

- ¿Cuál va ser su función?
- ¿A quién va dirigido?
- ¿Cómo se puede hacer más interactivo?
- Tener un tema claro.
- Una sinopsis de lo que se quiere hacer?

Función

La función principal de la pantalla compartida es facilitar la interacción entre el docente y los estudiantes, permitiendo que ambos colaboren en la creación y presentación de infografías y otros materiales visuales. Esto ayuda a ilustrar conceptos, fomentar la participación y mejorar la comprensión de los temas tratados.

Público objetivo

Está dirigido principalmente a estudiantes de niveles educativos variados (primaria, secundaria y educación superior) y docentes que deseen mejorar sus métodos de enseñanza. También puede ser útil para padres que quieran involucrarse más en el proceso educativo.

Interactividad

Para hacer la experiencia más interactiva, se pueden implementar las siguientes estrategias:

- **Herramientas de colaboración en tiempo real:** Utilizar plataformas que permitan a los estudiantes participar en la creación de infografías (como Canva o Google Slides).
- **Preguntas y respuestas:** Incorporar sesiones de preguntas donde los estudiantes pueden hacer consultas en tiempo real.
- **Votaciones y encuestas:** Usar herramientas de votación para que los estudiantes elijan qué temas desean profundizar o qué aspectos de la presentación les parecen más interesantes.
- **Debates en grupos pequeños:** Dividir a los estudiantes en salas de trabajo para discutir puntos específicos y luego compartir sus conclusiones.

Tema claro

El tema de la pantalla compartida debe estar claramente definido, centrado en un aspecto específico del contenido curricular. Por ejemplo, "El ciclo del agua" o "Los derechos humanos". Esto permite que las infografías y presentaciones sean más relevantes y focalizadas.

Sinopsis

La propuesta es crear una plataforma de aprendizaje interactivo donde docentes y estudiantes colaboren en la elaboración de infografías y presentaciones. A través de una

pantalla compartida, se explorarán temas educativos de manera visual y participativa, promoviendo el aprendizaje activo y el trabajo en equipo. Los estudiantes no solo consumirán información, sino que también contribuirán a su creación, lo que reforzará su comprensión y retención de los conceptos.

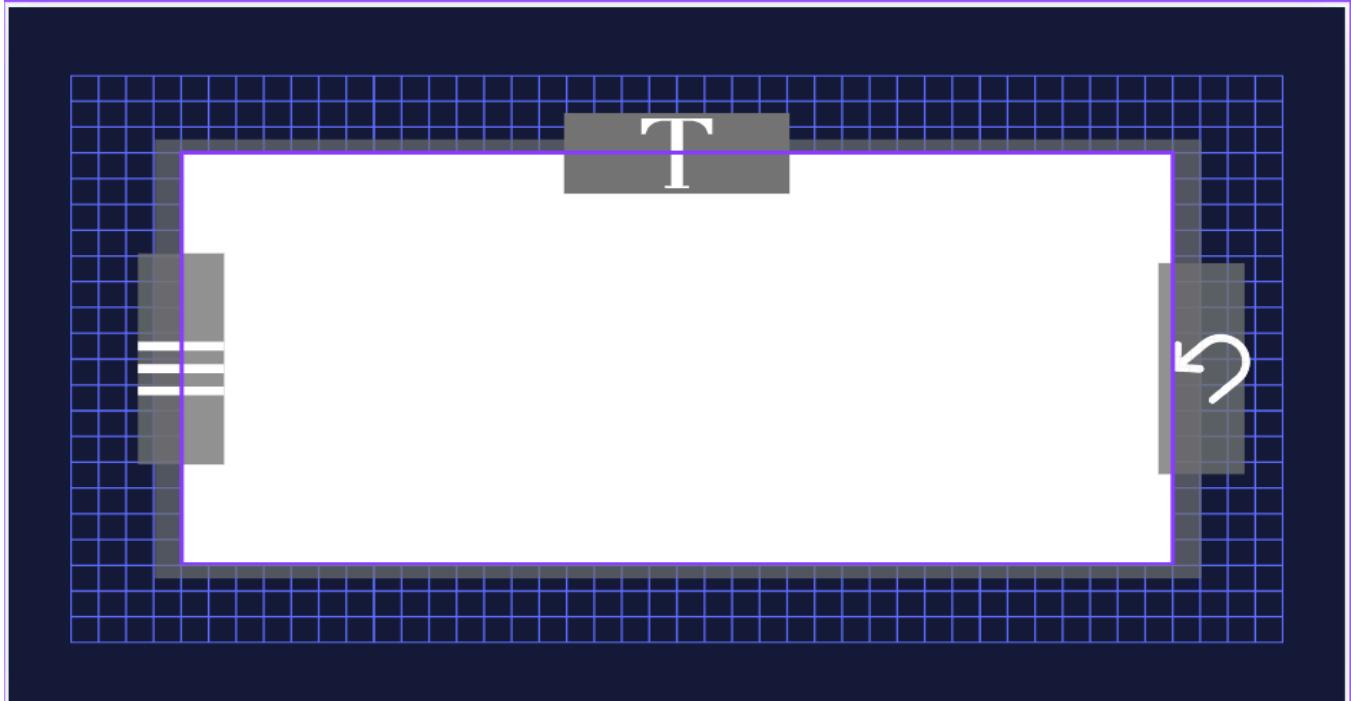
GUIÓN DIDÁCTICO	
Título	Creación Módulo de Pantalla Compartida
Sinopsis de la temática	El módulo de pantalla compartida busca optimizar la transmisión de información digital en entornos educativos, permitiendo a los usuarios colaborar de manera efectiva y en tiempo real. A través de herramientas de visualización y edición, se facilita la creación de contenido educativo que se puede compartir instantáneamente, mejorando la experiencia de aprendizaje.
Finalidad educativa	La finalidad educativa del módulo es mejorar la comunicación y colaboración entre usuarios en un entorno digital, fomentando la creación conjunta de conocimiento y el aprendizaje activo. Se busca que los estudiantes interactúen con el contenido, promoviendo así un aprendizaje más dinámico y participativo.
Objetivos didácticos	<ol style="list-style-type: none"> Facilitar la creación y edición colaborativa de contenido visual. Promover la comunicación efectiva entre estudiantes y docentes. Desarrollar habilidades de trabajo en equipo y colaboración en entornos digitales. Fomentar la creatividad mediante herramientas de dibujo y anotación. Mejorar la accesibilidad a recursos educativos multimedia.
Contextos valorativos	El proyecto se desarrolla en un contexto educativo donde la tecnología juega un papel crucial. Se valoran la innovación, la interactividad y la accesibilidad, buscando crear un entorno que potencie la colaboración y el aprendizaje entre pares. Se fomentan valores como la inclusión, el respeto y el trabajo en equipo.
Características de la población objetivo	La población objetivo incluye estudiantes y docentes que utilicen la plataforma CREAVI. Se considera tanto a usuarios con un nivel básico de habilidades digitales como a aquellos con experiencia en el uso de herramientas de colaboración en línea.

Rango de edades	El rango de edades de la población objetivo es amplio, abarcando desde estudiantes de educación básica hasta universitarios y profesionales en formación, típicamente entre 10 y 40 años.
Características psicológicas	Los usuarios suelen presentar una variedad de características psicológicas, incluyendo: <ul style="list-style-type: none"> • Curiosidad e interés por la tecnología. • Necesidad de colaboración y comunicación. • Diversidad en estilos de aprendizaje (visual, kinestésico, etc.). • Diferentes niveles de autoeficacia en el uso de herramientas digitales.
Nivel académico	El módulo se dirige a un público con diversos niveles académicos, desde estudiantes de secundaria hasta universitarios y profesionales en formación, adaptando las funcionalidades para satisfacer las necesidades de cada grupo.
Unidad temática	La unidad temática se centra en la colaboración digital, abordando aspectos como la creación de contenido, el trabajo en equipo y el uso efectivo de tecnologías para el aprendizaje. Se busca que los estudiantes comprendan la importancia de compartir y construir conocimiento en conjunto.

GUIÓN TÉCNICO				
Título de la ventana	Descripción	formato/fuente	acción	evento
texto	Fuente: Arial Tipo: Regular Color: Negro (#000000) Tamaño: 14 px	Textos: .txt, .doc Textos: Obtenidos de documentos de requisitos y especificaciones del proyecto.	Los textos pueden cambiar de color al pasar el mouse sobre ellos.	Cambio de color del texto: Al pasar el mouse sobre el texto, este cambia de color.
imagen	Fondo de la interfaz: Imagen de fondo con un diseño minimalista.	Imágenes: .png, .jpg, .svg Obtenidas de	Las imágenes pueden ser seleccionadas y arrastradas	Selección y arrastre de imágenes: Al hacer clic y arrastrar una imagen, esta se mueve dentro de la

	Fotografías: Imágenes de usuarios y contenido compartido. Gráficos: Iconos y botones de navegación. Botones: Botones de acción con íconos intuitivos.	bancos de imágenes libres de derechos y diseños propios.	dentro de la pantalla compartida.	pantalla compartida.
sonido	Sonidos: Sonidos de notificación para eventos específicos. Música: No se utiliza música de fondo. Voz en off: No se utiliza voz en off.	Sonidos: .mp3, .wav Obtenidos de bibliotecas de sonidos libres de derechos. Acción	Los sonidos de notificación se reproducen al recibir una notificación.	Reproducción de sonidos: Al recibir una notificación, se reproduce un sonido de notificación.

Descripción de la página principal



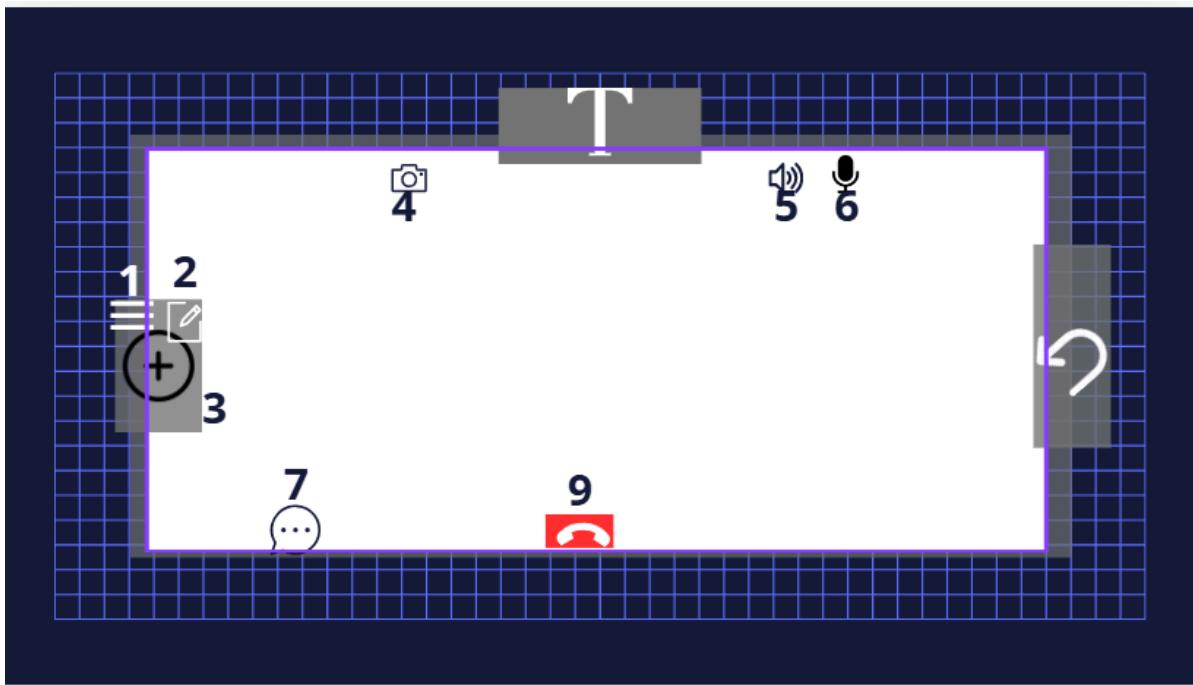
Ventana 01 :"Página Principal"

Descripción

Es la primera ventana de interacción que tiene el usuario con el sitio y es aquí donde puede visualizar las 3 opciones que ofrece el componente que es menu, título y retroceder

Texto	Imagen	Audio	video	Animación	Acciones
Menú		no	no	no	Al hacer clic en el ícono del menú se efectúa una acción donde se desplegará una barra con 6 funciones
Título		no	no	no	Al hacer click en el ícono del título se creará una barra de texto donde pondremos el título de la pantalla
Deshacer		no	no	no	Al hacer click en este ícono se deshace la última acción realizada por el usuario en la ventana de edición y exportar.

Descripción de la página crear

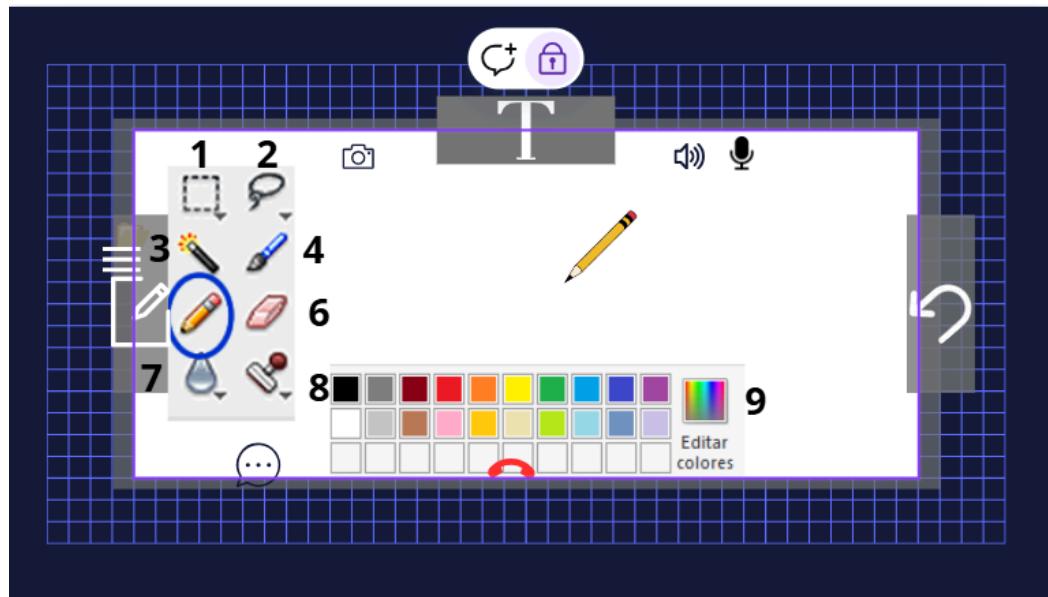


Ventana 02 :"página crear"

Descripción

Es la segunda ventana de interacción que tiene el usuario, se encuentran los iconos menu(1), editar(2), crear(3). Aquí le daremos interactividad a la pantalla en transmisión y así mismo podemos editar, que queremos hacer que se refleje en la pantalla, entrar a comentarios(7), silenciar audio como también activarlo(5), activar micrófono, desactivarlo(6)y tomar captura de la transmisión(4) también le damos por finalizado con la acción de cancelar la transmisión(9)

Descripción de la página editar



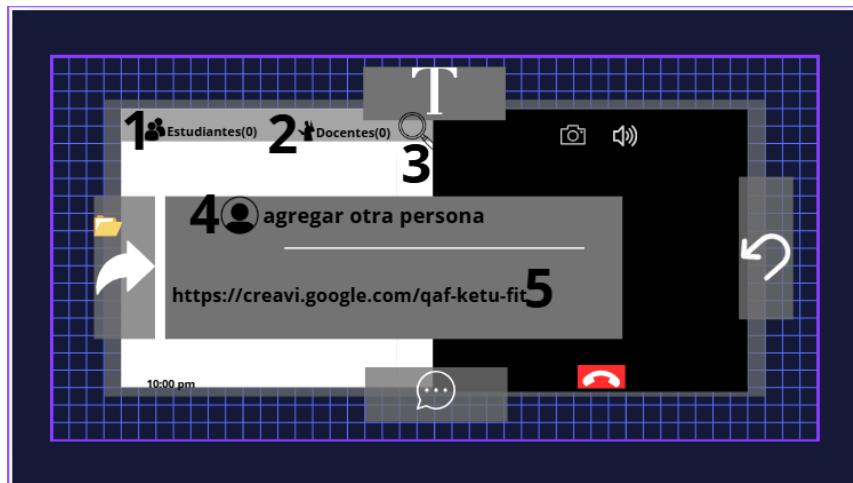
Ventana 03 :"página editar"

Descripción

Esta es la tercera ventana de interacción del usuario, denominada *Editar*. Al hacer clic en el ícono de edición (0), se despliegan las siguientes herramientas: *Seleccionar* (1), *Formas* (2), *Varita de acciones* (3), *Pincel* (4), *Lápiz* (5), *Borrador* (6), *Rellenar* (7) y *Sprite* (8). En la parte inferior, se encuentra la *Ventana de colores* (9). Estas herramientas permiten modificar la transmisión en tiempo real. A continuación, se detalla la función de cada una:

- **Seleccionar:** Permite seleccionar elementos en la pantalla.
- **Formas:** Agrega figuras geométricas predefinidas al diseño.
- **Varita de acciones:** Facilita la ejecución de acciones rápidas sobre el contenido.
- **Pincel:** Dibuja con un trazo grueso.
- **Lápiz:** Dibuja con un trazo fino, ideal para detalles precisos.
- **Borrador:** Elimina trazos o elementos no deseados.
- **Rellenar:** Rellena áreas con un color sólido.
- **Sprite:** Inserta gráficos o imágenes predefinidas.
- **Ventana de colores:** Ofrece una paleta de colores para seleccionar y personalizar los tonos del diseño.

Descripción de la página compartir



Ventana 04 :"página Compartir"

Descripción

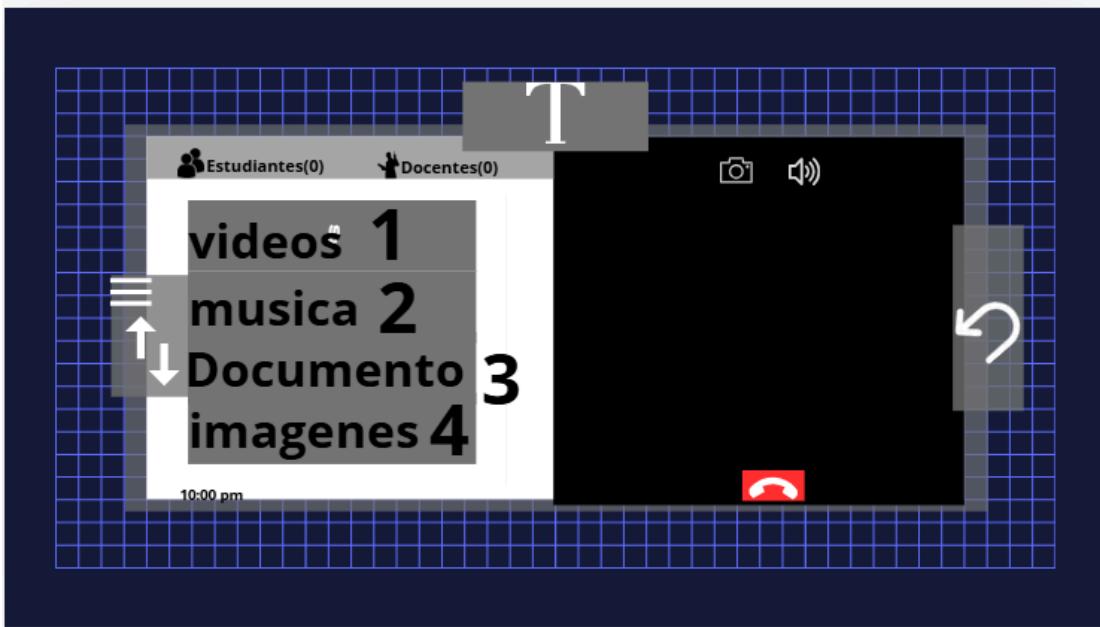
Esta es la quinta ventana de interacción del usuario, denominada *compartir*, accesible desde el ícono "Compartir", permite al usuario generar un enlace compatible que puede enviarse a otros usuarios, como estudiantes y docentes, quienes podrán acceder tras aceptar la invitación. También ofrece la posibilidad de agregar usuarios manualmente.

Los elementos que se encuentran en esta ventana son:

1. **Estudiantes:** Contador que muestra el número de estudiantes presentes en esta interfaz (por ahora, 0).
2. **Docentes:** Indicador de la cantidad de docentes (actualmente, 0).
3. **Ampliar:** Botón para maximizar o expandir la vista del contenido.
4. **Agregar otra persona:** Opción para añadir usuarios adicionales de forma manual.
5. **Enlace compatible:** Enlace que puede ser copiado y compartido. En este ejemplo, el enlace es: <https://creavi.google.com/qaf-ketu-fit>.

Yo quiero una redacción para explicar la interfaz de un software educativo. mejora la siguiente redacción y dame 5 alternativas

Descripción de la página Exportar



Ventana 05 :"página exportar"

Descripción

Esta es la quinta ventana de interacción del usuario, denominada **exportar**. Accesible a través del ícono "Exportar", esta ventana permite al usuario adjuntar contenido multimedia y documentos (vídeos, audio, documentos e imágenes) a la transmisión educativa en tiempo real.

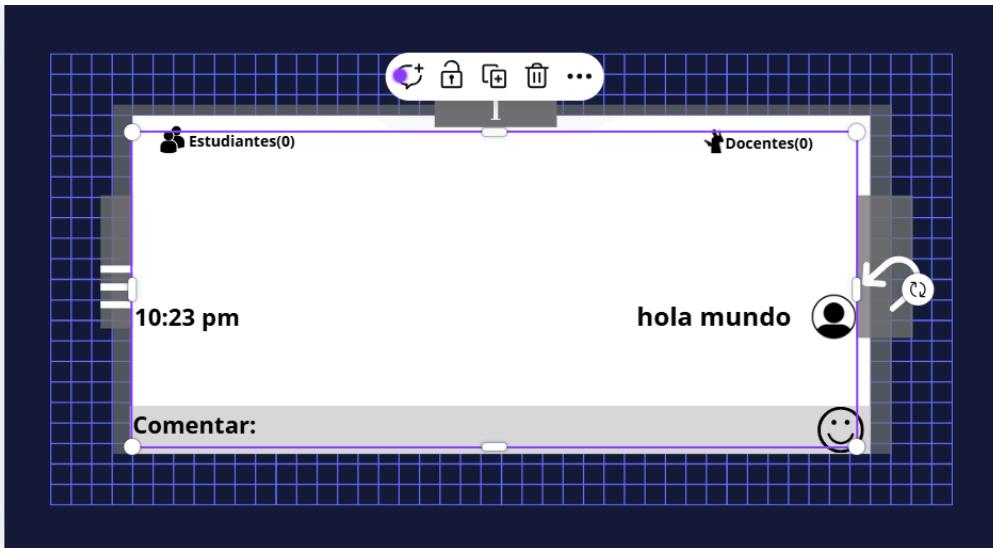
Barra de Navegación Superior: Ubicada en la parte superior, contiene los íconos de "Estudiantes" y "Docentes" con contadores que muestran la cantidad de usuarios conectados.

Ícono del Menú Lateral: Situado en el lado izquierdo de la interfaz, este botón facilita la apertura o cierre del menú lateral, permitiendo acceso inmediato a herramientas adicionales.

Menú para Adjuntar Archivos:

- **Vídeos:** Permite adjuntar archivos de video.
- **Música:** Para añadir archivos de audio.
- **Documentos:** Para cargar archivos de texto.
-

Descripción de la pagina comentar



Ventana 06 :"página comentar"

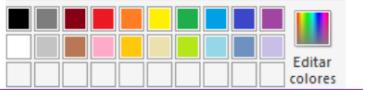
Descripción

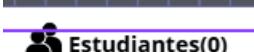
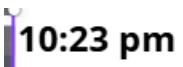
"Esta es la quinta ventana de interacción del usuario, denominada 'Comentar'. Actualmente, se encuentra en el ícono 'Comentar', desde el cual es posible agregar observaciones en la transmisión audiovisual y monitorear la actividad de los docentes y estudiantes conectados."

DISEÑO DE GUÍA DE METÁFORAS

Nombre	Imagen	Descripción
Crear		Botón que permite crear la pantalla compartida y emitirla al mismo tiempo "Ventana 01"

Editar	 "Ventana 01"	Boton que le permite al usuario editar con colores la pantalla
Compartir	 "Ventana 01"	Botón que le permite al usuario compartir la pantalla con otras persona agregando o recrea su propio link de la emisión
Comentar	 "Ventana 01"	Botón que le permite al usuario comentar todo lo que está pasando dentro de la emisión e interactuar con los anfitriones también
Exportar	 "Ventana 01"	Botón que le permite al usuario adjuntar a la pantalla imágenes, audio, video etc...
Personalizar	 "Ventana 01"	Botón que le permite al usuario personalizar los archivos multimedia en la pantalla compartida
Cancelar pantalla	 "Ventana 02"	Botón hace que el usuario cancele la transmisión
Tomar captura	 "Ventana 02"	Botón hace que el usuario tome una captura en tiempo real de lo que está transmitiendo
Sonido	 "Ventana 02"	Botón hace que la persona silencie su transmisión como puede hacer que la active
Comentar	 "Ventana 02"	Botón hace que el usuario haga abrir la barra de comentar de la transmisión
Micrófono	 "Ventana 02"	Este botón hace que el usuario desconecte su micrófono y lo habilite.

Tabla de Colores	 "Ventana 03"	Sección de combinaciones de colores que trae esta función
Herramientas de editar	 "Ventana 03"	Sección de herramientas que trae esta función las cuales se puede escoger con un click
seleccionar		selecciona donde podemos editar
formas/figuras		aca al presionar esta opcion se veran muchas formas basicas para agregar
varita		es la que le da transparencia a todo
borrador		es la que borra a pasar encima y presionar
lápiz		es con la que se dibuja para indicar una determinada accion
rellenar		permite agregarle color a lo que seleccionemos
sprite/aerosol		permite dibujar de forma pulverizada
Agregar miembros	 "Ventana 04"	aca se coloca el correo de la persona que vamos a ingresar para coloración.
Link	 "Ventana 04"	barra de link generado automáticamente por la plataforma

Ampliar	 "Ventana 04"	Botón sirve para ampliar únicamente la barra de comentarios
Adjuntar contenido audiovisual	 "Ventana 05"	Botón que tiene como función desplegarse y mostrar 4 opciones diferente de elegir los cuales podemos adjuntar de forma externa de nuestro dispositivo móvil o tecnológico y visualizarlo en la transmisión.
Estudiantes	 "Ventana 06"	Estudiantes mostrado por la función "Comentar" aqui podemos apreciar cuantos estan en linea en la transmisión
Docentes	 "Ventana 06"	Docentes mostrado por la función "Comentar" aqui podemos apreciar cuantos estan en linea en la transmisión
Perfil	 "Ventana 06"	perfil de la persona encargada de mandar los comentarios
Texto	 "Ventana 06"	barra de texto donde se puede adjuntar comentarios
Fecha enviada	 "Ventana 06"	comentario enviado con la fecha incluida

