

**epsaa**

**ATELIER FAB-GAME**

# PROPOSITIONS

## FORMAT 1 La même pour tous !

### SESSION 1

2 à 3 groupes de 10 étudiants.es différents ayant accès à la même initiation

- Présentation du Projet
- **INTRODUCTION** au Gamiig (références de JeuxVidéos, Trailers, Images...)
- **INTRODUCTION** au PixelArt
- **INTRODUCTION** à Piskel

**EXERCICE PARTIQUE :** Création d'un personnage dans Piskel

### SESSION 2

- **INTRODUCTION** au LevelDesign
- Méthologie de Recherche d'Images de référence (Bibliothèque, GoogleImages, Pinterest, ArtStation...)
- Création d'un Espace de Travail Collectif et Partageable (googleDrive ou Discord)
  - Choix du Type de Jeu
  - Répartition des rôles
- PRATIQUE**
- Mise en commun et tour de table

### SESSION 3

- **INTRODUCTION** au ConceptArt
- Mise en commun et tour de table
- **INTRODUCTION** à l'Animation du Piskel
- Suivi de Projet
- PRATIQUE**
- Mise en commun et tour de table

### SESSION 4

- **INTRODUCTION** TileMap SpriteAtlas
  - Suivi de Projet
- PRATIQUE**
- Mise en commun et tour de table

### SESSION 5

- Mise en commun et tour de table
  - Suivi de Projet
- PRATIQUE**
- Mise en commun et tour de table

### SESSION 6

- Mise en commun et tour de table
  - Finition
- EXPORT DU JEU**
- TEST DU JEU**

## 3 TYPES DE JEU

\* au choix  
PLATFORMER SIDESCROLLER  
DUNGEON CRAWLER TOPDOWN  
BEAT THEM UP SIDESCROLLER

## 3 SOFT GRATUIT

PISKEL (PIXEL ART)  
TILED MAP (CRÉATION DE TILES)  
UNITY (MOTEUR DE JEU VIDÉO)

## 1 JEU

Jouable / Partageable

2D

12 HÈRES

### SESSION 1

14 Septembre 2023

### SESSION 2

21 Septembre 2023

### SESSION 3

28 Septembre 2023

### SESSION 4

5 Octobre 2023

### SESSION 5

12 Octobre 2023

### SESSION 6

19 Octobre 2023

## PLATFORMER



## MARIO LIKE

SIDE SCROLL : Déroulement Horizontal, vue de côté  
Déplacement personnage : gauche droite saut  
Plateforme  
Score  
Objets à collecter : pièces ou autres  
Pièges  
Décor Paysage / Landscape  
Ennemis à éliminer en sautant dessus  
Die and Retire  
Fun

## DUNGEONS CRAWLER



## ZELDA LIKE

TOP DOWN : Point de vue de haut  
Déplacement personnage : gauche droite haut bas dash  
Clef à récupérer pour déverrouiller portes bloqués  
Mini système de Combat  
Enemis et Mini-Boss  
Exploration  
Aventure  
Mystère  
Contemplatif  
Map

## BEAT THEM UP



## STREET FIGHTER LIKE

SIDE SCROLL : Déroulement Horizontal, vue de côté  
Déplacement personnage : gauche droite bloquer attaque légère attaque lourde  
Pleins de personnages à sélectionner  
Décor / Arène  
Arcade  
Combos / QTE  
Mode Championnat  
Arène et personnage à déverrouiller  
1 contre 1 (PVP, PVIA)

# PROPOSITIONS

## FORMAT 2 XPERT FORMAT

|   |  |   |
|---|--|---|
| <p><b>SESSION 1</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Présentation du Projet</li> <li>- <b>INTRODUCTION</b> au GaminG (références de Jeux Vidéos, Trailers, Images...)</li> <li>- <b>INTRODUCTION</b> au PixelArt</li> <li>- <b>INTRODUCTION</b> à Piskel (Logiciel Gratuit de création de PixelArt)</li> </ul> <p><b>EXERCICE PARTIQUE</b> : Création d'un personnage dans Piskel</p>   | <p><b>SESSION 5</b> <i>1 seul groupe de 10 étudiants.es ayant accès à une formation unique</i></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- <b>INTRODUCTION</b> au TileMap Object</li> <li>- <b>INTRODUCTION</b> au Prefab</li> <li>- Suivi de Projet</li> <li><b>PRATIQUE</b></li> <li>- Mise en commun et tour de table</li> </ul> | <p><b>10 ÉTUDIANTS.E.S</b></p> <p>Directeur.trice Artistique<br/>CharaDesigner (Personnages)<br/>ConceptArtist des Décor<br/>Concept Artist des Objets et Props<br/>Graphic/UI Designer<br/>LevelDesigner (créations de Niveau)</p> |
| <p><b>SESSION 2</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- <b>INTRODUCTION</b> à MagicaVoxel</li> <li><b>PRATIQUE</b></li> <li>- <b>INTRODUCTION</b> à l'import de pixek Art dans MagicaVoxel</li> <li>- Mise en commun et tour de table</li> </ul> <p>Recherche du Thème (Générateur de Thème, Chat Gpt)<br/>Réflexion autour du type de jeu et pré-élaboration du scénario</p>  | <p><b>SESSION 6</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Suivi de Projet</li> <li><b>PRATIQUE</b></li> <li>- Mise en commun et tour de table</li> <li>- Pre Prototype et Test</li> </ul>   | <p><b>PAUSE</b></p> <p><b>SESSION 7</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Suivi de Projet</li> <li><b>PRATIQUE</b></li> <li>- Mise en commun et tour de table</li> </ul>   |
| <p><b>SESSION 3</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- <b>INTRODUCTION</b> au LevelDesign</li> <li>- Méthodologie de Recherche d'Images de référence (Bibliothèque, GoogleImages, Pinterest, ArtStation...)</li> <li>- Crédit d'un Espace de Travail Collectif et Partageable (googleDrive ou Discord)</li> <li>- Choix du Type de Jeu</li> <li>- Répartitions des rôles</li> <li><b>PRATIQUE</b></li> <li>- Mise en commun et tour de table</li> </ul> | <p><b>SESSION 8</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Suivi de Projet</li> <li><b>PRATIQUE</b></li> <li>- Mise en commun et tour de table</li> </ul>  | <p><b>3 TYPES DE JEU</b></p> <p>ACTION RPG<br/>TPS PLAN SEQUENCE<br/>FPS</p>  |
| <p><b>SESSION 4</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- <b>INTRODUCTION</b> au ConceptArt</li> <li>- Mise en commun et tour de table</li> <li>- <b>INTRODUCTION</b> à l'Animation sur Cascadeur et Mixamo</li> <li>- Suivi de Projet</li> <li><b>PRATIQUE</b></li> <li>- Mise en commun et tour de table</li> </ul>  | <p><b>SESSION 9</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Suivi de Projet</li> <li><b>PRATIQUE</b></li> <li>- Mise en commun et tour de table</li> </ul>  | <p><b>3 SOFT GRATUIT</b></p> <p>PISKEL (PIXEL ART)<br/>MAGICA VOXEL (VOXEL 3D)<br/>UNITY (MOTEUR DE JEU VIDÉO)</p>  |
| <p><b>SESSION 10</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Suivi de Projet</li> <li><b>PRATIQUE</b></li> <li>- Mise en commun et tour de table</li> </ul>  | <p><b>SESSION 11</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Suivi de Projet</li> <li><b>PRATIQUE</b></li> <li>- Mise en commun et tour de table</li> </ul>   | <p><b>SESSION 12</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Mise en commun et tour de table</li> <li>Finition</li> <li><b>EXPORT DU JEU</b></li> <li><b>TEST DU JEU</b></li> </ul>  |

**3D**

| SESSION 1       | SESSION 2        | SESSION 3        | SESSION 4        | SESSION 5       | SESSION 6        |
|-----------------|------------------|------------------|------------------|-----------------|------------------|
| 9 Novembre 2023 | 16 Novembre 2023 | 23 Novembre 2023 | 30 Novembre 2023 | 7 Décembre 2023 | 14 Décembre 2023 |

**BONUS**  
BLENDER  
MIXAMO (RIGGING)  
CA

# S 24 HEURE S

## ACTION RPG



## SOULS LIKE

Vue à la troisième personne : rotation camera libre  
Déplacement personnage : gauche droite avant arrière roulade  
attaque légère, attaque lourde, lever de bouclier  
Die and Retire  
HardCore Gaming  
Stats / LevelUp  
Histoire cryptique, sybillique  
Architecture Labyrinthe  
Gigantisme  
BOSS de l'enfer  
Equipement / Inventaire

## TPS PLAN SEQUENCE



## GOD OF WAR LIKE

Vue à la troisième personne : rotation camera forcée  
Déplacement personnage : gauche droite haut bas à définir  
Cinématographique  
Déclencheurs  
Contemplatif  
Rythme et Scénarisation  
Aventure  
Voyage  
Odyssée  
Proximité Personnage Principal

## FPS



## DOOM LIKE

Vue à la première personne : rotation camera libre  
Déplacement personnage : gauche droite avant arrière dash  
tirer recharge  
armes à feu  
ennemis AI  
object à ramasser (munition, vie...)  
Arcade Arène  
Multijoueur ?  
Rapide  
Immersif

SESSION 7

11 Janvier 2024

SESSION 8

18 Janvier 2024

SESSION 9

25 Janvier 2024

SESSION 10

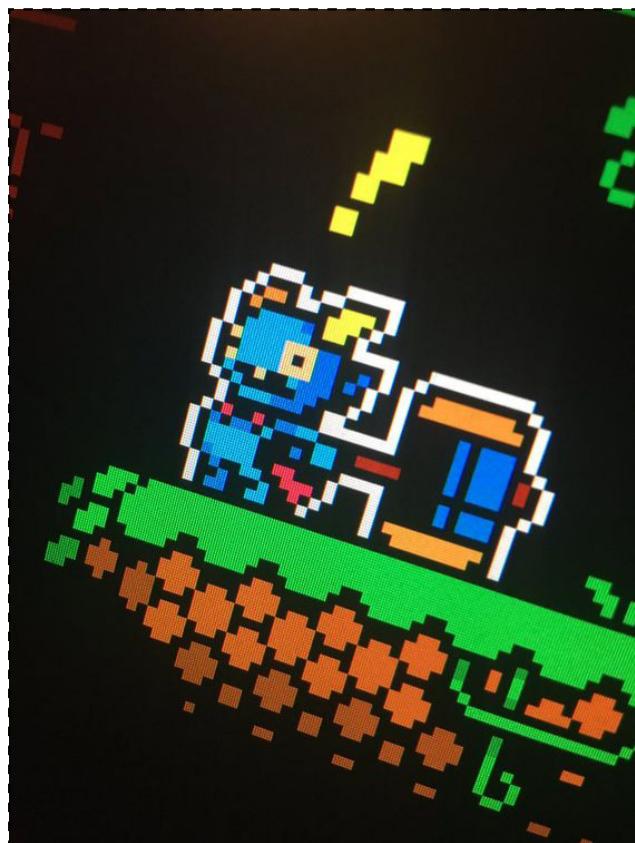
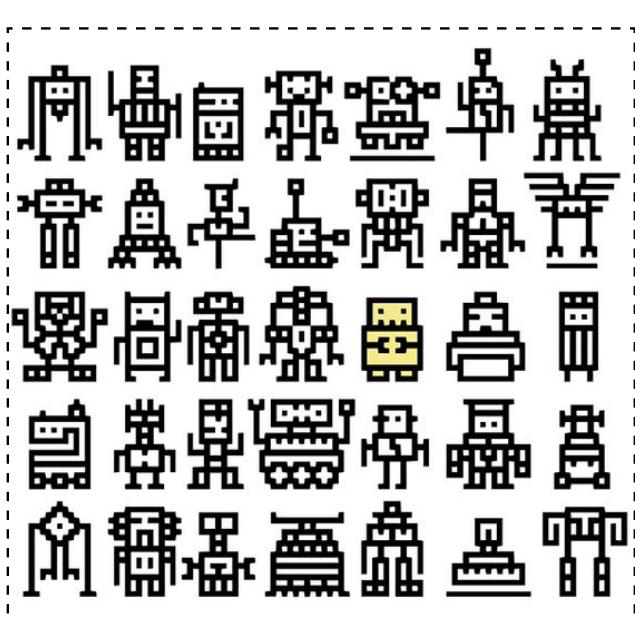
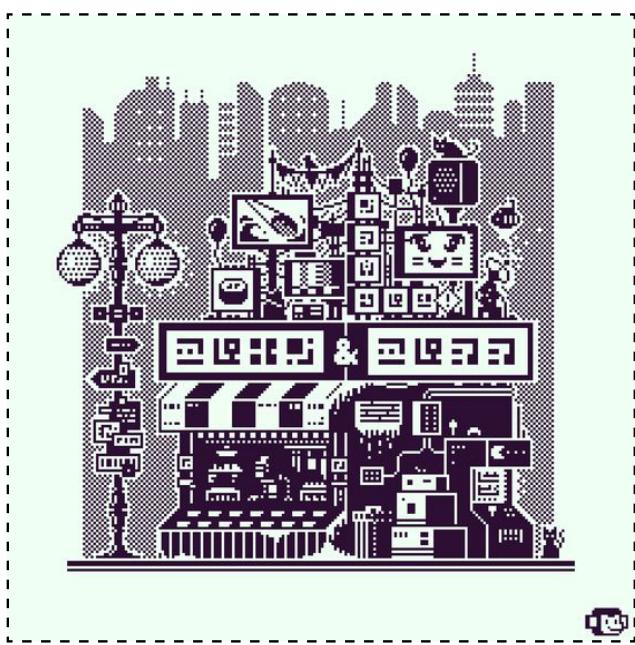
1 Février 2024

SESSION 11

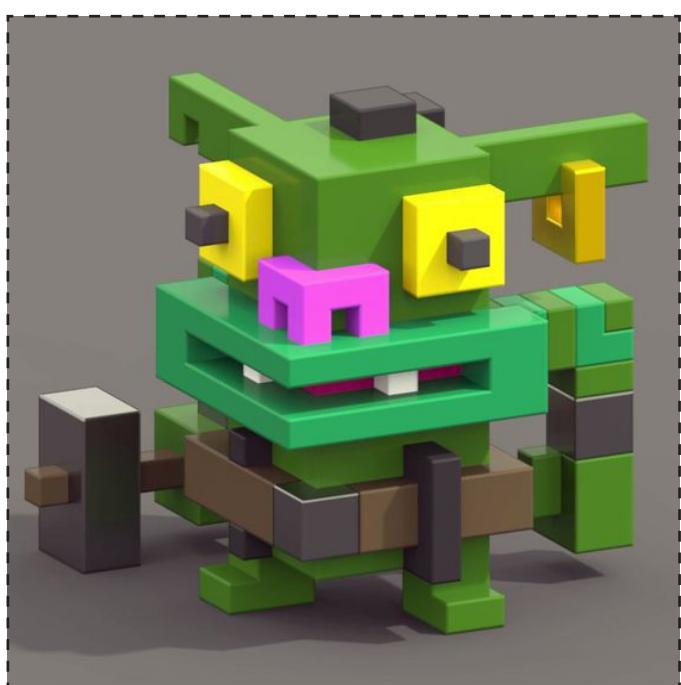
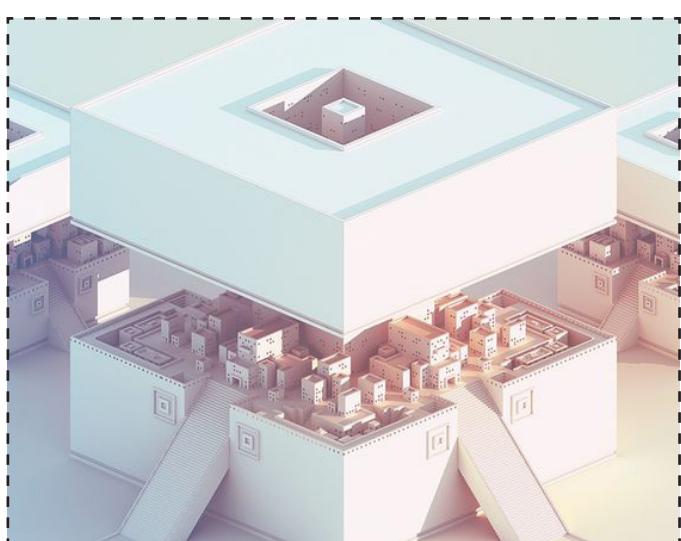
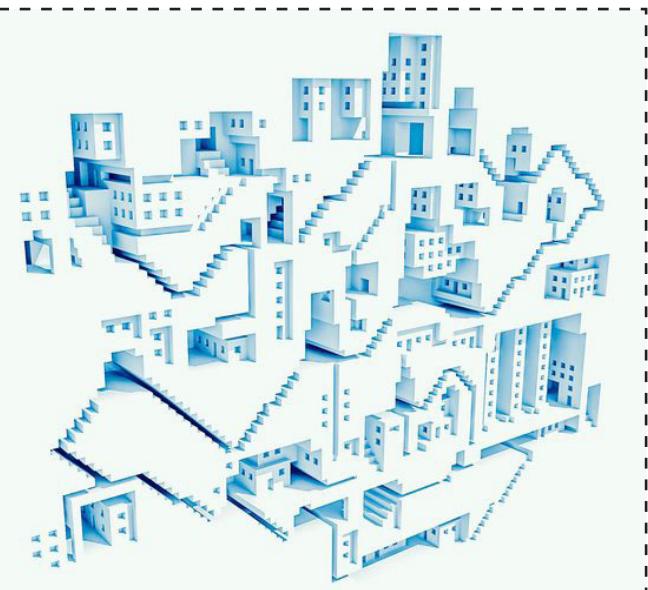
8 Février 2024

SESSION 12

15 Février 2024

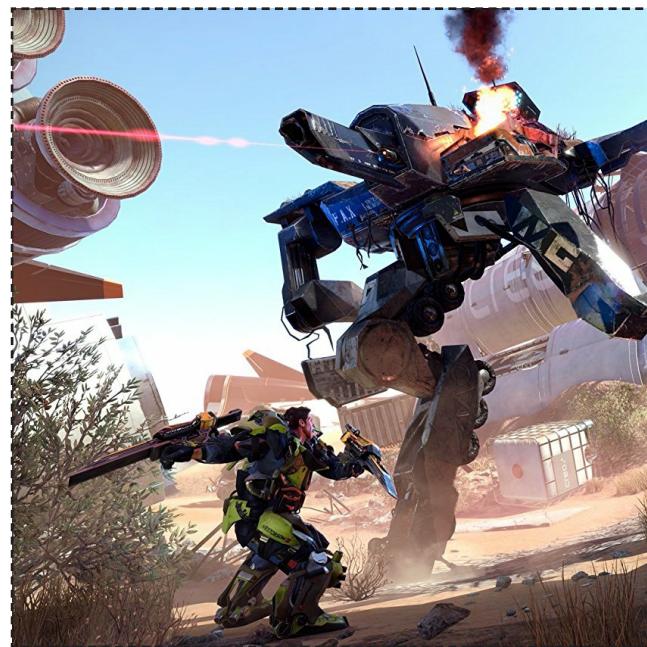


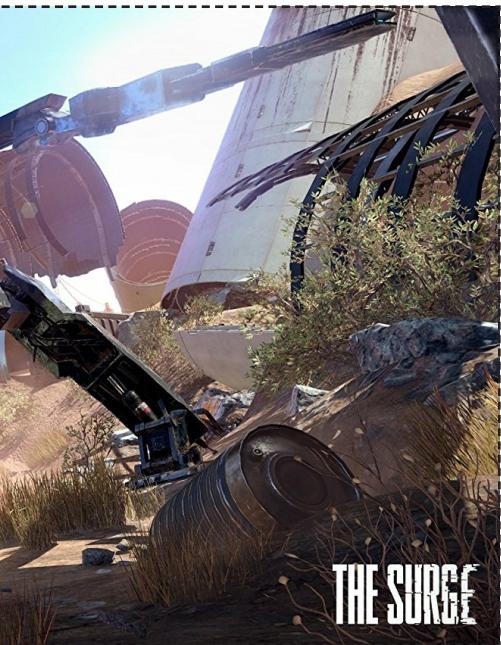
2D



3D

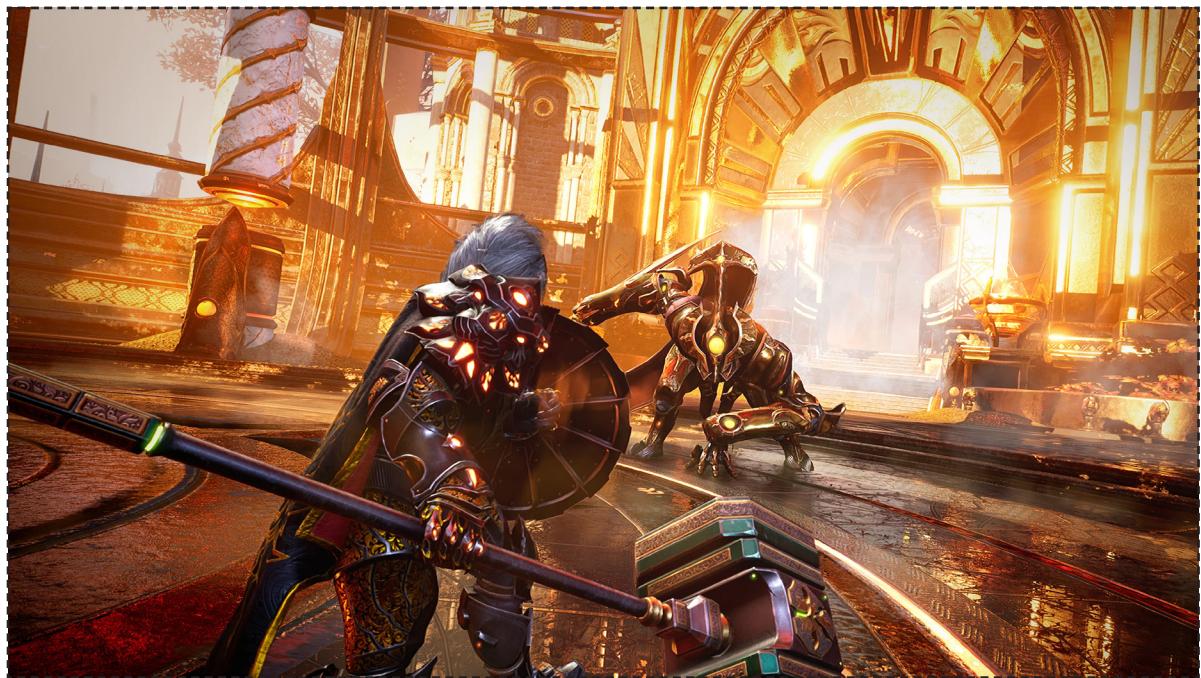
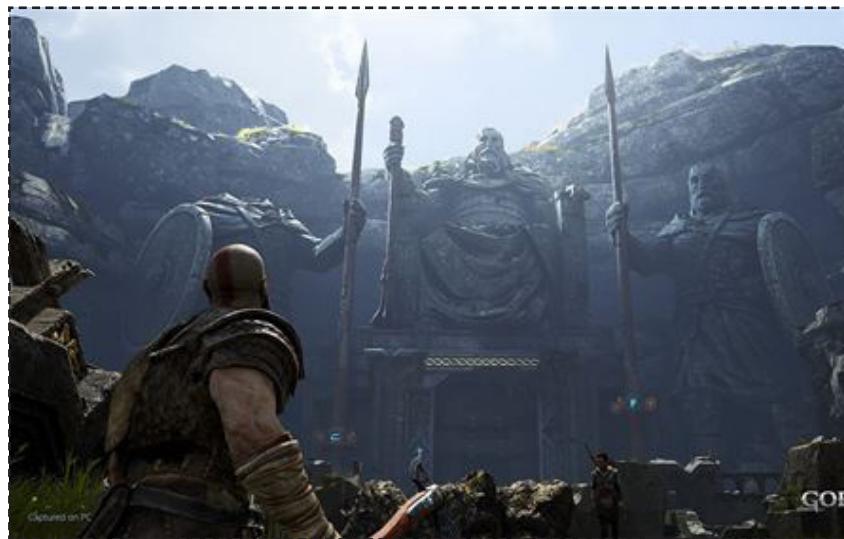
# ACTION RPG

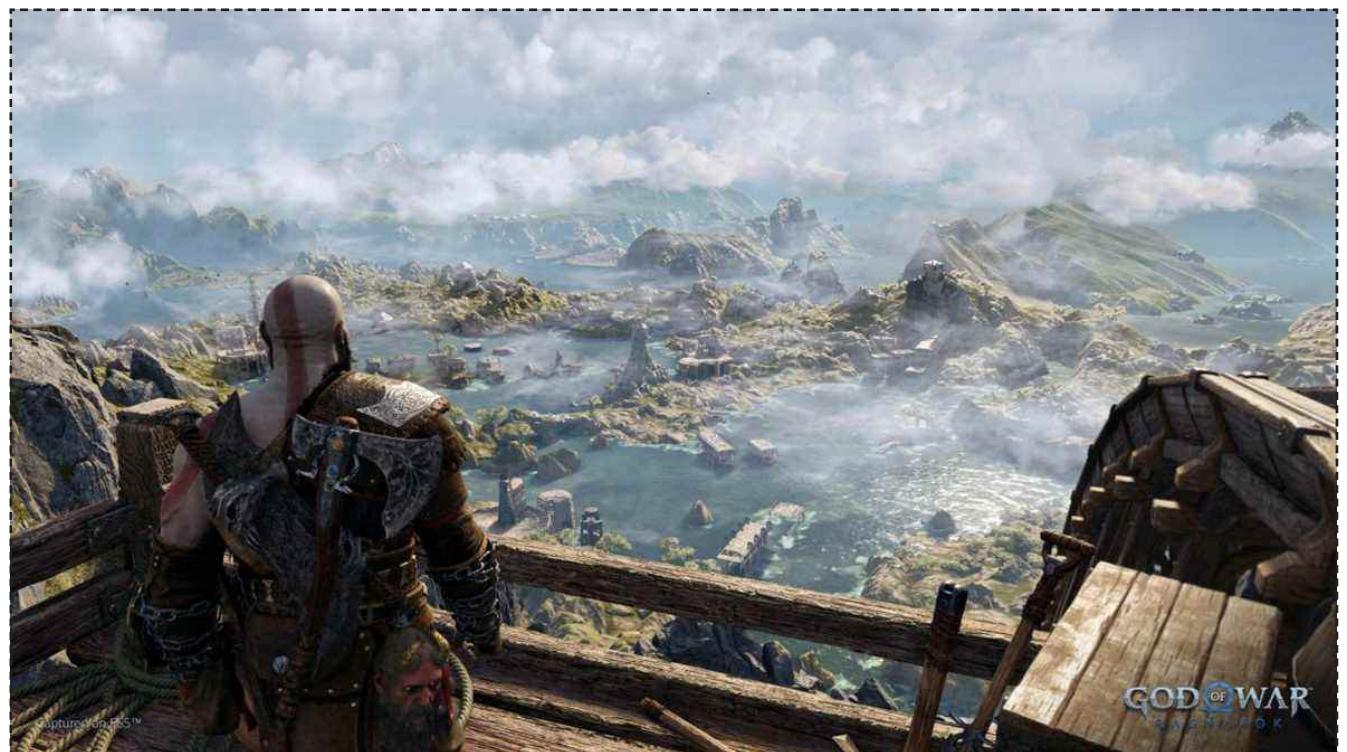




SOULS  
LIKE

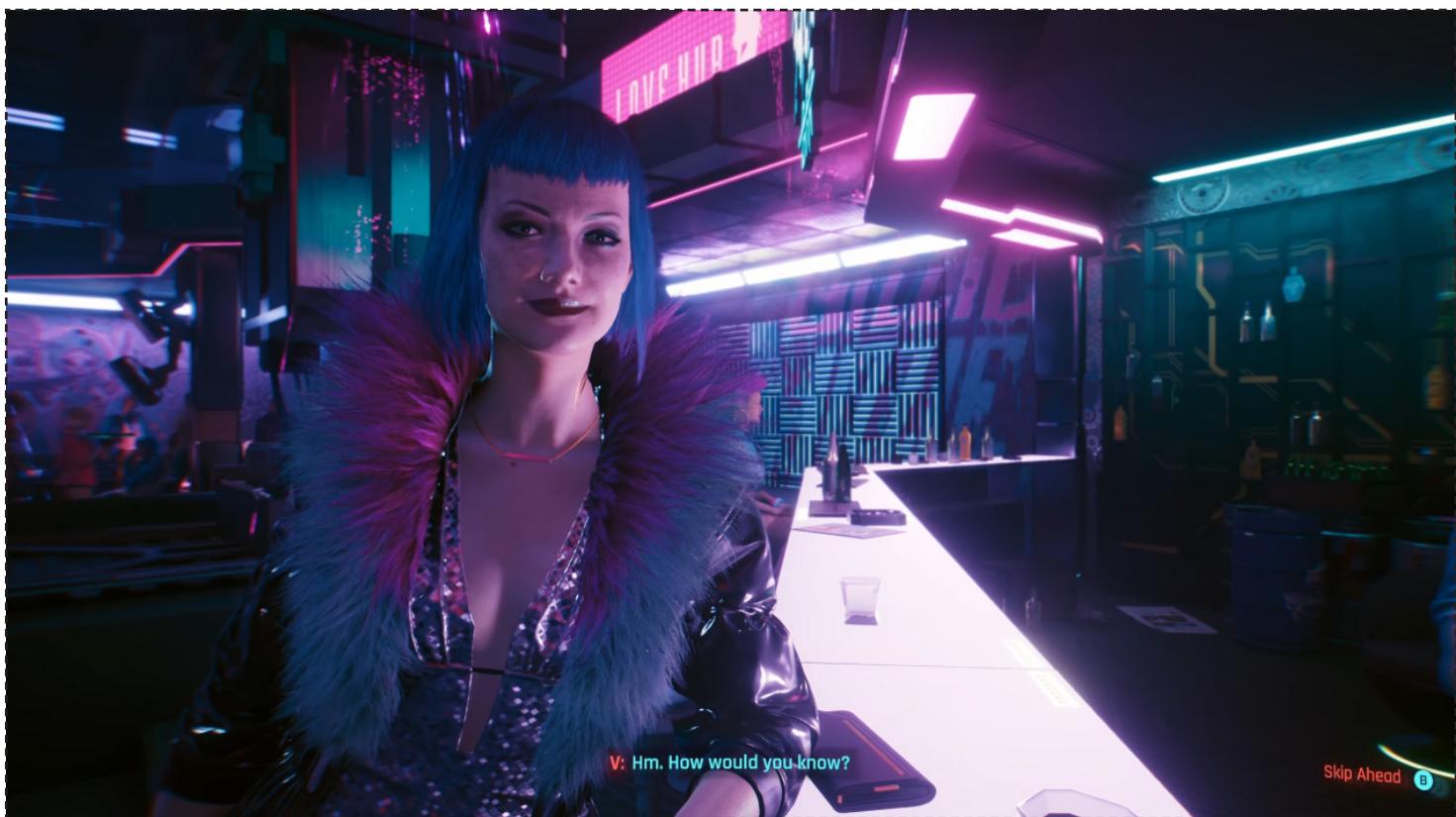
# TPS PLAN SEQUENCE

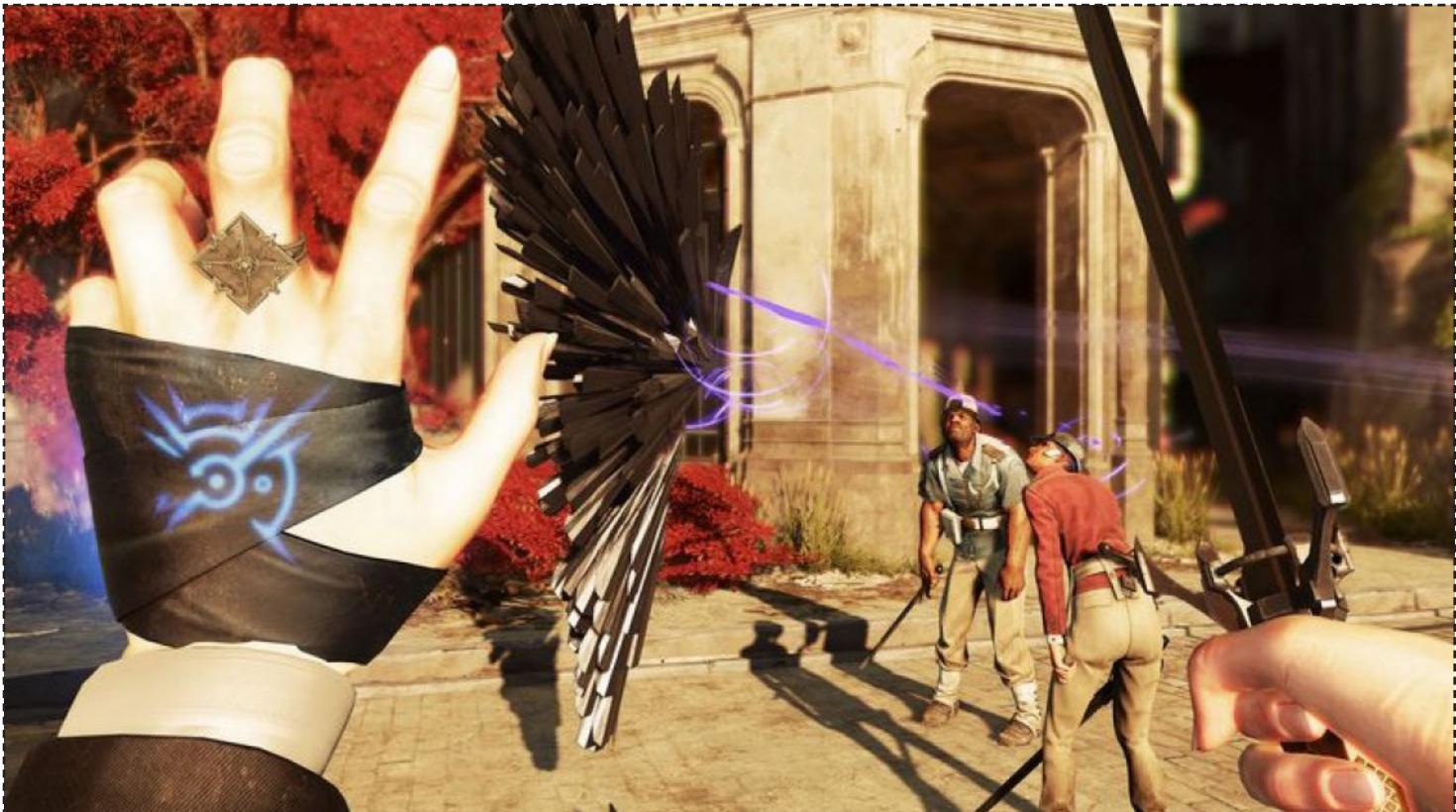




**GOD OF WAR  
LIKE**

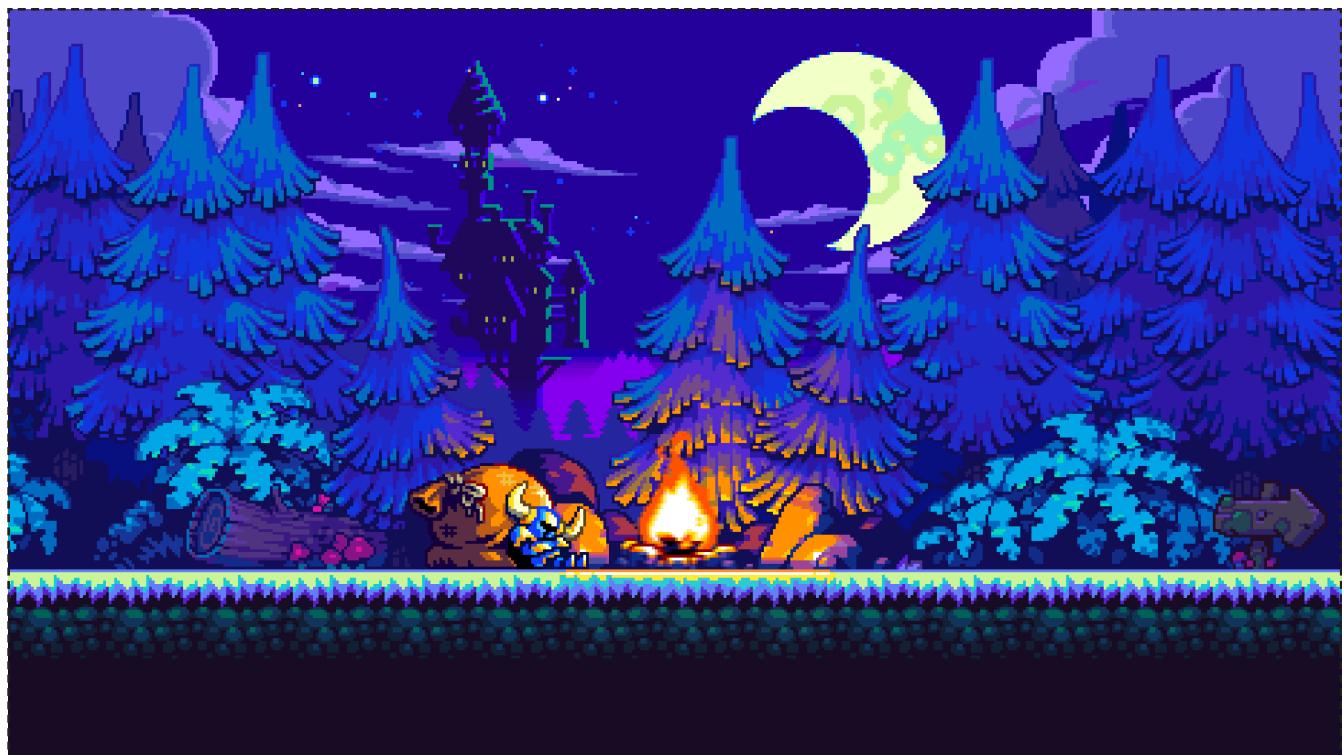
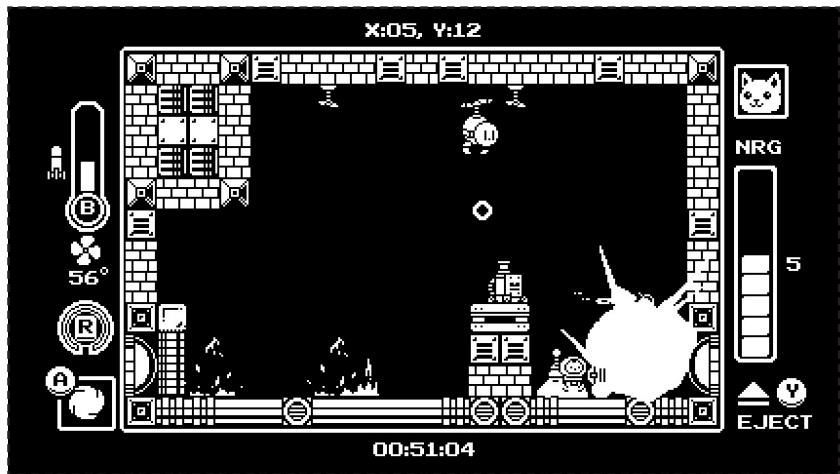
# FPS

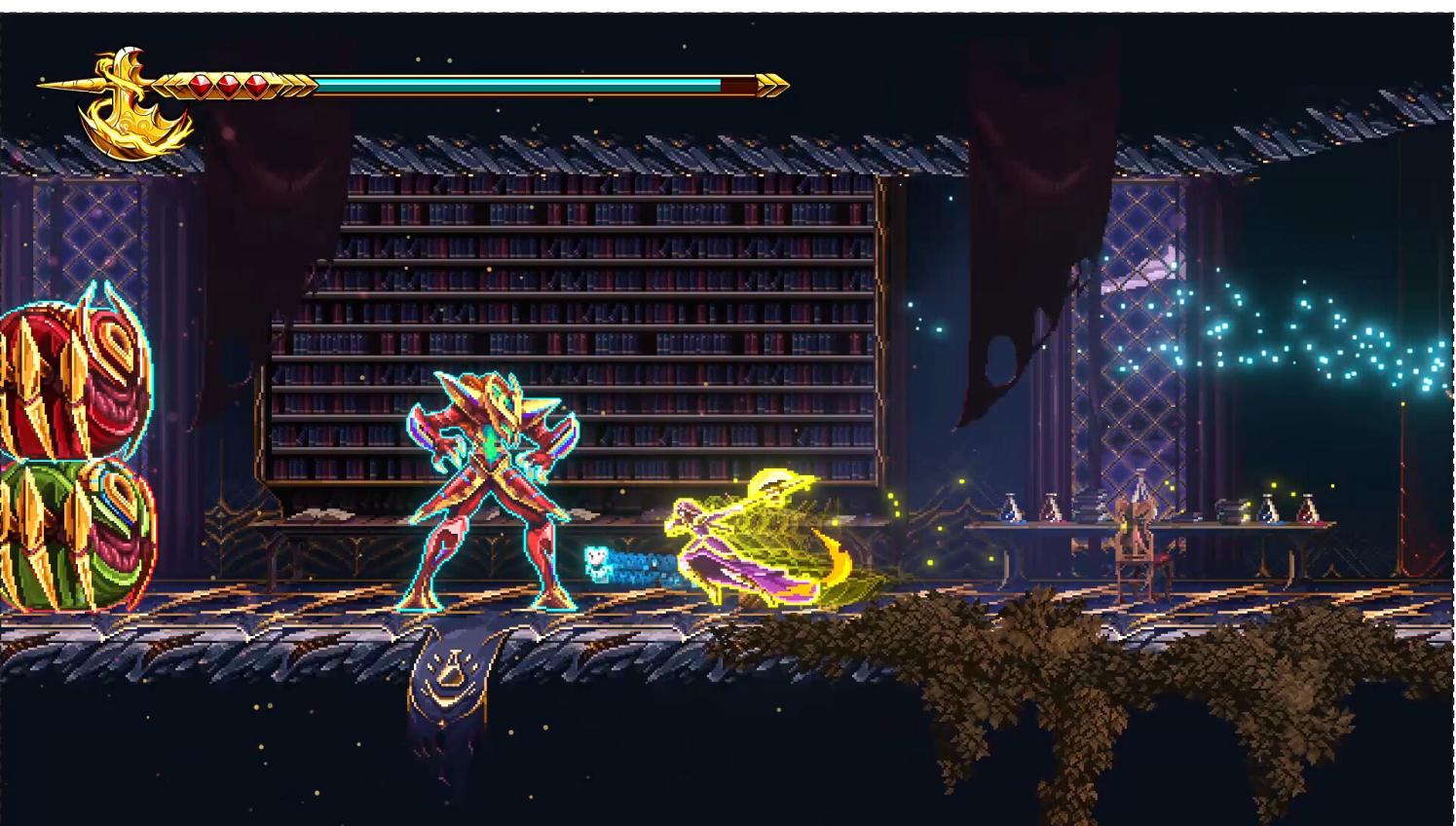




DOOM  
LIKE

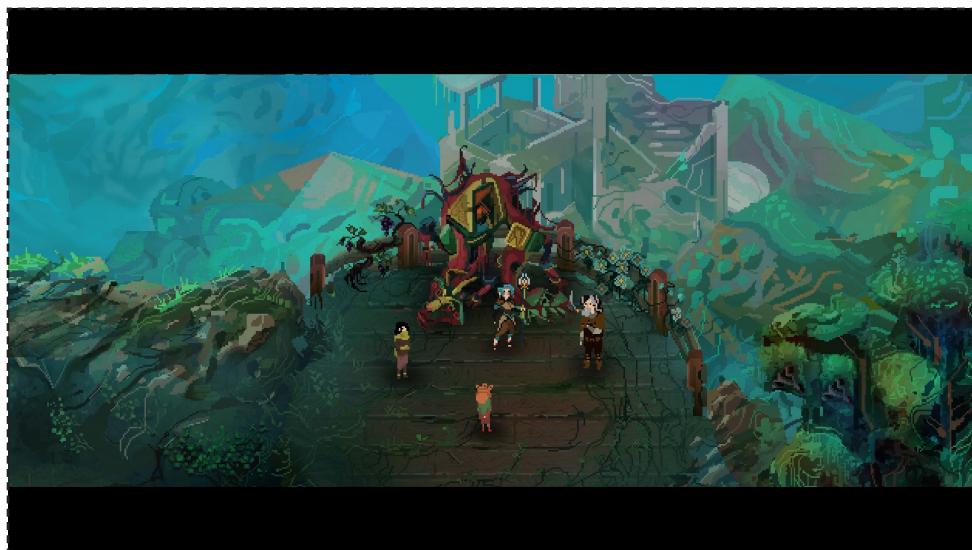
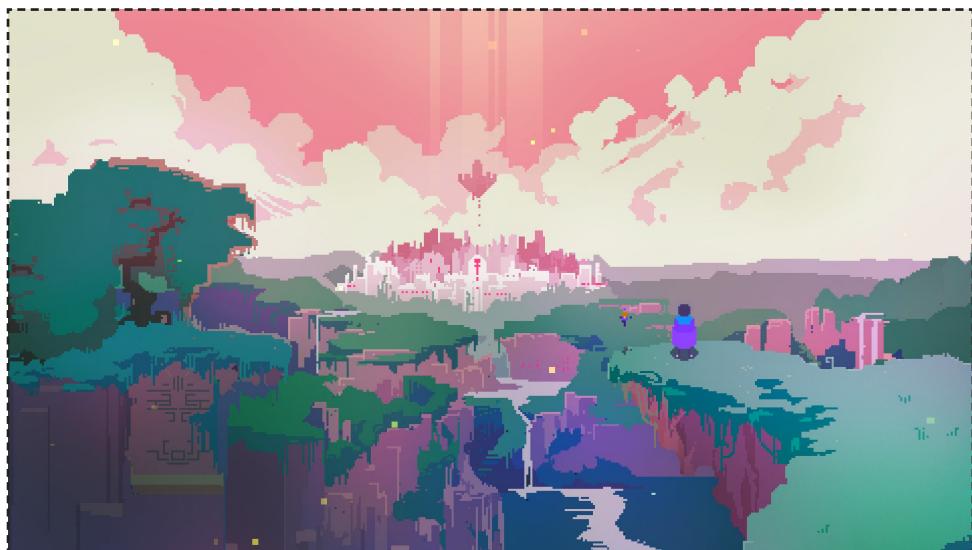
# PLATFORMER

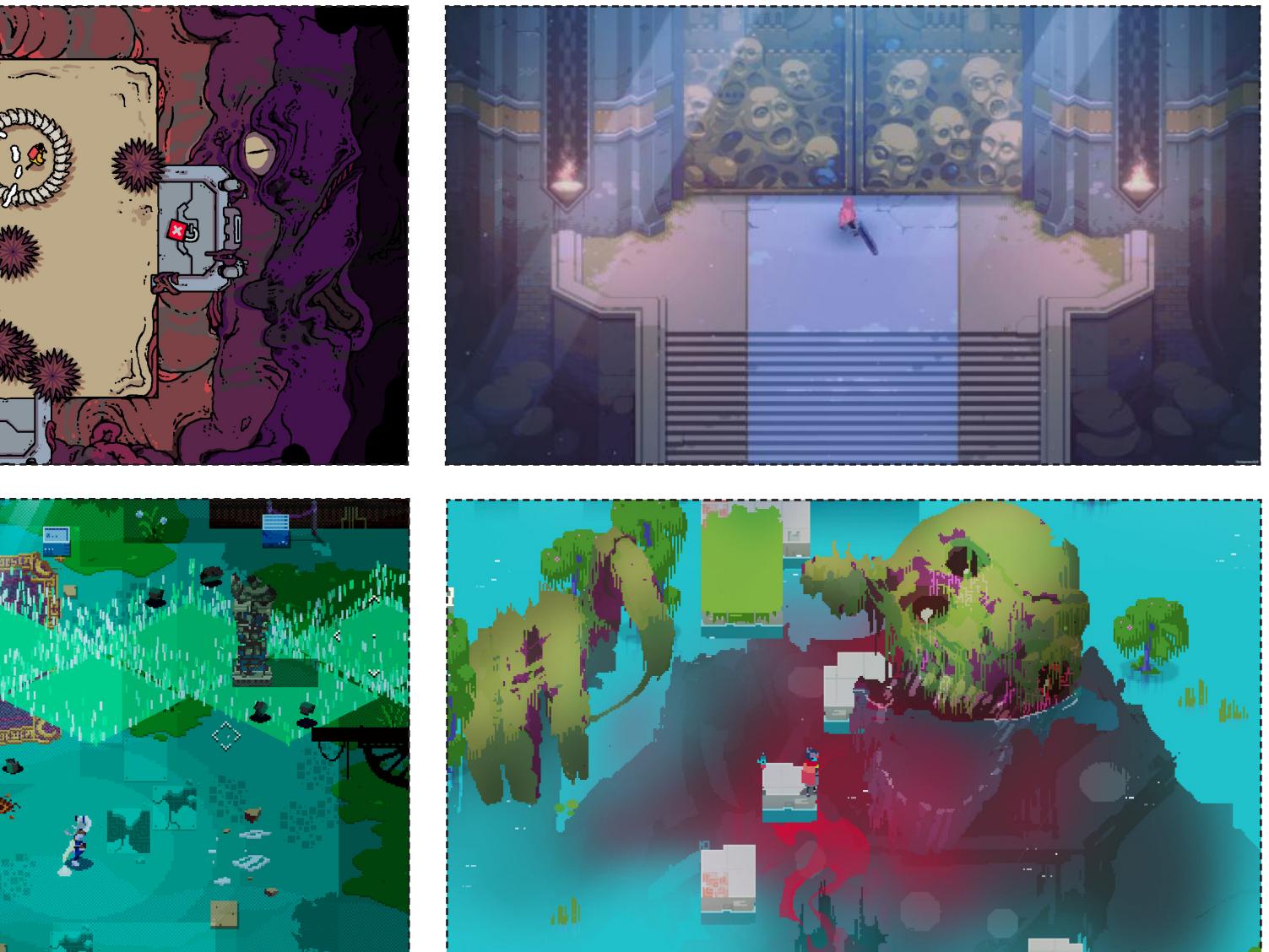




MARIO  
LIKE

# DUNGEONS CRAWLER





ZELDA  
LIKE

# NOTES



**2023-2024**