Nome: Victor Silva Santos Matrícula: 11811BSI218

O algoritmo genético criado, utilizou os mesmos dados do grasp e do dynamic. Quando comparado com o grasp, o algoritmo se saiu melhor em algumas instâncias, porém da instância 12 até a 16, não foi capaz de encontrar um valor que pudesse satisfazer a condição. O algoritmo genético demorou em média 30 minutos para executar, utilizando uma população de 150 indivíduos com 400 gerações.

```
Instancia 1 : 31621
    Instancia 2 : 67829
    Instancia 3 : 138750
    Instancia 4 : 25131
    Instancia 5 : 13486
    Instancia 6 : 86545
    Instancia 7 : 1478
    Instancia 8 : 601
    Instancia 9: 9967
    Instancia 10 : 19996
    Instancia 11 : 29943
11
12
    Instancia 12 : 0
    Instancia 13 : 0
    Instancia 14: 0
    Instancia 15 : 0
    Instancia 16 : 0
```

O grasp, apesar de não utilizar populações ou gerações, conseguiu achar resultados para todas as instâncias em menos de 1 segundo em todas as execuções realizadas.

```
Instancia 1 : 22963
    Instancia 2 : 53956
    Instancia 3 : 85894
    Instancia 4 : 25261
    Instancia 5 : 14098
    Instancia 6 : 86123
    Instancia 7 : 1702
    Instancia 8 : 683
    Instancia 9 : 10159
    Instancia 10 : 20110
    Instancia 11 : 30001
11
12
    Instancia 12 : 49885
    Instancia 13 : 49398
    Instancia 14 : 20820
    Instancia 15 : 20676
    Instancia 16 : 33031
```

O dynamic, não conseguiu executar para todas as instâncias, portanto foram utilizadas as 11 primeiras e ele levou em média 10 segundos.

```
1 Instancia 1 : 31621

2 Instancia 2 : 67829

3 Instancia 3 : 143449

4 Instancia 4 : 28840

5 Instancia 5 : 15785

6 Instancia 6 : 99861

7 Instancia 7 : 1940

8 Instancia 8 : 741

9 Instancia 9 : 10281

10 Instancia 10 : 20149

11 Instancia 11 : 30001
```

## Abaixo é possível ver o comparativo de tempo entre o GA, Grasp e Dynamic

