

Internet Match Play

Internet Match Play, (**IMP**), es un sitio de apuestas para eventos de Golf como ser los torneos de la PGA, USGA, PGA Championship, Korn Ferry y otros como ser el Open Británico, Máster de Augusta, TPC, etc..

Objeto:

El objeto del sitio es utilizar los torneos que se juegan los fines de semana para armar un torneo paralelo de Match play con los 8 jugadores que se encuentren en los primeros lugares del Leaderboard el primer día de torneo, en estos casos el del día Jueves. De esta manera el torneo tendrá cuartos de final, semifinales y finales por el primer y tercer puesto. Estos partidos se jugaran los viernes, sábados y domingos respectivamente, lo que detallaremos más adelante.

Los Jugadores:

El sitio contara con una base de datos del ranking de profesionales que participan de los tours mencionados. Según el torneo se incorporaran al mismo aquellos que figuren en la nomina oficial del organizador.

Los Apostadores:

Los apostadores deberán ingresar al sitio para registrarse y realizar su apuesta. Para ello deberán contar con una billetera virtual o alguna cuenta desde la cual se pueda realizar el pago de la misma y eventualmente se le pueda depositar el importe si resultara ganador.

Las premisas:

Las premisas que se buscan en este sitio son las siguientes:

1. Fácil de usar.
2. Bajo costo de la apuesta.
3. Que sea divertido.
4. Que haya muchos ganadores.

El Juego

Las apuestas

Para IMP el juego comienza el día lunes correspondiente a la semana en la que se ha de disputar el torneo. Ese día se publica la lista de jugadores que van a participar del mismo. La apuesta consiste en elegir un número determinado de jugadores de la nomina . Ese número es fijo e igual para todos los participantes. X ej. 8 jugadores. Una vez elegidos los mismos se registra la apuesta y se abona un valor fijo para todos. xEj. u\$s 10.

Solo se puede hacer una apuesta por participante. (a revisar). El día miércoles se cierran las apuestas.

Los premios

El pozo a repartir es el 80 % de lo recaudado, es decir la cantidad de apuestas x el valor de la misma. Del resultado surgen 4 ganadores desde el primer al cuarto puesto. El primer puesto será

el ganador de la final de ganadores y el tercer puesto surgirá del ganador de la final de perdedores.

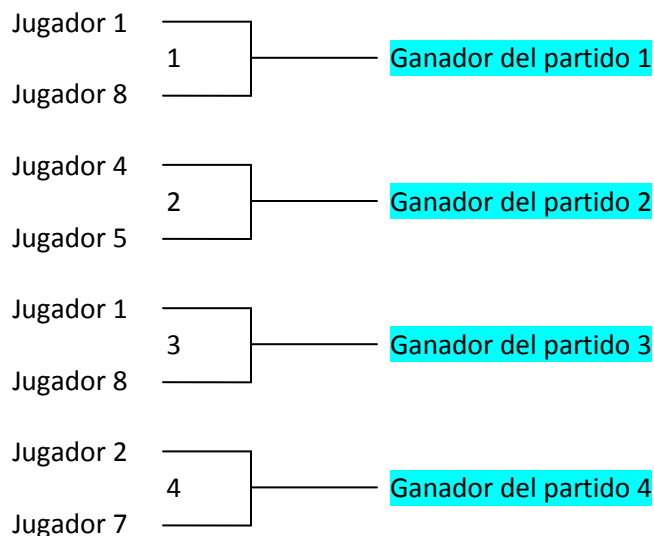
- 1er. puesto - 50 % - A dividir entre la cantidad de apuestas a ese jugador
- 2do. puesto - 30 % - A dividir entre la cantidad de apuestas a ese jugador
- 3er. puesto - 15 % - A dividir entre la cantidad de apuestas a ese jugador
- 4er. puesto - 5 % - A dividir entre la cantidad de apuestas a ese jugador

Los premios se dividirán según la cantidad de apuestas que cada jugador tenga.
En caso que nadie haya apostado

La clasificación

El día jueves es la primera ronda del torneo que para IMP es la ronda de clasificación. Los primeros 8 jugadores del leaderboard son los que clasifican para los cuartos de final a jugarse el día viernes. De la cantidad de jugadores elegidos por el apostador xej.(8) al menos 2 jugadores deben figurar en los primeros 8 que surjan de la clasificación, es decir del leaderboard del día jueves. De no ser así el apostador quedara afuera del torneo.

Los cuartos de final

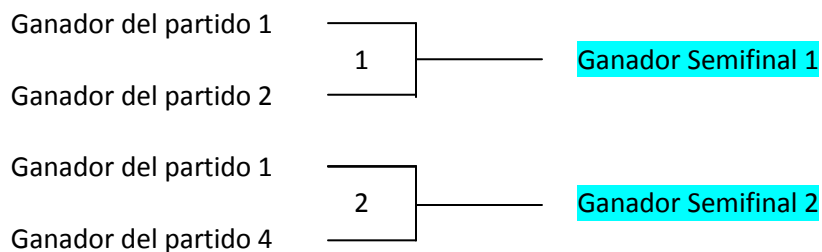


El día viernes, segunda ronda del torneo se juegan los cuartos de final. El Draw es el convencional de cualquier torneo de match play como se los típicos campeonatos de clubes. Los partidos se irán desarrollando a medida que los jugadores van avanzando cualquiera sea el horario de salida.

Ejemplo: El jugador 1 puede salir a la mañana y el jugador 8 a la tarde. El jugador 1 ya presento su tarjeta y el jugador 8 sale a la cancha. A medida que el jugador 8 va completando los hoyos su score se va cargando en su tarjeta y el sistema ira informando de cómo va el partido entre ellos hasta el hoyo completado por el jugador 8. Del mismo modo para el resto de los partidos.

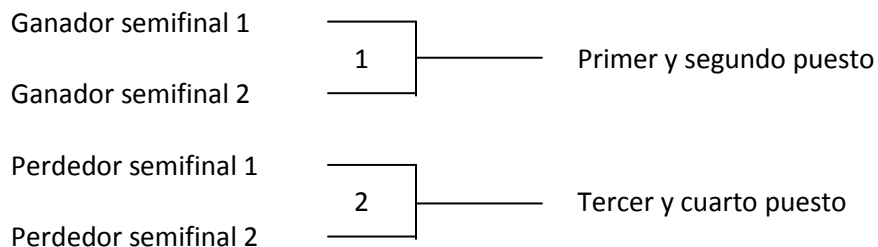
En el caso que ningún jugador elegido por el apostador pasara a semifinales el apostador quedara eliminado. En caso contrario basta que un solo jugador pase a semifinales para que el apostador ya reciba premio.

Las Semifinales



El día sábado, tercera ronda del torneo se juegan las semifinales. Las consideraciones descriptas en los cuartos de final son validas para esta instancia.

Las Finales



Aclaraciones:

Lo comentado anteriormente corresponde a la modalidad de **Macth Play**.

En caso de empate se define comparando ambas tarjetas desde el hoyo 1 hasta que se produzca la primera diferencia, es decir por muerte súbita.

En la modalidad Medal Play los partidos se realizan comparando primero el score final. En caso de empate se considera la mejor vuelta, en caso de empatar se define por mejor ida y de persistir el empate por muerte súbita o por mejor clasificado.