* Crear clase Teclado

Importar clase Scanner en Teclado. (static)

* Crear una función para cerrar el teclado.
* Crear una función para leer un carácter.
* Crear una función para leer una cadena.
* Crear una funcion que devuelva true si se introduce 1, o false si se introduce 2. Enbuclar si hay un error.
* Crear función que devuelva true si devuelva true si se introduce s o S, o false si se introduce n o N. Enbuclar si hay un error.
* Crear función que devuelva un número introducido por teclado (todos los tipos). Enbuclar si hay un error.
* Crear función para leer número con equivalencias (todos los tipos). Enbuclar si hay un error.
* Crear función para leer número entre un rango (todos los tipos) (si min > max, throw IllegalArgumentException) Enbuclar si hay un error.

Incluir InputMismatchException al introducir dato erróneo.

Incluir Excepciones si las hay.