







El ábaco es un instrumento de cálculo creado hace 5.000 años A.C que sirve para efectuar operaciones aritméticas sencillas<sup>1</sup> (sumas, restas, multiplicaciones y divisiones)

Los dispositivos de Pascal y Leibniz fueron los antepasados de las computadoras de escritorio de hoy

La pascalina fue la primera calculadora que funcionaba a base de ruedas y engranajes, inventada en 1642 por el filósofo y matemático francés Blaise Pascal (1623-1662).

El telar de Jacquard es un telar mecánico inventado por Joseph Marie Jacquard en 1801. El artilugio utilizaba tarjetas perforadas para conseguir tejer patrones en la tela, permitiendo que hasta los usuarios más inexpertos pudieran elaborar complejos diseños.

Es un dispositivo de naturaleza mecánica para calcular e imprimir tablas de funciones. Más concretamente, calcula el valor numérico de una función polinómica sobre una progresión aritmética obteniendo una tabla de valores que se aproxima a la función real (basado en que cualquier función puede ser aproximada por polinomios).

En 1890, Herman Hollerith (1860-1929) había desarrollado un sistema de tarjetas perforadas eléctricas y basado en la lógica de Boole, aplicándolo a una máquina tabuladora de su invención. La máquina de Hollerith se usó para tabular el censo de aquel año en los Estados Unidos, durante el proceso total no más de dos años y medio

fue un computador  
lógico mecánico diseñado para  
solucionar ecuaciones  
diferenciales por integración, usando  
mecanismos de ruedas y discos para  
realizar la integración. Fue uno de los  
primeros dispositivos de computación  
avanzados en ser usados  
operacionalmente.

UNIVAC es el nombre de una línea  
de ordenadores electrónicos digitales de programa  
almacenado en memoria que comenzaron como  
productos de la Eckert-Mauchly Computer  
Corporation. Más tarde el nombre fue aplicado a  
una división de la empresa Remington Rand y sus  
organizaciones sucesoras.

Menor consumo de energía eléctrica  
Apreciable reducción del espacio  
que ocupaba el aparato  
Aumento de fiabilidad y  
flexibilidad  
Teleproceso  
Multiprogramación  
Renovación de periféricos  
Se  
calculó  $\pi$  (número Pi) con 500 mil decimales.  
Se empezaron a utilizar los  
circuitos integrados.  
Creación de minicomputador. Máquinas relevantes:  
IBM 360: La empresa IBM marcó el comienzo de esta generación el 7  
de abril de 1964, con el lanzamiento del IBM 360, con la tecnología SLT  
integrada. Causó tal impacto que se fabricaron más de 30.000  
unidades. CDC 6600: también en 1964 la empresa Control Data  
Corporation, presentó el CDC 6600, que se consideró el computador  
más poderoso de la época, ya que podía ejecutar unos 3.000.000 de  
instrucciones por segundo. Minicomputadoras, no tan costosas y con  
gran capacidad de procesamiento. Algunas de las más populares fueron  
la PDP-8 y la PDP-11.

El n  
simplem  
integrado  
un sistem  
ilustración, se l  
«cereb

La quinta  
(de Fifth  
en 1981.  
técnicas y tec

fue una de las primeras computadoras de propósito  
general. Era Turing-completa, digital, y susceptible  
de ser reprogramada para resolver «una extensa  
clase de problemas numéricos».34 Fue inicialmente  
diseñada para calcular tablas de  
 tiro de artillería destinadas al Laboratorio de  
Investigación Balística del Ejército de los Estados  
Unidos.56

Se programaban con lenguajes de alto nivel.  
1959: Maurice Wilkes inventa la microprogramación, que simplifica mucho el  
desarrollo de las CPU  
1959: IBM envió el mainframe IBM 1401 basado en transistores, que utilizaba tarjetas  
perforadas. Demostró ser una computadora de propósito general y 12 000 unidades  
fueron vendidas, haciéndola la máquina más exitosa hasta ese momento. Tenía  
una memoria de núcleo magnético de 4000 caracteres (después se extendió a 16 000  
caracteres). Muchos aspectos de sus diseños estaban basados en el deseo de  
reemplazar el uso de tarjetas perforadas, que eran muy usadas desde los años  
1920 hasta principios de la década de 1970.  
1960: IBM lanzó el mainframe IBM 1620 basada en transistores, originalmente con  
solo una cinta de papel perforado, pero pronto se actualizó a tarjetas perforadas.  
Probó ser una computadora científica popular y se vendieron aproximadamente 2000  
unidades. Utilizaba una memoria de núcleo magnético de más de 60 000 dígitos  
decimales.  
1962: Se desarrolla el primer juego de ordenador, llamado Spacewar!.12  
DEC lanzó el PDP-1, la primera máquina orientada al uso por personal técnico en  
laboratorios y para la investigación.  
1964: IBM anunció la serie 360, que fue la primera familia de computadoras que  
podía correr el mismo software en diferentes combinaciones de velocidad, capacidad  
y precio. También abrió el uso comercial de microprogramas, y un juego de  
instrucciones extendidas para procesar muchos tipos de datos, no solo aritmética.  
Además, se unificó la línea de producto de IBM, que previamente a este tiempo tenía  
dos líneas separadas, una línea de productos “comerciales” y una línea “científica”.  
El software proporcionado con el System/360 también incluyó mayores avances,  
incluyendo multiprogramación disponible comercialmente, nuevos lenguajes de  
programación, e independencia de programas de dispositivos de entrada/salida. Más  
de 14 000 unidades del System/360 habían sido entregadas en 1968.

Un circuito integrado (CI), también conocido como chip, es una estructura de pequeñas dimensiones de material  
normalmente silicio, de algunos milímetros cuadrados  
sobre la que se fabrican circuitos electrónicos  
mediante fotolitografía y que está protegida dentro de un  
de cerámica.1 El encapsulado posee conductores metálicos  
hacer conexión entre el circuito integrado y un

microprocesador (o  
e procesador) es el circuito  
central más complejo de  
a informático; a modo de  
e suele llamar por analogía el  
ro» de un ordenador.<sup>1</sup>

Una computadora personal, computador personal u ordenador, conocida como PC (siglas  
en inglés de Personal Computer), es un tipo de microcomputadora diseñada en principio para ser utilizada  
por una sola persona. Habitualmente, la sigla PC se refiere a las computadoras IBM PC compatibles. Una  
computadora personal es generalmente de tamaño medio y es usada por un solo usuario (aunque hay  
sistemas operativos que permiten varios usuarios simultáneamente, lo que es conocido  
como multiusuario). Suele denominarse ordenador de sobremesa, debido a su posición estática e  
imposibilidad de transporte a diferencia de un ordenador portátil.

generación de computadoras, también conocida por sus siglas en inglés, FGCS  
(Generation Computer Systems), fue un proyecto hecho por Japón que comenzó  
Su objetivo era el desarrollo de una nueva clase de computadoras que utilizarían  
tecnologías de inteligencia artificial tanto en el plano del hardware como del software,<sup>1</sup>

chip o microchip, es  
rial semiconductor,  
s de superficie (área),  
generalmente  
n encapsulado plástico o  
álcos apropiados para  
circuito impreso.