666.000.666-60", "(85)96666-
42
  6666");
           Funcionario F3 = new Funcionario("03", "Cadu", "666.000.777-70", "(85)97777-7777");
43
44
           // 3.1 Atribuir para Quartos
45
           F1.alocar(Q1);
46
           F2.alocar(Q2);
47
           F3.alocar(Q3);
48
           // 4. Cadastro de novos clientes
           Cliente C1 = new Cliente("Pietro", "636.000.277-70", "(85)97777-7777");
Cliente C2 = new Cliente("Carlos", "616.000.177-70", "(85)97777-7777");
49
50
           Cliente C3 = new Cliente("Paulo", "646.000.477-70", "(85)97777-7777");
51
52
           // 5. Cliente X Quarto
           C1.reservarQuarto(H1.quartos.get(1), "01/10/2024", "02/10/2024");
C2.reservarQuarto(H1.quartos.get(2), "01/10/2024", "02/10/2024");
C3.reservarQuarto(H1.quartos.get(2), "01/10/2024", "02/10/2024"); // Não vai
53
54
55
  conseguir reservar
56
           // 6. Reserva X Ocupar (reserva não tem compromisso de gasto apenas impede que
57
           // outro reserve ou ocupe)
58
           C1.ocuparQuarto(H1.quartos.get(1));
59
           // OBS: 1. Ao ocupar o quarto, assume-se os gastos pela diaria.
```

```
// OBS: 2. Ao ocupar, o quarto é considerado reservado para critérios de
  verificação.
61
          // Executar uma demonstração
62
          // Serviço foi posto para funcionar como um produto, então o passo é o mesmo que o
63
  de um item;
64
          Servico S1 = new Servico("Massagem",50.0);
65
          H1.serviços.add(S1);
66
          C1.consumirItem("Chips");
67
          C1.utilizarServico("Massagem",H1);
68
69
          H1.quartos.get(1).addHospede(C2); // Clientes podem ser adicionados como hospedes,
70
  podendo consumir
          // e ter acesso as funções entretanto, os gastos vão para o extrato do responsável
71
  pelo quarto.
72
73
          H1.quartos.get(1).diaria();
74
          C1.extratoFatura.calcularExtrato();
75
76
          H1.quartos.get(1).funcionarioResponsavel.desalocar(H1.quartos.get(1)); // o
  funcionario previamente alocado, é responsável pela consequente desalocação e limpeza do
  quarto.
77
78
          // Encerrando o ciclo de demonstração;
79
      }
80 }
81
```