#### SESSION 5

- PRODUCTION
-LEVEL DESING
-MISE EN PLACE

## RECUPERATION ASSETS

#### **DIRECTEURS.TRICES ARTISTIQUE**

Veillez à récupérer les exports des 3D et 2D artistes (.obj pour Magica Voxel, .png pour Piskel) et à me les transmettre.

### epsaa

**ATELIER FAB-GAME** 

# 12 octobre 2023

## LOGO DU JEU

#### **UI DESIGNERS.EUSES**

Imaginez un logo simple (pourra être retravailler par la suite) pour mettre en place un menu principal.

# PRODUCTION

#### **CONCEPT ARTISTS.ES / CHARADESIGNEURS.EUSES**

À partir de vos croquis, idées ou images en pixel art, il faut maintenant les modéliser sur MagicaVoxel. Il est très facile de modéliser sur MagicaVoxel à partir d'une image en pixel art.

## **EXPORT OBJ**



