

### Laporan Praktikum Manajemen Main Memory

# Praktikum Sistem Operasi PTI Kelas C

#### Nama Mahasiswa:

Ahmad Nauval Syahputra 215150601111021

**Asisten Praktikum:** 

Iqbal Biondy 205150601111009

Dosen:

Faizatul Amalia, S.Pd.,M.Pd



Program Studi Pendidikan Teknologi Informasi

Jurusan Sistem Informasi

Universitas Brawijaya

2022

#### 1. Langkah Praktikum

- a. Isikan Langkah-langkah dan screenshoot sesuai dengan modul praktikum
- b. Setiap screenshoot wajib disertai nama dan nim
- 2. Latihan Praktikum
  - a. Isikan Latihan Praktikum dan screenshoot sesuai dengan modul praktikum
  - b. Setiap screenshoot wajib disertai nama dan nim
- 3. Kesimpulan

Buatlah dalam bentuk paragraph dalam menjawab pertanyaan ini

- a. Jelaskan hubungan antara proses dan thread
- b. Jelaskan perbedaan dari singlethread dan multithread
- c. Sebutkan dan jelaskan macam-macam multithreading model
- 4. Referensi

Buatlah referensi dengan format sesuai dengan referensi pada penulisan skripsi <a href="http://file-">http://file-</a>

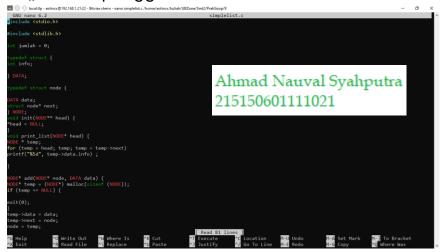
filkom.ub.ac.id/fileupload/assets/upload/filemanager/Skripsi/PanduanSkripsiFilkom-v3.0.pdf>

#### 1. Langkah Praktikum

a. Jelaskan fungsi dan return value dari malloc() dan free() Fungsi malloc() adalah fundamental dari alokasi memori, memiliki sebutan lengkap Memory Allocation dengan sintaks dasar void malloc(int byte\_size); Dengan banyaknya byte yang akan dipesan dinyatakan dalam bentuk parameter fungsi. Dengan kembalian (return value) berupa pointer tanpa tipe (pointer to void) yang menunjuk ke buffer (tempat penyimpanan sementara) Pointer perlu di ubah dahulu agar bisa mengakses data di buffer. Malloc berguna pada byte ruang memory yang belum diinisialisasi, dan apabila tidak terpenuhi akan mengembalikan nilai NULL.

Fungsi free() adalah fungsi dari pemrograman C untuk membebaskan memori yang telah dipakai dalam fungsi malloc() atau calloc() dengan sintaks dasar void free (void memblock). Free tidak mengembalikan data ( no return value ). Digunakan untuk menghindari pemborosan memori atau memory leak sehingga perlu direalokasikan ruang memorinya sebelum digunakan lagi.

b. Jelaskan jalannya simplelist.c, fungsi add() dan free\_list()? Bagaimana bila free\_list() tidak dipanggil?



Program membuat variable integer i, lalu objek dari NODE dan DATA. Kemudian menginisiasi nilai ke objek element serta memasukkan ke head, kemudian ditampilkan dengan fungsi print\_list(). Lalu akhir

program menghapus entry pada node dan mengeluarkan exit code sebegai signal exit.

Add() berfungsi menambahkan (node dan data) ke array.

Free\_list() berfungsi menghapus entry NULL pada head.

Apabila tidak dipanggil maka entry malloc sebelumnya tetap ada, tetap berada pada memory dan Pointer tidak ke posisi semula.

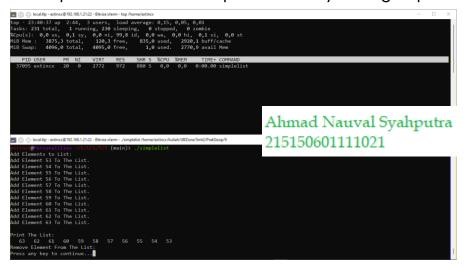
- 2. Latihan Praktikum
- a. Compile file simplelist.c dan analisa dengan perintah nm!

Perintah nm menunjukkan alamat symbolic dan relocatable pada simplelist yang tercompile. Nomor byte untuk alamat relocatable dan huruf untuk symbolic.

Tidka semua variable memiliki alamat symbolic, contohnya int i tidak ada pada nm.

Variable jumlah dan heap berbeda, jumlah dialokasikan sedangka heap tidak pada nm.

b. Jalankan simplelist.c dan analisa pemakaiannya dengan perintah top!



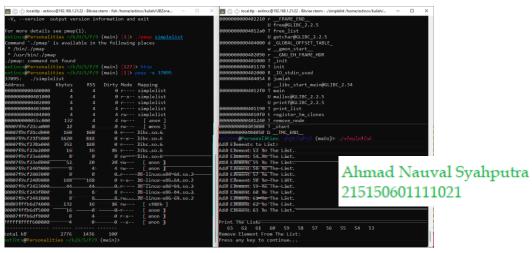
Menunjukkan priority 20, nice 0, virtualisasi 2772, ressource 972 pada perintah top.

Penggunaan memory 0 persen pada saat program pada state Exception Press anykey...

Setelah menambah sampai 1000 list, hanya menambah penggunaan ressource namun memory tidak diketahui karena program sangat ringan.

c. Jalankan simplelist.c dan analisa pemakaiannya dengan perintah

pmap!



Proses selalu dialokasikan dengan baik dengan dialokasikan pada buffer, stack, linker, dan anon.

Kolom nya ada 4, pertama untuk Memory address, kedua untuk Besaran byte, ketiga untuk Ressource, ke empat untuk dirty access.

```
| Description | Comparison | Co
```

Penggunaan ressource lebih besar untuk penambahan node, sanga signifikan ketika perbedaan sangat besar, juga menambah waktu pemrosesan data.

Ressource diperlukan pada data yang besar berbeda pada penggunaan dengan data kecil

Data kecil cenderung hemat daya dan data besar memerlukan runtime tinggi dan besar.

#### 3. Kesimpulan

Penggunaan memory beraneka ragam namun mereka pada dasarnya memiliki 3 kunci utama yaitu address symbolic , reallocation, dan absolute.

Memegang peranan alokasi program di memory dengan protokoler melalui 3 fase yaitu Kompilasi, lalu Loading, dan kemudian Runtime. Program memiliki alamat Phisical dan Logical perbedaannya pada yang menanganinya yaitu memory dan cpu. Dan pada runtime maka ditangani oleh MMU pada Sistem Operasi.