

epsaa

ATELIER FAB-GAME

ATELIER N°2 NOVEMBRE / DECEMBRE

FORMAT 6 sessions de 3 heures

SESSION 1 2 à 3 groupes de 11 étudiants.es différents.es

- Présentation du Projet et répartition des rôles
 - **INTRODUCTION** au Gamig (références de JeuxVidéos, Trailers, Images...)
 - **INTRODUCTION** au PixelArt et à ses règles
 - **INTRODUCTION** à Piskel (Logiciel Gratuit de création de PixelArt)
- **EXERCICE PARTIQUE** : Création d'un personnage dans Piskel

SESSION 2

- Méthologie de Recherche d'Images de référence (Bibliothèque, GoogleImages, Pinterest, ArtStation...)
- Création d'un Espace de Travail Collectif et Partageable (googleDrive ou Discord)
 - **INTRODUCTION** au ConceptArt
 - **INTRODUCTION** à la 3D avec MagicaVoxel
 - **INTRODUCTION** à la 3D avec Blender
- **EXERCICE PARTIQUE** : Création d'un personnage en 2D

SESSION 3

- **INTRODUCTION** à l'Animation
- **INTRODUCTION** au GameDesign
- **PRATIQUE**

SESSION 4

- **INTRODUCTION** à Unity
- **INTRODUCTION** à la création d'assets
- **INTRODUCTION** au LevelDesign
- **EXERCICE PARTIQUE** : Création d'une Map
- **INTRODUCTION** à l'UI
- **PRATIQUE**

SESSION 5

- Suivi de Projet
- **PRATIQUE**
- **PROTYPAGE ET TEST DU JEU**
- **BONUS** : Création d'un manuel d'utilisation et d'une jaquette

SESSION 6

- Mise en commun et tour de table
- Finition
- **EXPORT DU JEU**
- **TEST DU JEU**

1 JEU

Jouable / Partageable

11 ÉTUDIANTS.ES

Directeur.trice Artistique
CharaDesigner.euse (Personnages)
ConceptArtist des Décors
ConceptArtist des Objets et Props
Graphiste / UI Designer.euse
LevelDesigner.euse (créations de Niveaux)

1 TYPE DE JEU

DUNGEON CRAWLER
ACTION / AVENTURE

4 SOFT GRATUIT

PISKEL (PIXEL ART)
LOSPEC (PIXEL ART)
MAGICA VOXEL (VOXEL ART)
BLENDER (MODELISATION 3D)
UNITY (MOTEUR DE JEU VIDÉO)

18 HEURES

SESSION 1

9 Novembre 2023

SESSION 2

16 Novembre 2023

SESSION 3

23 Novembre 2023

SESSION 4

7 Decembre 2023

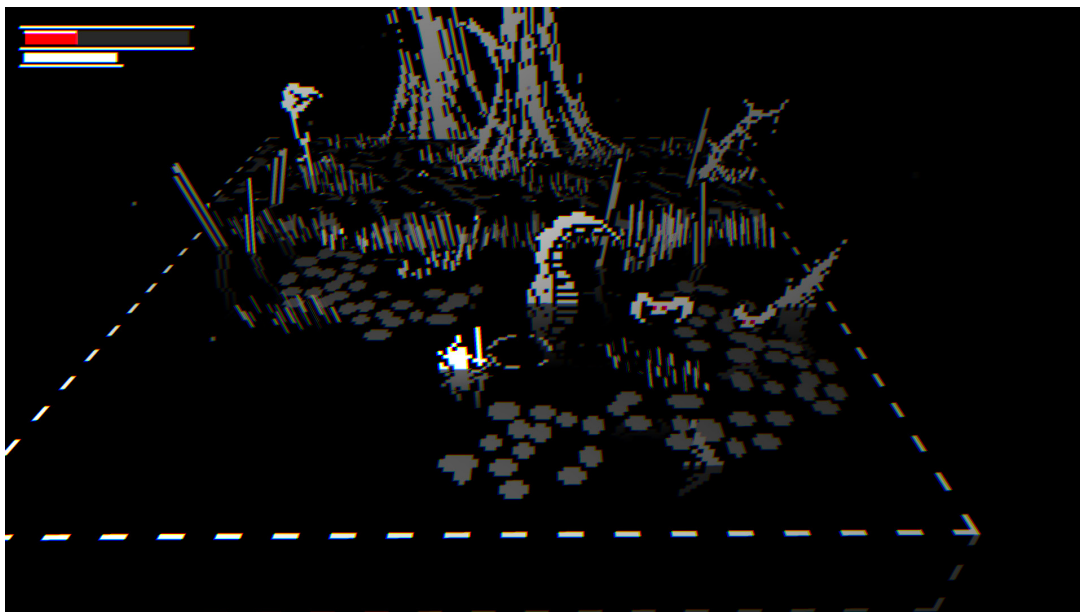
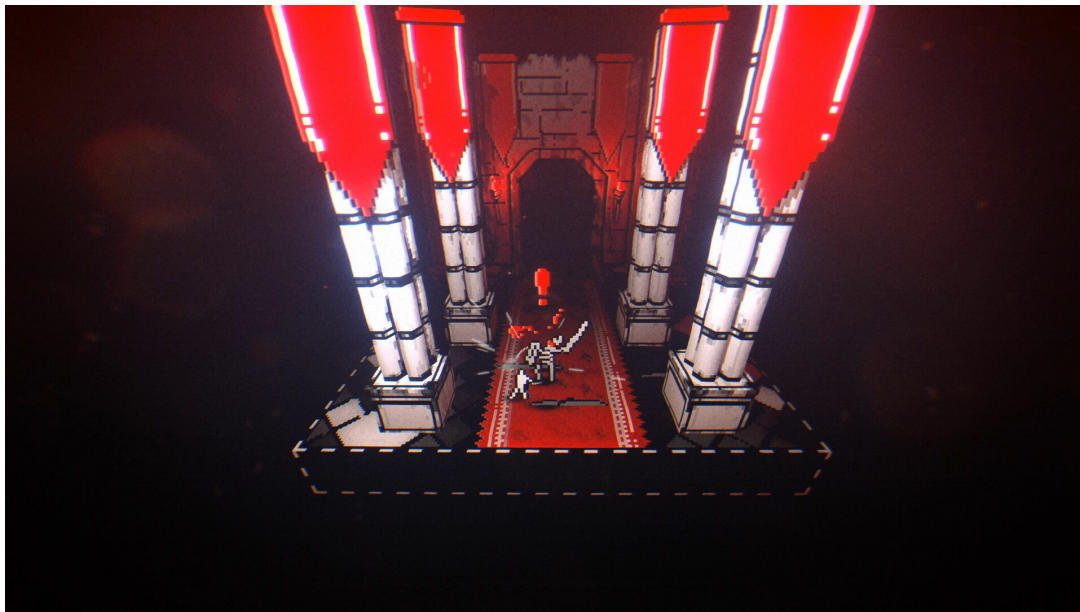
SESSION 5

14 Decembre 2023

SESSION 6

21 Decembre 2023

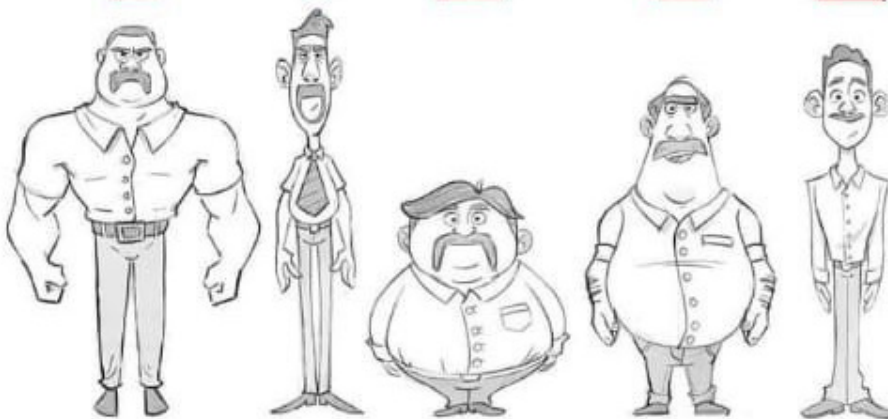
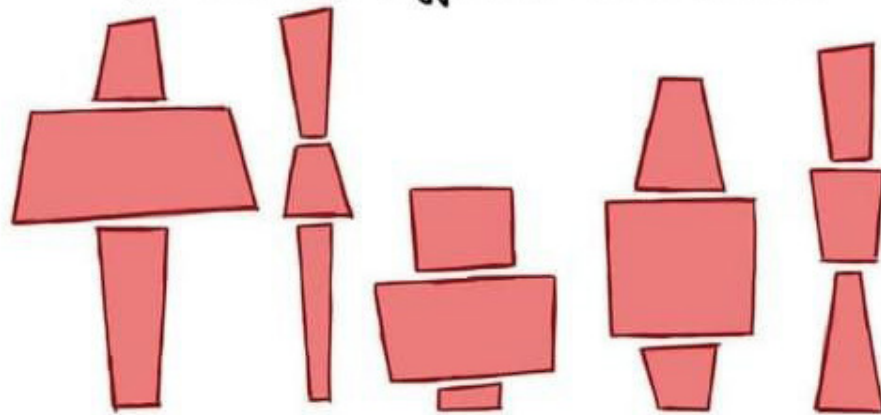
DUNGEON CRAWLER



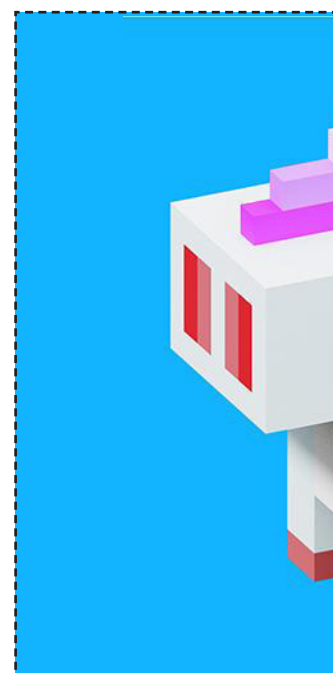
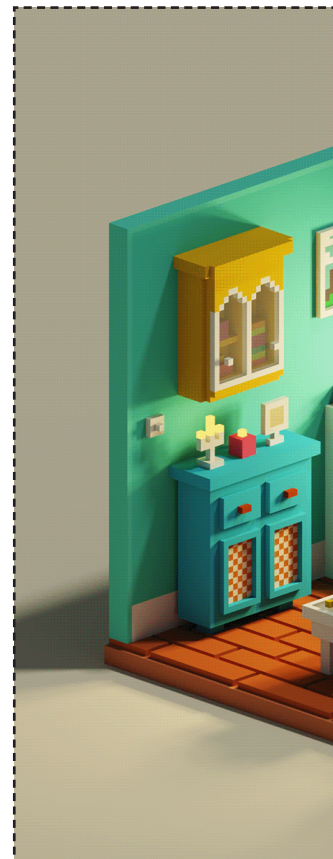
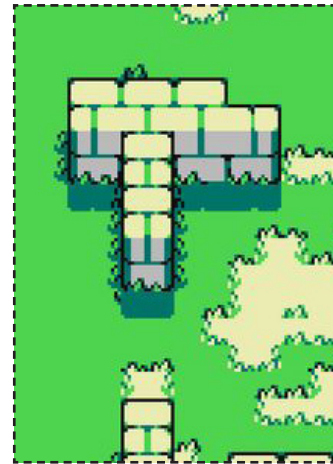
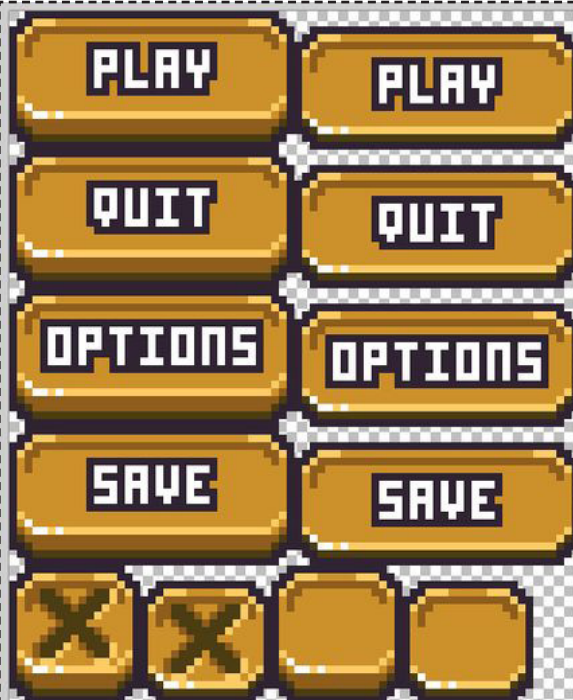
BLEAK SWORD LIKE

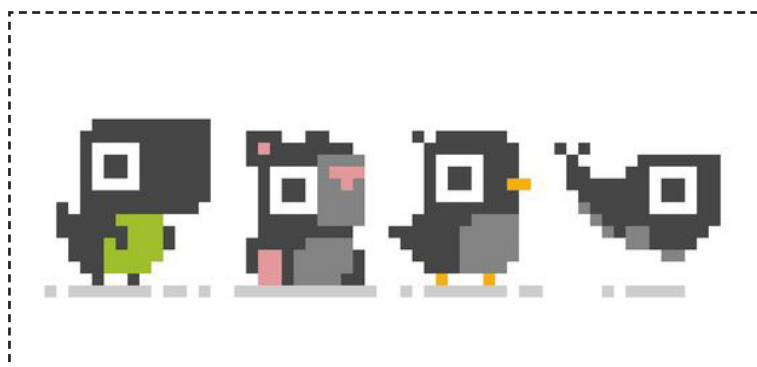
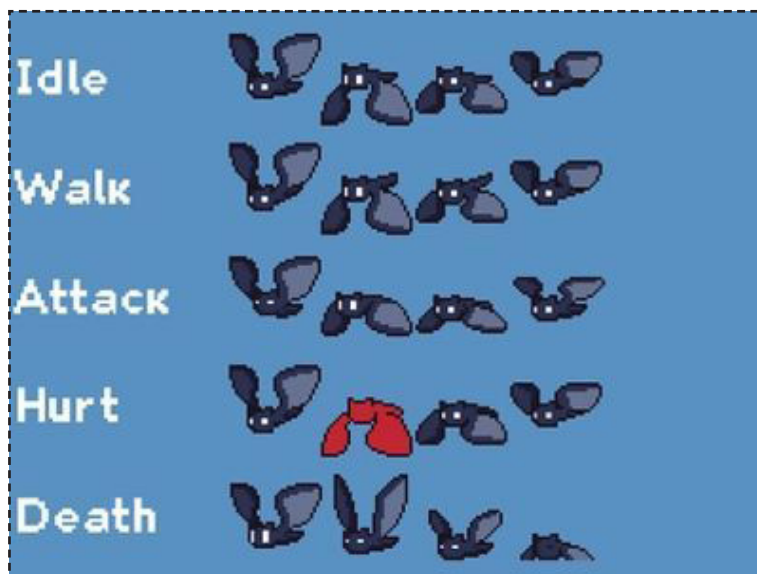
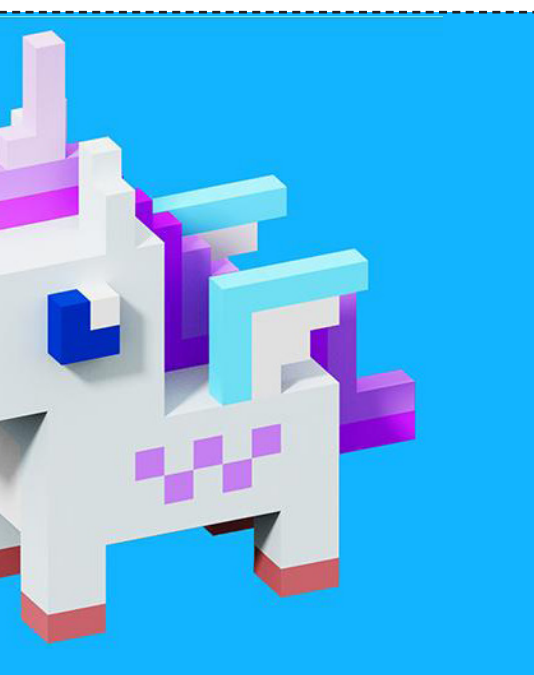
Vue de haut troisième personne
Déplacement : 4 direction
Système de Combat
Enemis et Mini-Boss
Arène
Aventure
Mystère
Contemplatif
Map / Mini Monde

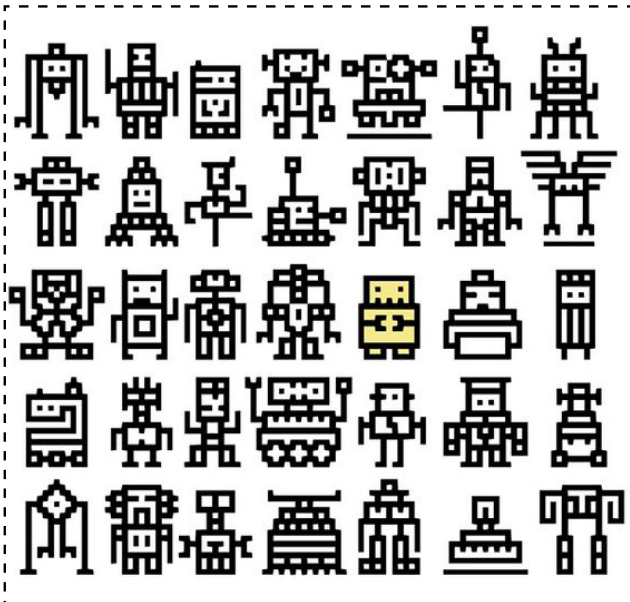
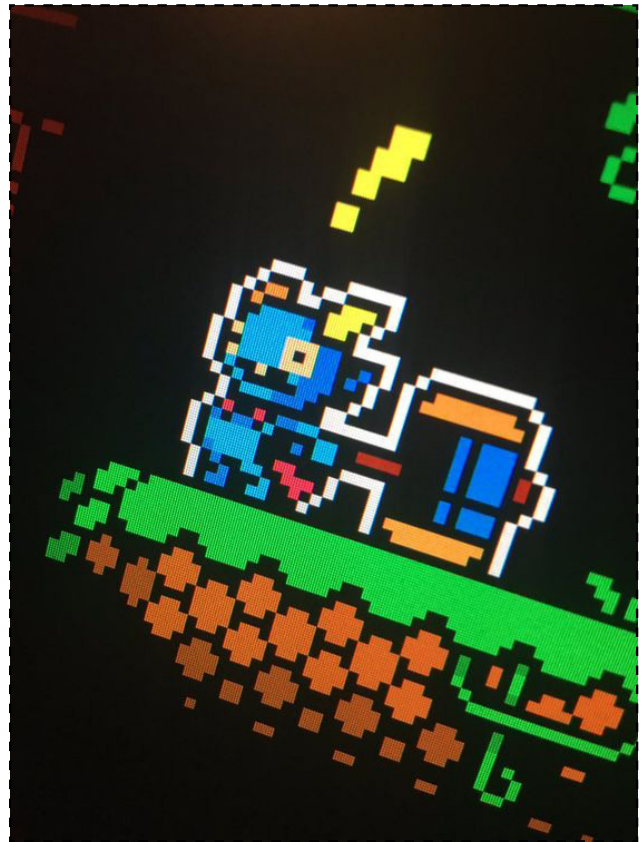
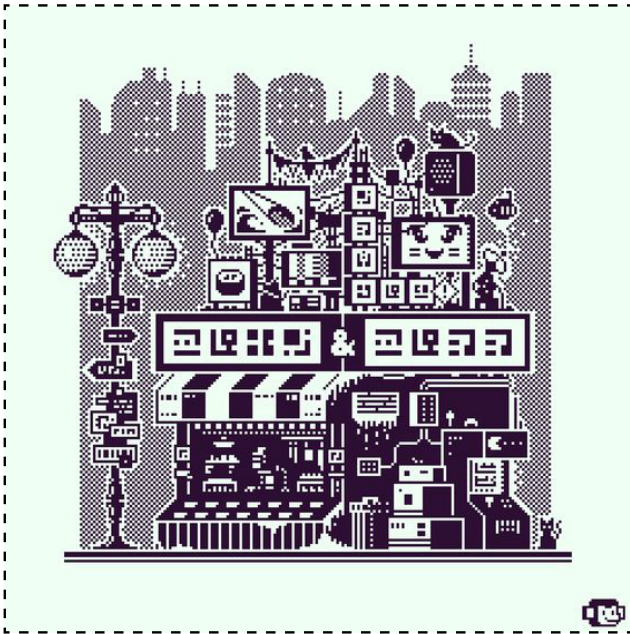
try using contrast in shapes
to create different characters



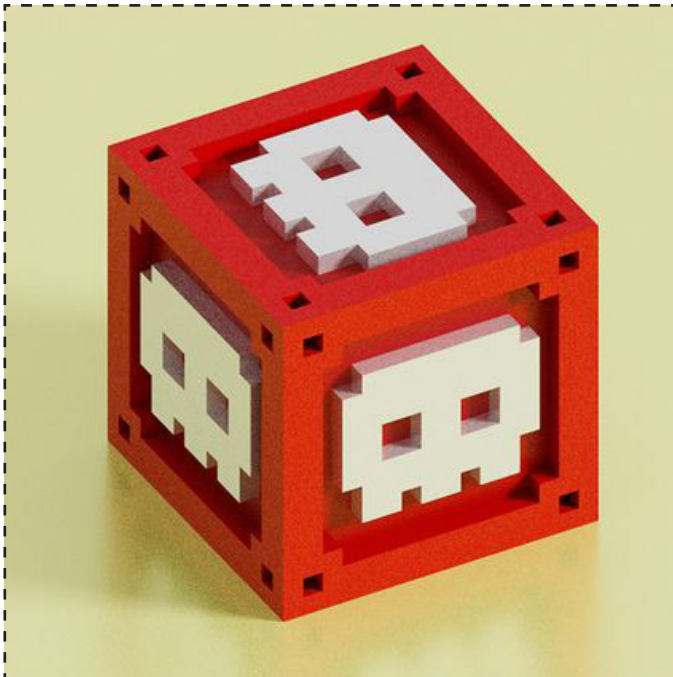
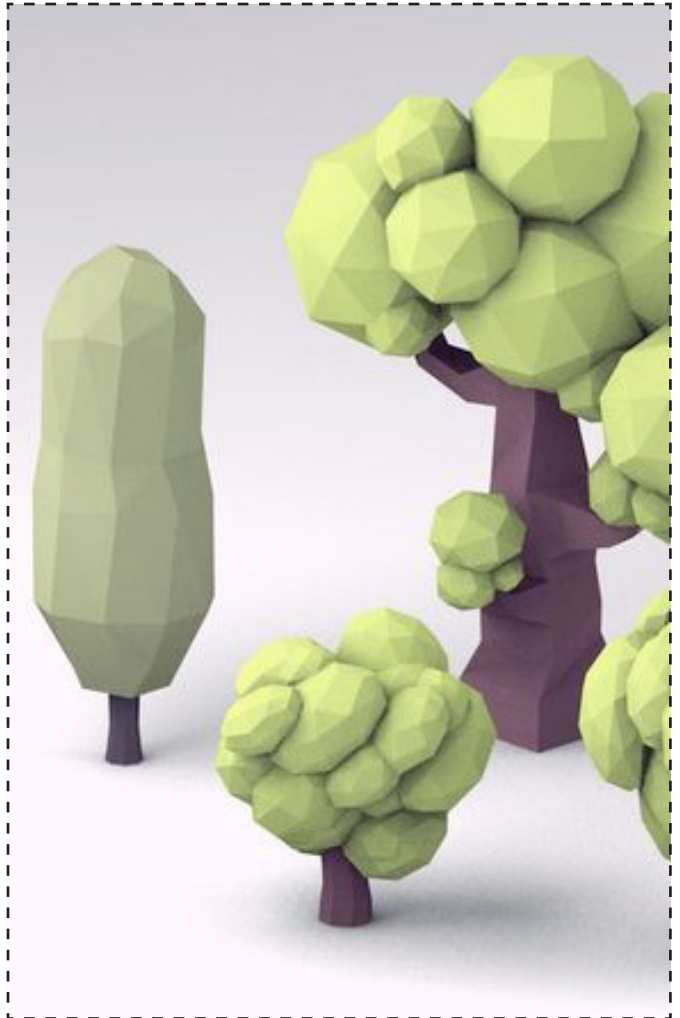
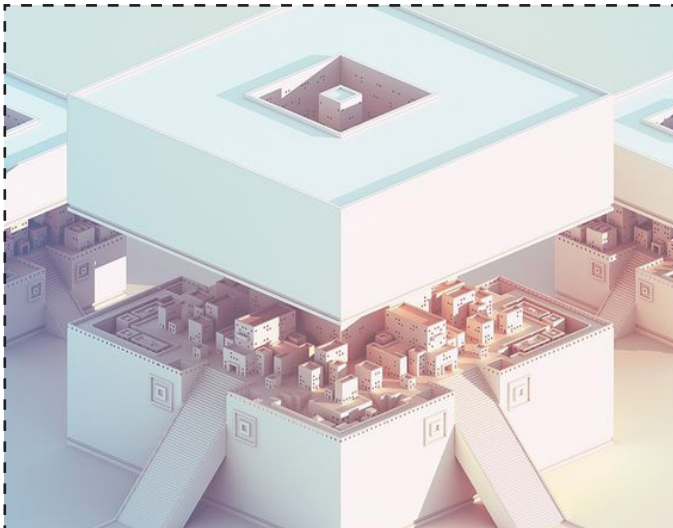
mitche leonwe







2D



3D

[illegible]



[illegible]

