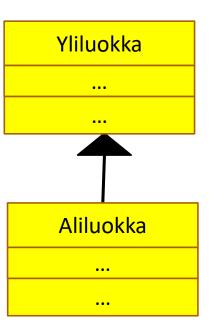
- Yksityisessä periytymisessä lapsiluokan oliota ei voida käyttää kuin se olisi kantaluokan olio.
- Yksityisessä periytymisessä kantaluokan **julkiset** ja **suojatut** jäsenet ovat lapsiluokan yksityisiä jäseniä. Lapsiluokka voi käyttää omassa toteutuksessa kantaluokan julkisia sekä suojattuja jäseniä.
- Jos yliluokan kaikkia tietoja tai toimintoja ei haluta antaa aliluokan käyttöön, niin täytyy käyttää yksityistä perintää julkisen perinnän sijaan.
- Yksityisen perinnän suurin vaikutus on se, että yliluokan jäsenet näkyvät aliluokassa aivan kuin ne määritelty aliluokkaan luokan private osaan, riippumatta siitä, miten ne on suojattu kantaluokassa.
- Luo uusi projekti nimeltä YksityinenPerinta (Non-Qt Project->Plain C++ Application)
- Lisää projektiin luokat Yliluokka ja Aliluokka



Avaa yliluokan määrittely (yliluokka.h) kirjoita siitä alla olevan mukainen

```
#include <iostream>
using namespace std;
class Yliluokka
public:
  Yliluokka();
  ~Yliluokka();
  void yliluokkaPublicFunktio();
protected:
  void yliluokkaProtectedFunktio();
private:
  void yliluokkaPrivateFunktio();
};
```



Avaa aliluokan määrittely (aliluokka.h) kirjoita siitä alla olevan mukainen

```
#include "yliluokka.h"

class Aliluokka : private Yliluokka // yksityinen periminen
{
  public:
    Aliluokka();
    ~Aliluokka();
};
```



Lisää yliluokan jäsenfunktioiden toteutus alla olevan mukaisesti yliluokan toteutukseen (yliluokka.cpp)

```
#include "yliluokka.h"
Yliluokka::Yliluokka()
 cout << "Yliluokka muodostin" << endl;</pre>
Yliluokka::~Yliluokka()
 cout << "Yliluokka tuhoaja" << endl;</pre>
void Yliluokka::yliluokkaPublicFunktio()
  cout << "yliluokkaPublicFunktio()" << endl;</pre>
void Yliluokka::yliluokkaProtectedFunktio()
  cout << "yliluokkaProtectedFunktio()" << endl;</pre>
void Yliluokka::yliluokkaPrivateFunktio()
  cout << "yliluokkaPrivateFunktio()" << endl;</pre>
```



• Lisää aliluokan jäsenfunktioiden toteutus alla olevan mukaisesti aliluokan toteutukseen (aliluokka.cpp)

```
#include "aliluokka.h"

Aliluokka::Aliluokka()
{
   cout << "Aliluokka muodostinfunktio" << endl;
}

Aliluokka::~Aliluokka()
{
   cout << "Aliluokka tuhoajafunktio" << endl;
}</pre>
```



Lisää main() –funktioon alla oleva koodi

```
#include "aliluokka.h"

int main()
{
    Aliluokka olioAliluokka;

    return 0;
}
```

- Suorita build ja aja ohjelmaa.
- Seuraavalla sivulla yritetään aliluokan oliolla kutsua yliluokan jäsenfunktioita.



- Lisää main() funktioon olion luonnin jälkeen rivi olioAliluokka.yliluokkaPublicFunktio();
- Nyt kun yrität kääntää koodia, niin kääntäjä antaa virheilmoituksen
 ... error: 'void Yliluokka::yliluokkaPublicFunktio()' is inaccessible ...
- Tämä johtuu siitä, että yksityisessä periytymisessä kantaluokan julkiset ja suojatut jäsenet ovat lapsiluokan yksityisiä jäseniä.
- Eli aliluokan olio ei voi suoraan kutsua yliluokan jäsenfunktioita yksityisessä perinnässä!
- Lisää aliluokan muodostinfunktioon rivi yliluokkaPublicFunktio(); ,suorita build ja aja ohjelmaa.
- Nyt yliluokan jäsenfunktion kutsuminen onnistuu.
- Lisää aliluokan muodostinfunktioon rivi yliluokkaProtectedFunktio(); ,suorita build ja aja ohjelmaa.
- Protected osassakin olevan jäsenfunktion kutsuminen onnistuu, mutta jos lisäät vielä aliluokan muodostinfunktioon rivin **yliluokkaPrivateFunktio()**; ,niin siitä kääntäjä antaa virheilmoituksen. Tämä siksi, koska **private** osan jäseniin ei pääse käsiksi.



© EERO NOUSIAINEN 7/8

- Yleinen nyrkkisääntö on, että olio-ohjelmoinnissa käytetään luokkien välillä julkista (public) perintää.
- Joissakin erikoistapauksissa yksityistä perintää voi käyttää, mutta silloin täytyy erityisesti olla tiedossa se, että yliluokan kaikkia tietoja tai toimintoja ei haluta antaa aliluokan käyttöön.



© EERO NOUSIAINEN 8/8