Desarrollo de un aplicativo web de gestión de solicitud y aprobación compras.

Lina Marcela Cruz Molina Juan Sebastián Gómez Cruz Santiago Joya Medina

Fundación Universitaria Empresarial de la Cámara de Comercio de Bogotá

Uniempresarial

Ingeniería de Software

12A

Ingeniería de requerimientos

Bogotá D.C

2023

## Nombre del proyecto

Desarrollo de un aplicativo web de gestión de solicitud y aprobación compras.

## Objetivo del proyecto

Optimizar el proceso de solicitud y aprobación de compras de materiales de trabajo en las organizaciones mediante un aplicativo web con el objetivo de agilizar la adquisición de estos.

## Alcance del proyecto

InMarket es un software planteado para empresas pequeñas y medianas cuyo propósito es ser una herramienta que facilite la creación y aprobación de solicitudes de compras según los elementos que requieran en las diversas áreas de trabajo. Esto mediante la gestión de solicitudes, usuarios, roles, áreas y presupuesto. Además de un sistema de notificaciones que informen a los usuarios de los cambios realizados a las solicitudes e interfaces personalizadas según los requerimientos del usuario.

## Requerimientos funcionales del proyecto

- o El sistema debe validar el rol del usuario antes de dejarlo acceder al aplicativo.
- El sistema debe permitirle al usuario crear, visualizar, editar y eliminar solicitudes de compra.
- O El sistema deberá notificar la creación, edición y eliminación de solicitudes al correo electrónico del usuario con el rol de gerente del área asociada a la solicitud.
- El sistema debe permitirle al usuario con rol de gerente visualizar a detalle las solicitudes realizadas por los empleados que estén relacionadas a su área asignada. Así mismo, el administrador debe tener la capacidad de aceptar o denegar dichas solicitudes junto a un comentario del porqué de su decisión.
- El sistema deberá notificar los cambios realizados al estado de la solicitud al correo electrónico del usuario solicitante.
- El sistema debe permitirles a usuarios con rol de gerente registrar usuarios nuevos al aplicativo. Así mismo, el sistema debe contar con la opción de denegar el acceso a usuarios ya registrados.
- O El sistema debe permitirle al usuario actualizar su contraseña a través de un código de verificación enviado al correo electrónico con el que fue registrado.
- El sistema debe permitirles a los usuarios con rol de gerente crear, editar, visualizar y eliminar áreas de trabajo. Además, podrá asociar estas áreas a un presupuesto

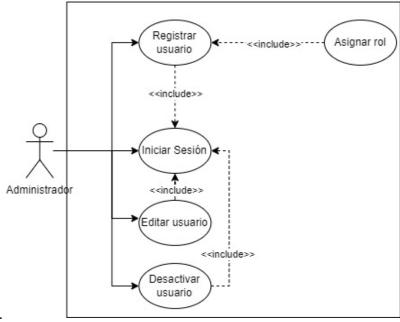
- específico. En caso de que una solicitud exceda este presupuesto, se mostrará una alerta que informe al usuario de esta situación.
- o El sistema debe permitirles a los usuarios con rol de gerente crear, editar, visualizar y eliminar roles y relacionar los a las áreas de trabajo existentes.

## Requerimientos no funcionales del proyecto

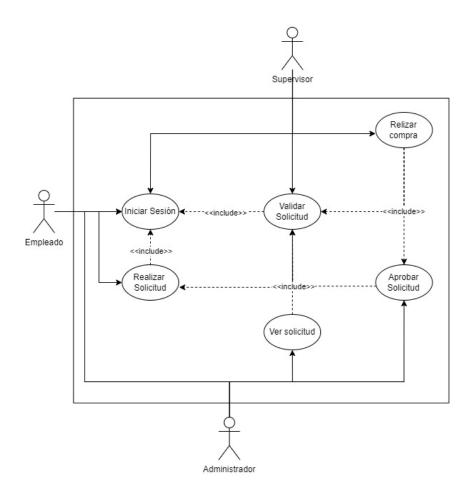
- El sistema debe contar con interfaces especializadas para cada rol. Los roles serán empleado y gerente.
- o El sistema debe tener una interfaz estilizada que utilice colores y temas simples, facilitando el uso y mejorando la experiencia del usuario.
- o La seguridad de los datos debe ser garantizada mediante medidas de protección adecuadas como encriptación de contraseñas y uso de tokens.
- o El sistema debe asegurar una conexión confiable y continua para los usuarios, manteniendo la disponibilidad en todo momento.
- Se debe realizar un respaldo periódico trimestral de los datos del programa para prevenir la pérdida de información crítica en caso de fallos o problemas técnicos.
- o La interfaz debe ser dinámica y de fácil uso para cualquier tipo de usuario, promoviendo la accesibilidad y la comprensión intuitiva.

## Diagramas de casos de uso del proyecto

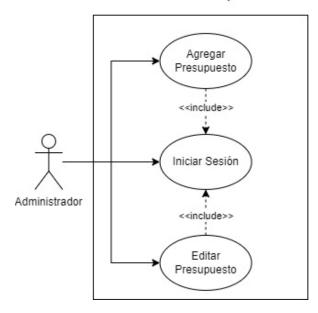
Módulo de Usuario



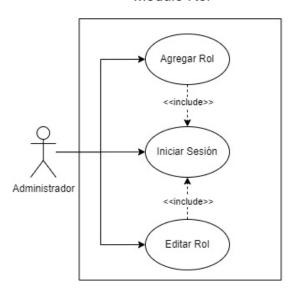
#### Módulo de Compra



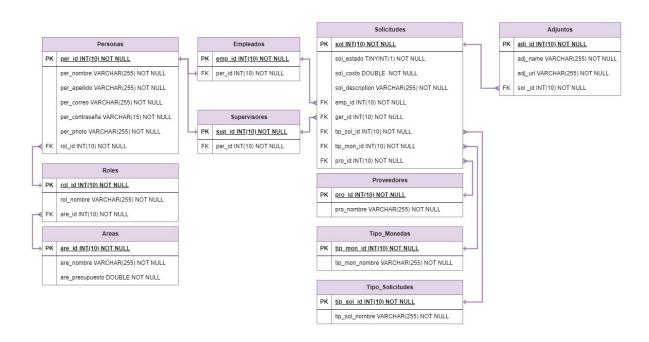
## Módulo de Presupuesto



#### Módulo Rol



## Diagrama modelo entidad relación del proyecto



# Prototipo visual del proyecto



Ilustración 1 Pantalla Inicio de sesión



Ilustración 2 Pantalla de recuperación de contraseña (Código de verificación)



Ilustración 3 Pantalla de recuperación de contraseña

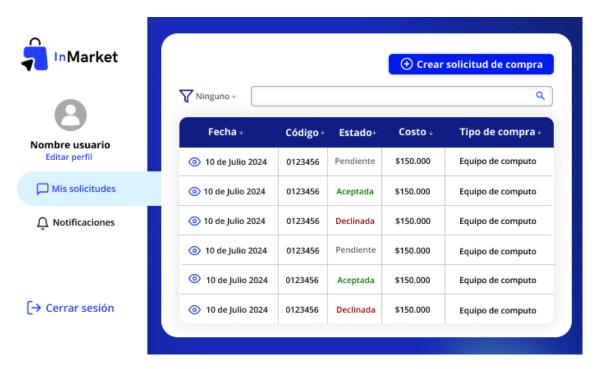


Ilustración 4 Pantalla Vista general de solicitudes

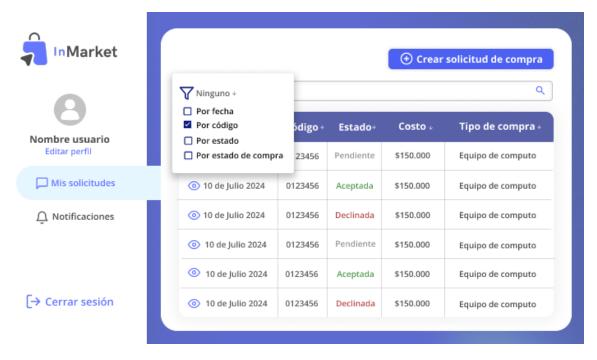


Ilustración 5 Pantalla Vista general de solicitudes (Filtro)



Ilustración 6 Pantalla Vista específica de solicitud

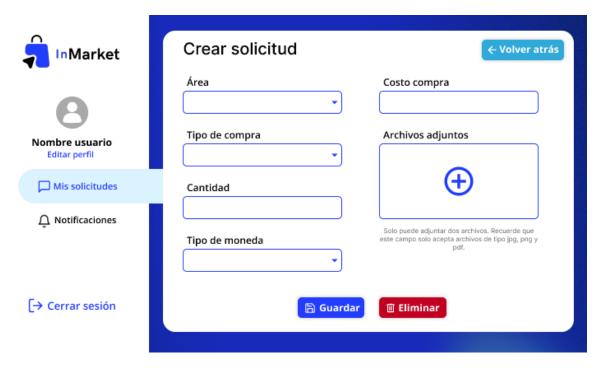


Ilustración 7 Pantalla Vista de creación de solicitudes

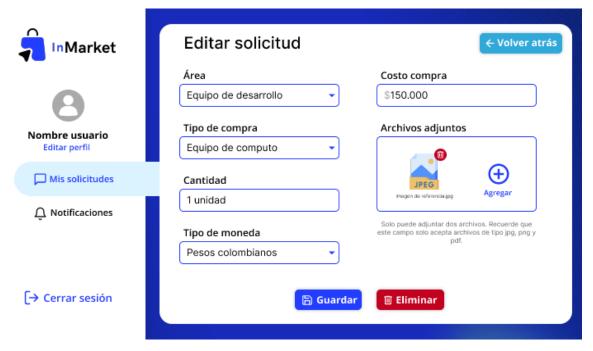


Ilustración 8 Pantalla Vista de edición de solicitudes



Ilustración 9 Pantalla Vista eliminación de solicitudes

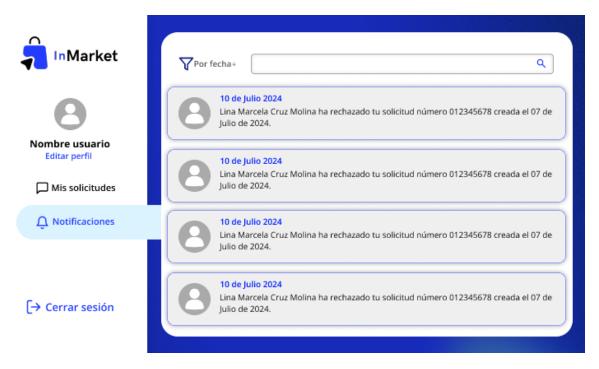


Ilustración 10 Pantalla Vista general de notificaciones