

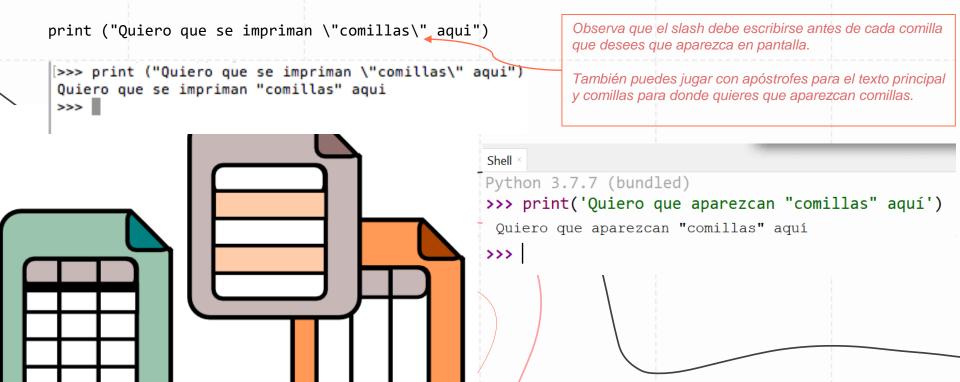
Formateo de salidas, documentación y llamado a librerías.

#### Cadenas

Algunos caracteres no pueden ser incluidos directamente en una cadena... por ejemplo las comillas o el apóstrofe.

Uso de \

Al utilizar la diagonal invertida (slash \) antes de las comillas, puedo tener un texto que CONTENGA comillas.

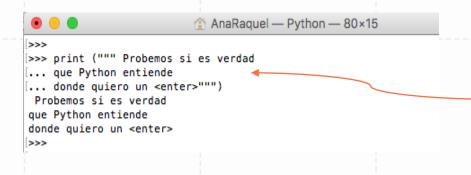


#### Otros usos

- print ("Quiero que el texto \t tenga una tabulación")
- print ("De igual manera \n inserto un cambio de linea")

#### \n ó """

Si tu escribes un texto iniciándolo con """, cada vez que presiones **<enter>** en la captura, python lo interpretará como **\n**.



Al iniciar la función *print con 3 comillas*, si yo presiono <enter> la función me permite continuar en el siguiente renglón y "guarda" dónde hubo un <enter>.

# Comentarios y documentación

Los comentarios son anotaciones al código utilizadas para hacerlo más fácil de entender . No afectan la ejecución del código.

Se crean insertando un numeral #.

```
"""
Mi primer programa de cálculo de edad
Ana Raquel
"""

print(" Este programa calcula tu edad en el 2037")
nacimiento=int(input("Dime en que año naciste: "))
edad2037=2037-nacimiento #es una simple resta
print("Tu edad en el año 2037 será ",edad2037) #agrego la varial
```

Por el momento lo correcto es utilizar comentarios con #

# Comentarios y documentación

Como ya lo mencionamos, los comentarios no aparecen en la ejecución. Por lo tanto NO sustituyen en ninguna forma las instrucciones que el usuario del programa debe recibir mientras lo está corriendo.

El usuario no ve el comentario, debes incluir instrucciones para él a través de un mensaje en pantalla.

```
"""
Mi primer programa de cálculo de edad
Ana Raquel
"""

print(" Este programa calcula tu edad en el 2037")
nacimiento=int(input("Dime en que año naciste: "))
edad2037=2037-nacimiento #es una simple resta
print("Tu edad en el año 2037 será ",edad2037) #agrego la varial
```

## Formateo de salidas decimales

Python tiene muchas maneras de formatear una salida. Para nuestras necesidades inmediatas, sólo utilizaremos el atributo *f* 

f me permite llamar a la variable JUSTO donde la voy a necesitar, sólo debo encerrarla en corchetes dentro del string de salida: print().

```
raiz.py - C:/Users/gdaalumno.TEC/raiz.py (3.7.1)

File Edit Format Run Options Window Help

from math import sqrt

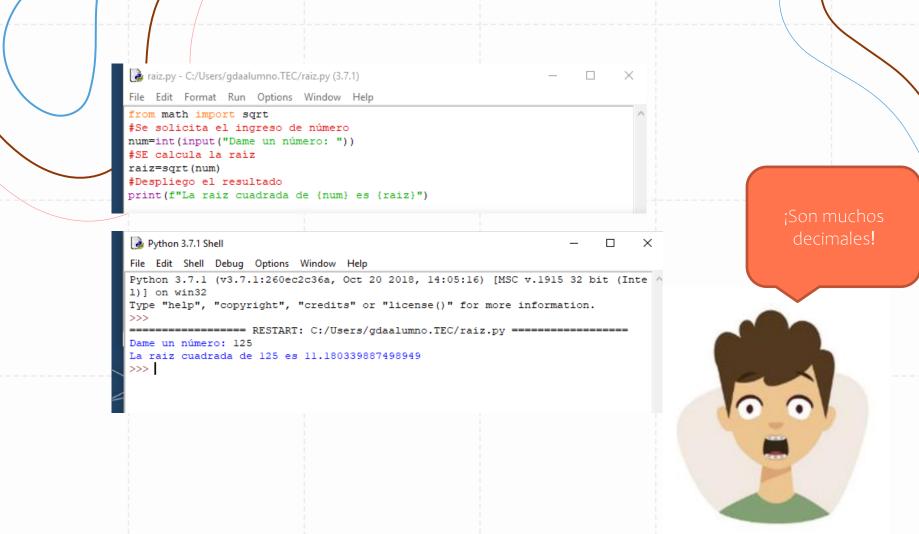
#Se solicita el ingreso de número
num=int(input("Dame un número: "))

#SE calcula la raíz
raiz=sqrt(num)

#Despliego el resultado
print(f"La raiz cuadrada de {num} es {raiz}")
```

Se llama al contenido de cada variable

Solo se agrega una f antes de empezar el mensaje entrecomillado



## Eso es lo que vamos a formatear

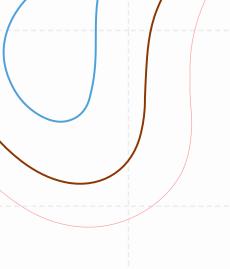
El formato lo asignaremos a cada elemento del "texto" a imprimir.

{paiz:.4f}

implicará que la variable raiz se imprimirá como un *float* con 4 decimales

Se escribe: y luego un punto. seguido del *número de decimales* y la letra *f* para indicar float

```
raiz.py - C:/Users/gdaalumno.TEC/raiz.py (3.7.1)
File Edit Format Run Options Window Help
from math import sort
#Se solicita el ingreso de número
num=int(input("Dame un número: "))
#SE calcula la raíz
raiz=sgrt(num)
#Despliego el resultado
print(f"La raiz cuadrada de {num} es {raiz:.4f}")
                                                                     Ln: 8 Col:
    "help", "copyright", "credits" or "license()" for more information.
La raiz cuadrada de 125 es 11.180 39887498949
         ====== RESTART: C:/bers/gdaalumno.TEC/raiz.py =======
Dame un número: 125
La raiz cuadrada de 125 es 11.1803
```



Librerías en python



### Estructura típica de un programa

- 1. Importar librerías
- 2. Ingreso de datos
- 3. Instrucciones del proceso
- 4. Salidas

```
Programa que calcula la raíz cuadrada de un número dado por """

from math import sqrt
print("Este programa calcula la raíz cuadrada de un número")

# Se solicita el ingreso de un número y se guarda en num
num=int(input("Dame un número para obtener su raíz "))

# Se calcula la raíz cuadrada con la función sqrt de la libr
raiz=sqrt(num)
print(f"La raíz cuadrada de {num} es {raiz:.3f}")

# Insertamos el valor de num y de raíz y formateamos raíz co
```

Shell ×

>>> %Run raiz.py

Este programa calcula la raíz cuadrada de un número Dame un número para obtener su raíz 125 La raíz cuadrada de 125 es 11.180

>>>

Recuerda que también es conveniente describir al usuario de qué se trata el programa.

## Librería math

Se puede importar la librería completa

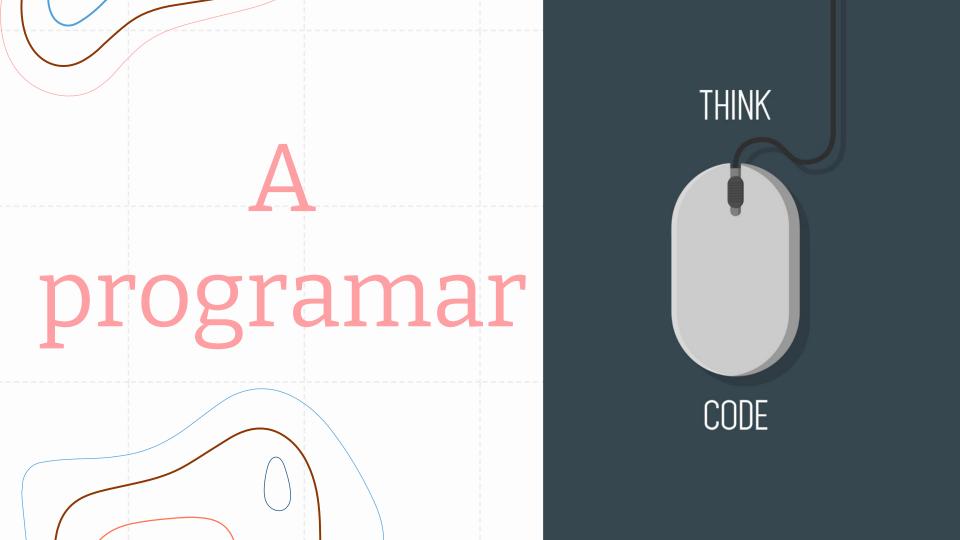
- import math
- print(math.sqrt(25))

O se puede importar una función de la librería

- from math import pow
- print(pow(2,3))

```
import math
math.pi #Pi, 3.14...
math.e #Número de Euler, 2.71...
math.degrees(2) #2 radianes = 114.59 grados
math.radians(60) #60 grados = 1.04 radianes
math.sin(2) #Seno de 2 radianes
math.cos(0.5) #Coseno de 0.5 radianes
math.tan(0.23) #Tangente de 0.23 radianes
math.factorial(5) #1 * 2 * 3 * 4 * 5 = 120
math.sqrt(49) #Raíz cuadrada de 49 = 7
```

https://docs.python.org/3/library/math.html

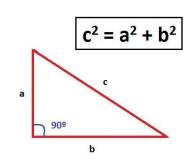




#### Ejercicio: Resuelve los siguientes problemas, cuida la interacción con el usuario.

- Realizar un programa que reciba los dos catetetos de un triangulo rectángulo y encuentre su hipotenusa
  - 2. Utiliza la librería math para llamar a PI y obtener el área de un círculo dado el radio.
  - 3. Dado el cateto opuesto y el ángulo de un triángulo rectángulo, realiza un programa para calcular la hipotenusa.

La fórmula para calcular la hipotenusa es igual al cateto opuesto / seno del ángulo.



Cuida mucho la presentación de resultados. Documenta tu código y presume tu habilidad para formatear las salidas.

# Ejercicio:

1. Desarrolla un programa que calcule el volumen de una esfera.

 $V = \frac{4}{3}\pi r^3$ 

2. Crea un programa que resuelva la siguiente operación.

$$z = \frac{b}{2a} (x - y)$$



Eres el cajero de un banco y tienes que entregar la cantidad solicitada por el usuario en billetes de \$200, \$50, \$20 y monedas de \$1

Ejemplo: Cantidad en monedas \$1343

Equivale a: 6 billetes de \$200
2 billetes de \$50
2 billetes de \$20
3 monedas de \$1

Recuerda hacer primero tu pseudocódigo: Identifica qué pide el programa, revisa con qué entradas cuentas y plantea la solución.





#### Librerías y uso de Div y Mod

- Llamar a toda la librería, llamar una función de una librería.
  - Obtener el entero de una división, obtener el residuo.



Documentación

# para escribir un renglón

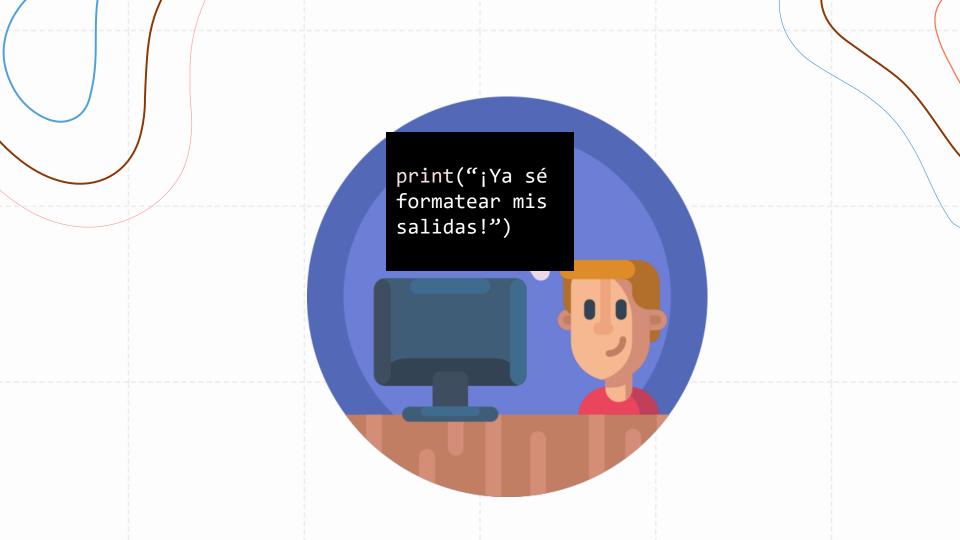
um

Varias lineas de código las encierro en tres comillas





Utiliza el punto y un número para "reservar" el espacio en pantalla para desplegar un dato



#### Recursos recomendados

- Tu libro de texto.
  - https://automatetheboringstuff.com/
- Video de Yolanda Martínez para uso de funciones predefinidas:
  - https://youtu.be/z8KtyZF5WLo
- Ayuda para dar formato a números, strings y tablas.
  - https://mkaz.blog/code/python-string-formatcookbook