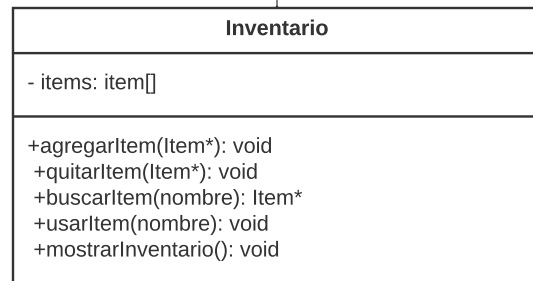
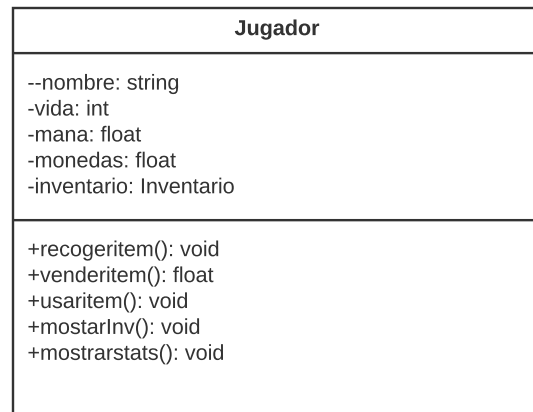
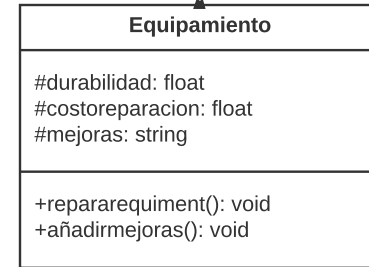
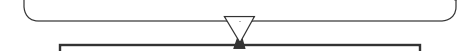
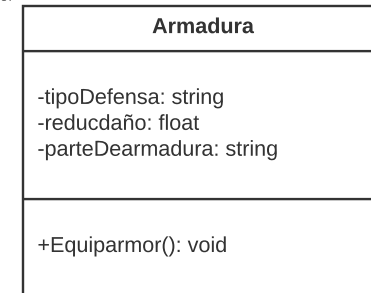
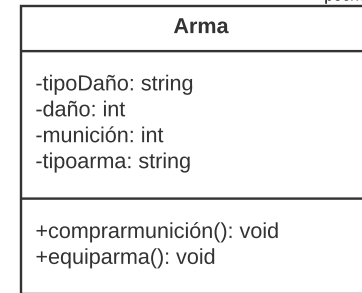
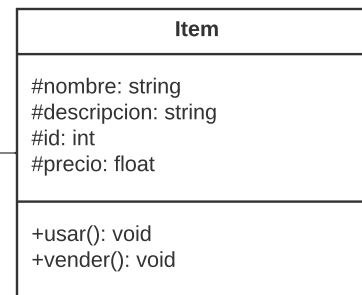


En cuanto a tipoDano y tipoDefensa se referiría a dos tipos de cada uno, fisico y magico, y parteDearmadura seria casco, pechera y botas.



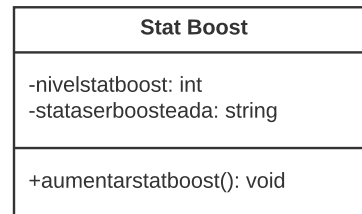
1...n



costoreparacion seria utilizando las mismas monedas que se podrian obtener en futuras misiones que vendrian con el minijuego (si se llega a realizar) o de vender otros items



1...n



En cuanto a nivel de stat boost se refiere a un potenciador que actua en el nivel o partida actual, siendo el nivel 1 el minimo y el 3 maximo, claramente siendo el 3 el que mejor potenciar provee

