

Ejercicios de entrenamiento Funciones y Listas

1. Escribe una función llamada **mayores_N** que recibe una lista capturada por el usuario y un número n, la función debe devolver cuántos de los elementos de la lista son mayores a n.
2. Escribe una función llamada **duplica** que recibe una lista. La función modifica el valor de los elementos de la lista a su doble.
3. Crea la función **invierte**, el cual recibe como parámetro una lista y devuelve otra lista con los datos invertidos.
4. Escribe la función **combina_listas**, la cual recibe dos listas y como resultado devuelve una lista con los datos de las dos listas intercalados. Consideraciones: las dos listas tienen elementos, pero pueden tener diferente tamaño.
5. Escribe la función **tirada**, que recibe un número entero n y devuelve la suma de los puntos generados por la simulación de tirar n veces un dado. Utiliza un ciclo for y para simular la “tirada del dado” utiliza `randint` o `randrange` de la librería `random`.
6. Escribe la función **los_3_menores**, la cual recibe una lista de datos numéricos y te regresa otra lista con los 3 elementos más pequeños de la lista. Asume que la lista que llega como parámetro tiene al menos 4 elementos.
7. Escribe la función **coinciden**, la cual recibe como parámetro dos listas, la función deberá devolver otra lista con los elementos que coinciden en las dos listas.
8. Crea una función **multiplos_de_10** que reciba un número dado por el usuario. La función guarda en una lista EL RESULTADO de su tabla de multiplicar hasta el 12. Por ejemplo, si pide el 5 la lista tendrá: 5,10,15,20,25,30,35,40,45,50, 55, 60 Utiliza la lista generada y crea una nueva lista con los múltiplos de 10. Presenta el resultado al usuario.
9. Parte 1: Crea una función **llena_lista()** que recibe un número y pide al usuario esa cantidad de datos numéricos y regresa la lista capturada.
Parte 2: Crea la función **estadisticas** que recibe la lista previamente creada y otro número dado por el usuario. La función indica al usuario cuántas veces se repitió ese número en la lista, muestra el número mayor y el número menor en la lista y regresa la lista ordenada de menor a mayor (puedes utilizar métodos o funciones de listas).
10. Solicita 10 números al usuario y mételos en una lista. Una vez que tengas la lista de números, examínala, todos los números que sean menores de 10, conviértelos a negativos, los que están entre 10 y 100 (incluyendo a 10 y 100) réstales 7. Todos los cambios deberán hacerse sobre la lista original. Imprime las dos listas para ver tus resultados.

Puedes practicar, mandar llamar a las funciones a través de un menú, reflexiona cuándo debes usar `return` y cuando no.

