

(8665) Sistemas Embebidos	Guía 4 / 01 Trabajos Prácticos <i>8.09.122</i>
Juan Cruz - Ariel Lutemberg - Jorge Graña	Introd: MEF - RTC
Grupo Nro : ... Alumno1: <i>LOPEZ SANTIAGO</i> Padrón: <i>100566</i> Alumno2: <i>CHARUT NATALIA</i> Padrón: <i>101137</i> Alumno3: Padrón:	Placa Nro : <i>MB1137 0.01 A 214602301</i> Visado Docente : <i>[Signature]</i>

Entregable	Link Git grupo : <i>github.com/santoi/sistemas-embebidos</i>
------------	--

Tema	Chapter 4: Finite-state machines and the real time clock
Ejercicio	Example_ MEF & Teclado & RTC
Materiales	Placa Nucleo + Cable USB (Type A to Type micro B) + Teclado matricial
Referencias	<p>Keil : https://studio.keil.arm.com/auth/login</p> <p>Base : https://github.com/armBookCodeExamples/Directory</p> <p>Ejemplo : https://github.com/armBookCodeExamples/example_4-1</p> <p>Placa : https://os.mbed.com/platforms/ST-Nucleo-F429ZI/</p>
Objetivo	Primeros pasos en la adquisición de señales analógicas mediante conversor A/D.
Actividades	<ol style="list-style-type: none"> 1. Investigar el pinout de la placa NUCLEO-F429ZI, ¿cuales son los pines disponibles para conectar el teclado matricial? 2. Pruebe sacar mensajes por consola con el contenido del DEBOUNCE del pulsador. 3. Pruebe sacar mensajes por consola con el contenido del estado del teclado. 4. Pruebe sacar mensajes por consola con el contenido del RTC. 5. Pruebe inicializar el RTC por la consola. 6. Identificar en el ejemplo "fuentes/librerías": objeto, mensaje, método, clase, herencia, interfaz, constructor, sobrecarga (para el manejo de señales digitales y de señales analógicas). Para cada uno de los puntos antes mencionados. 7. Proponga optimizaciones <p>Documentar esto dentro del código con comentarios dentro del mismo y subir al repositorio del grupo. Buscar Primitivas de Doxygen (@brief @note @param @arg @retval).</p>
Comentarios de la Entrega