

ADS /GTI**SPRINT 1 – MISSÃO 1****PROJETO: “DEPLOYMENT QUALITY ASSURANCE”****ESTUDO DE CASO**

Uma certa empresa decidiu estabelecer uma cultura *QUALITY ASSURANCE* em seu modelo de negócio, visando impactar positivamente processos de qualidade em suas áreas de operação e tecnologia.

ESCOPO DO PROJETO

Em sua totalidade, o projeto será composto por 3 Sprints que se complementam, onde os alunos deverão construir ações que validem a empresa a possuir uma cultura orientada a Q.A.

Em **duplas** os alunos desenvolverão projeto 3 em Sprints:

- SPRINT 1: Vale 0,5 ponto na AC-1 e presenças nas aulas
- SPRINT 2: Vale 1 ponto na AC-2 e presenças nas aulas
- SPRINT 3: Vale 1 ponto na AC-3 e presenças nas aulas

OBJETIVO

Aprender as nuances e aplicabilidade do *QUALITY ASSURANCE* em uma organização. Construir um projeto de implementação de Gerenciamento de Qualidade Total e realizar atividades que valem nota.

SPRINT 1 (0,5 ponto)

Início: **15/08** – Término: **05/09**. Vale 0,5 ponto na AC-1 e presenças nas aulas.

Composto por 4 missões que se complementam para a entrega total do projeto:

- Missão 1: Planejamento do Projeto e Preparação – Vale 10% da AC-1
- Missão 2: Testes Funcionais – Vale 30% da AC-1
- Missão 3: Testes Não Funcionais – Vale 30% da AC-1
- Missão Final: Documentação e entrega final – Vale 30% da AC-1

MISSÃO 1

Vale 10% da nota AC-1

Etapas preliminar:

1. Definir a dupla Trio;
2. Enviar email ao professor oficializando os Nomes e RAs de cada dupla ou trio para a FASE 1: flavio.santarelli@pro.fecaf.com.br;
3. Possuir ou criar conta no GitHub (alunos podem criar na hora)

Etapa Planejamento do Projeto (GITHUB - método Kanban):

4. No GitHub decidir qual conta será utilizada de forma oficial para interação com o professor;
5. Todos os alunos devem ter ou criar uma conta no GitHub para execução e acompanhamento das atividades e do projeto como um todo, além de códigos, arquivos e produtos que serão criados neste projeto;
6. Criar repositório público com o nome “QA-GTI3”, se for do terceiro semestre e “QA-GTI5” os alunos de 5º semestre;
7. Em seguida, criar projeto com o nome “PROJETO-QA-GTI3” ou “PROJETO-QA-GTI5” ;
8. Criar acesso para os demais integrantes e o professor (PROFSANTARELLI);
9. Selecionar modelo “quadro” (na versão inglês escolher “frame”)
10. Adicionar listas com os seguintes nomes:
 - **INFORMAÇÕES**
 - **A INICIAR**
 - **EM ANDAMENTO**
 - **EM VALIDAÇÃO**
 - **FINALIZADO**
11. Em INFORMAÇÕES adicionar item chamado “Descrição” e em Comentários você irá inserir as informações: Nomes e RAs de cada dupla ou trio;
12. Após, criar um cartão chamado “Nota e Feedback” (reservado para o professor);
13. Em A INICIAR criar os itens “SPRINT-1”, “SPRINT-2” e “SPRINT-3”;
14. Colocar “SPRINT-1” na lista EM ANDAMENTO ;

Hands-on: criação de User Stories e casos de teste baseados em User Stories.:**Objetivo:**

Aprender a criar User Stories e desenvolver casos de teste baseados nessas histórias, simulando um processo ágil de desenvolvimento de software.

Esse exercício vai ajudar os alunos a entenderem a importância de escrever User Stories claras e a desenvolver casos de teste que garantam a funcionalidade do software de acordo com as expectativas do usuário.

Contexto do Exercício:

Imagine que você está construindo um aplicativo de e-commerce. Essa aplicação permitirá que os usuários naveguem por produtos, adicionem itens ao carrinho e finalizem a compra.

15. Criação de User Stories: os alunos devem criar User Stories para funcionalidades específicas do aplicativo de e-commerce. As histórias devem seguir o formato padrão:

CSS

Como [tipo de usuário], eu quero [objetivo] para que [benefício].

Exemplo de User Storie:

1. *Navegação por Produtos:*

- *Como usuário, eu quero visualizar diferentes categorias de produtos para que eu possa encontrar itens que desejo comprar.*

16. Desenvolvimento de Casos de Teste

Com base nas User Stories criadas, os alunos irão desenvolver casos de teste. Cada caso de teste deve incluir:

- ID do Caso de Teste: Um identificador único para o caso de teste.
- User Story: A User Story associada.
- Descrição do Teste: Descrição breve do que será testado.
- Pré-condições: Condições que devem ser atendidas antes da execução do teste.
- Passos para Execução: Passos detalhados para realizar o teste.
- Resultados Esperados: O que é esperado ao final do teste.

17. Os alunos deverão subir o documento, por link, no projeto do GITHUB.

18. Os alunos deverão anexar esse arquivo de escopo no repositório que foi criado no item 6.

FIM – SUCESSO A TODOS!!!