



epsaa

**ATELIER FAB-GAME**

# ATELIER N°1 SEPTEMBRE / OCTOBRE

FORMAT 6 sessions de 2 heures

SESSION 1 2 à 3 groupes de 10 étudiants.es différents.es

- Présentation du Projet
- **INTRODUCTION** au Gamig (références de Jeux/Vidéos, Trailers, Images...)
- **INTRODUCTION** au PixelArt
- **INTRODUCTION** à Piskel (Logiciel Gratuit de création de PixelArt)
- **EXERCICE PARTIQUE** : Création d'un personnage dans Piskel

SESSION 2

- Méthologie de Recherche d'Images de référence (Bibliothèque, GoogleImages, Pinterest, ArtStation...)
- Création d'un Espace de Travail Collectif et Partageable (googleDrive ou Discord)
- **INTRODUCTION** au ConceptArt
- **INTRODUCTION** à la 3D avec MagicaVoxel
- **INTRODUCTION** à la 3D avec Blender
- EXERCICE PARTIQUE** : Création d'un personnage en 3D

SESSION 3

- **INTRODUCTION** à Unity
- **INTRODUCTION** à la création d'assets
- **INTRODUCTION** au LevelDesign
- EXERCICE PARTIQUE** : Création d'une Map
- **INTRODUCTION** à l'UI
- **PRATIQUE**

SESSION 4

- **INTRODUCTION** à l'Animation et au Rigging
- **INTRODUCTION** à Mixamo
- **INTRODUCTION** au GameDesign

SESSION 5

- Suivi de Projet
- **PRATIQUE**
- **PROTYPAGE ET TEST DU JEU**
- **BONUS** : Création d'un manuel d'utilisation et d'une jaquette

## 10 ÉTUDIANTS.ES

Directeur.trice Artistique  
CharaDesigner.euse (Personnages)  
ConceptArtist des Décors  
ConceptArtist des Objets et Props  
Graphiste / UI Designer.euse  
LevelDesigner.euse (créations de Niveaux)

## 1 TYPE DE JEU

DUNGEON CRAWLER  
ACTION / AVENTURE

## 4 SOFT GRATUIT

PISKEL (PIXEL ART)  
MAGICA VOXEL (VOXEL ART)  
BLENDER (MODELISATION 3D)  
MIXAMO (AUTO RIGGING / ANIM)  
UNITY (MOTEUR DE JEU VIDÉO)

## 1 JEU

Jouable / Partageable

# 12 HEURES

SESSION 1

14 Septembre 2023

SESSION 2

21 Septembre 2023

SESSION 3

28 Septembre 2023

SESSION 4

5 Octobre 2023

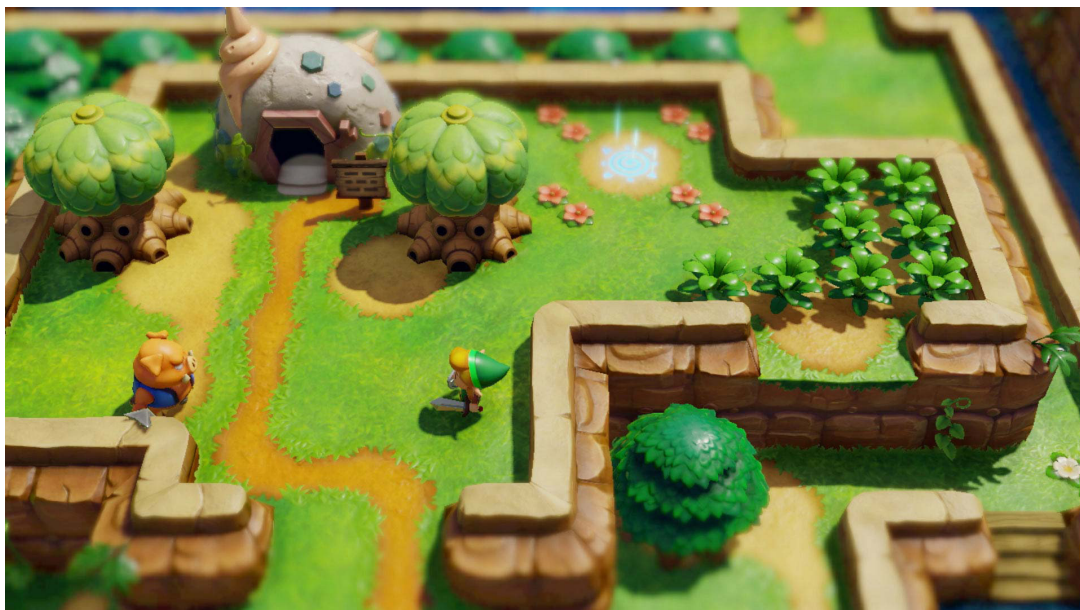
SESSION 5

12 Octobre 2023

SESSION 6

19 Octobre 2023

# DUNGEON CRAWLER



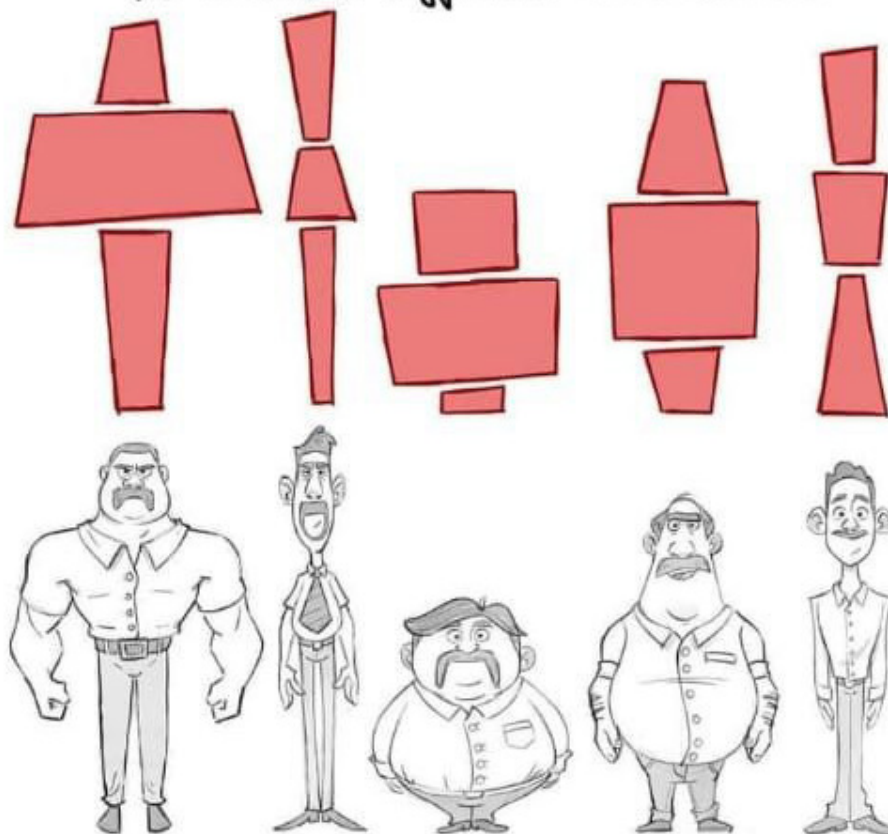
## ZELDA LIKE

TOP DOWN : Point de vue de haut  
Déplacement : gauche droite haut bas  
Portes à Déverrouiller  
Coffres  
Secrets  
Mini système de Combat  
Enemis et Mini-Boss  
Exploration  
Aventure  
Mystère  
Contemplatif  
Map / Mini Monde

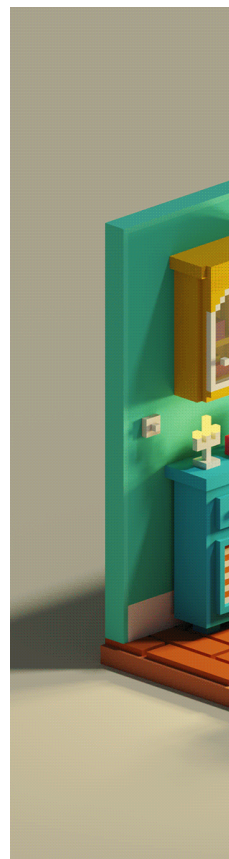




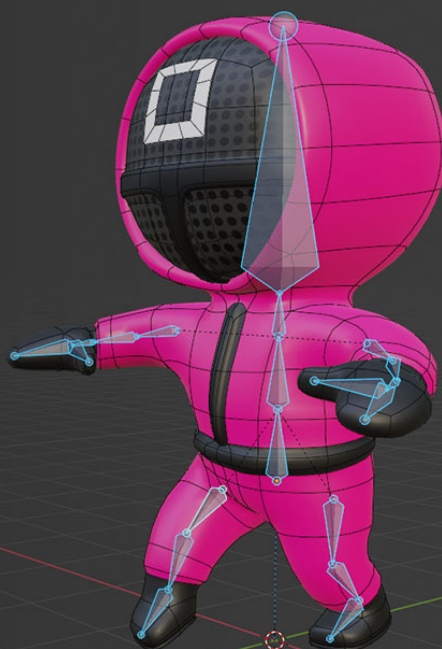
try using contrast in shapes  
to create different characters

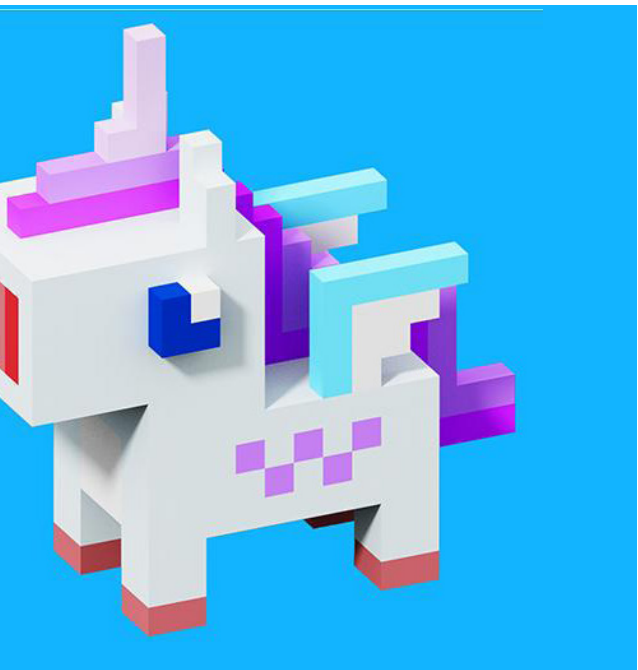
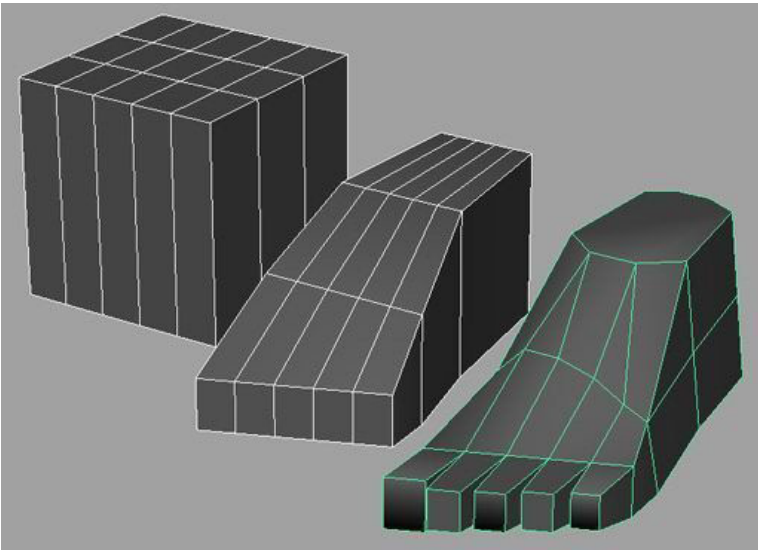
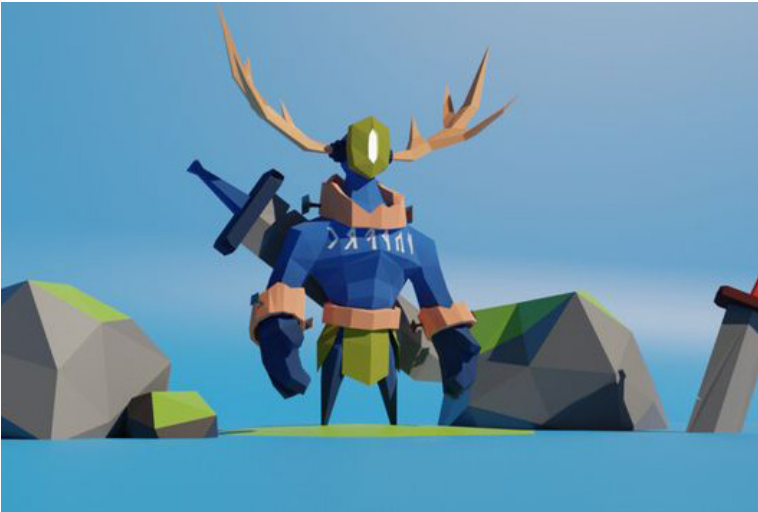
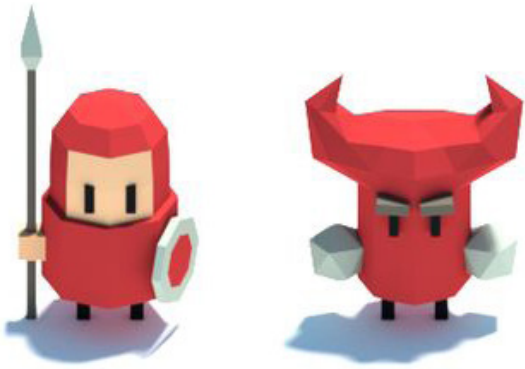


mitche leenwe

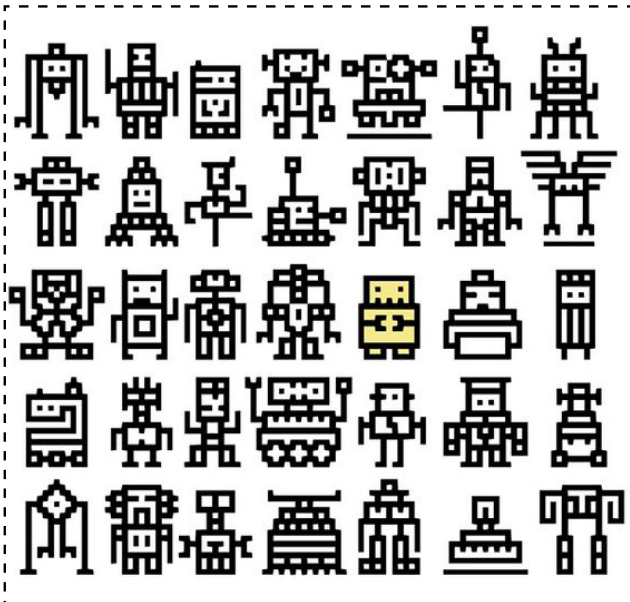
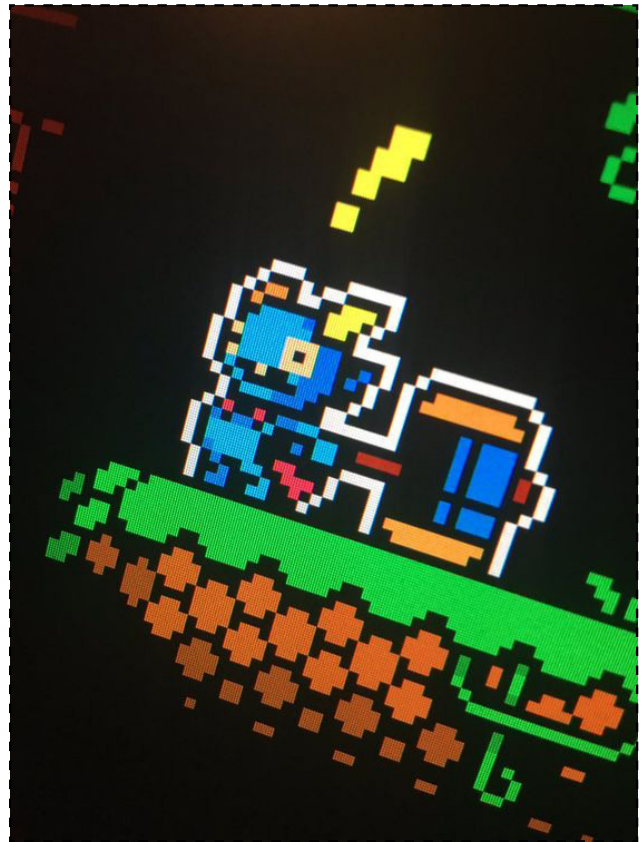
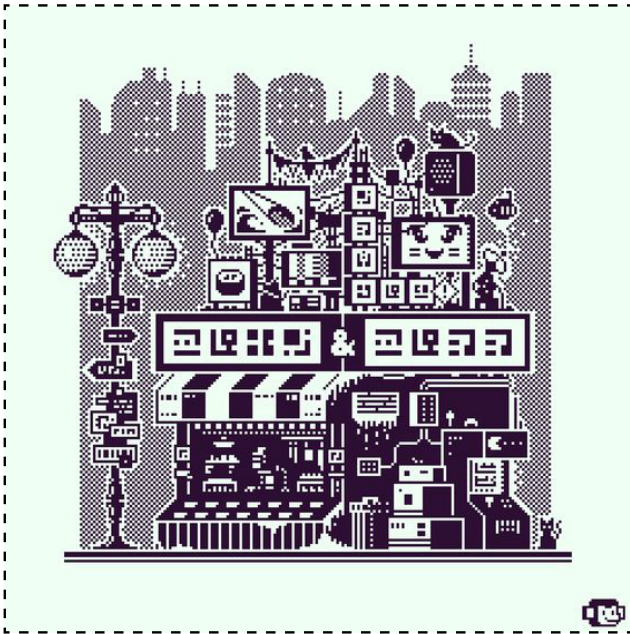


# Rigging

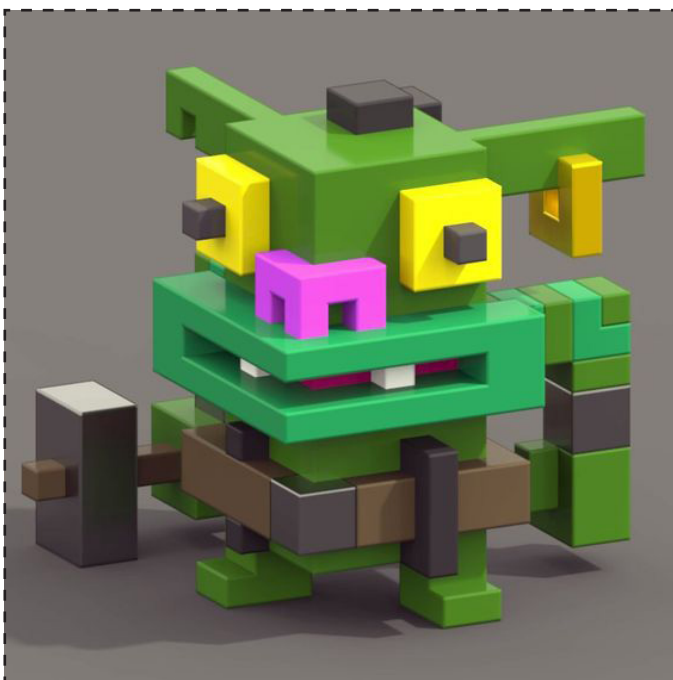
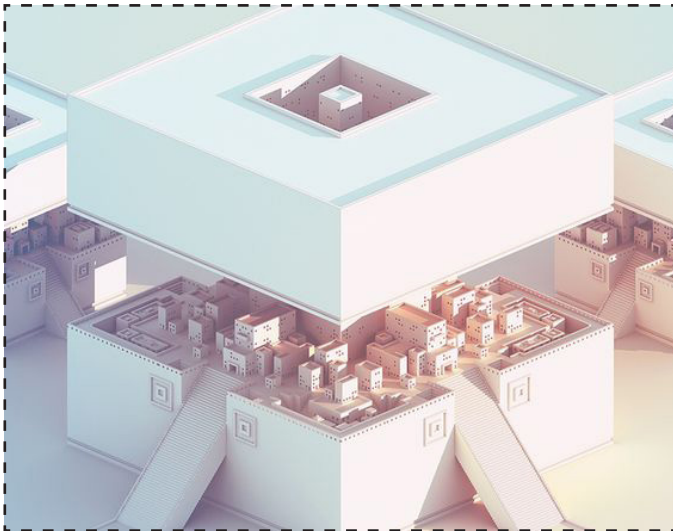








2D



3D



[illegible]



[illegible]



