* Cerrar la introducción de datos por teclado.
* Pedir un carácter por teclado.
* Pedir un texto por teclado.
* Hacer una pregunta, cuya respuesta será respondida con “1” o “2”. Si no se introduce ninguno de los anteriores, volver a pedir los datos. Si no se introduce un número, mostrar mensaje de error, y repetir.
* Hacer una pregunta, cuya respuesta será respondida con Sí (s o S) o No (n o N). Si no se introduce ninguno de los anteriores, volver a pedir los datos.
* Pedir por teclado un número cualquiera, ya sea entero o decimal. Si no se introduce un número, o está fuera del rango de números especificado, volver a pedir.
* Pedir por teclado un número (decimal o entero) que sea mayor o igual, menor o igual, mayor, o menor a otro, dependiendo del caso. Si no se introduce un número, o está fuera del rango de números especificado, volver a pedir.
* Pedir por teclado un número (decimal o entero) que este comprendido entre un rango especificado, cuyos límites puedes estar incluidos o no. Si no se introduce un número, o está fuera del rango de números especificado, volver a pedir.