1- De Sistema, De Aplicación y de Desarrollo

1. Disco duro: almacena de forma permanente los archivos ejecutables y los archivos de datos.

Memoria RAM: almacena de forma temporal el código binario de los archivos ejecutables y los archivos de datos necesarios.

CPU: lee y ejecuta instrucciones almacenadas en memoria RAM, así como los datos necesarios.

E/S: recoge nuevos datos desde la entrada, se muestran los resultados, se leen/guardan a disco.

3-Código fuente: archivo de texto legible escrito en un lenguaje de programación

Código objeto: (intermedio): archivo binario no ejecutable.

Código ejecutable: archivo binario ejecutable.

1- El tiempo en el cual el software esta en desarrollo.

2- ANÁLISIS: Se determina y define claramente las necesidades del cliente y se especifica los requisitos que debe cumplir el software a desarrollar.

DISEÑO: Se descompone y organiza el sistema en elementos componentes que pueden ser desarrollados por separado.

Se especifica la interrelación y funcionalidad de los elementos componentes.

CODIFICACIÓN: Se escribe el código fuente de cada componente.

PRUEBAS: El principal objetivo de las pruebas debe ser conseguir que el programa funcione incorrectamente y que se descubran defectos.

Deberemos someter al programa al máximo número de situaciones diferentes.

DOCUMENTACIÓN: El principal objetivo de la documentación es explicar como esta realizado el código para que otra persona lo entienda y pueda continuarlo.

Se especifica lo que realiza para función del programa.

MANTENIMIENTO: Durante la explotación del sistema software es necesario realizar cambios ocasionales.

Para ello hay que rehacer parte del trabajo realizado en las fases previas.

3- que antes de pasar a la siguiente fase tenemos que terminar la actual.

4- Ventajas: Ordenado, y Identifica las bases principales del desarrollo software

Desventajas se adapta mal al cambio de especificaciones, ya que tendremos que rehacer lo ya echo.

5- Validación: Si se obtiene el resultado correctamente que quiere el cliente.

Verificación: comprobar si todo modulo va bien.

6- El prototipo esta basado en crear un prototipo en la fase de análisis y es probado por el usuario o cliente para refinar los requisito del software a desarrollar.