- ¿Cuál va ser su función?

- ¿A quién va dirigido?

- ¿Cómo se puede hacer más interactivo?

- Tener un tema claro.

- Una sinopsis de lo que se quiere hacer?

### **Función**

La función principal de la pantalla compartida es facilitar la interacción entre el docente y los estudiantes, permitiendo que ambos colaboren en la creación y presentación de infografías y otros materiales visuales. Esto ayuda a ilustrar conceptos, fomentar la participación y mejorar la comprensión de los temas tratados.

### **Público objetivo**

Está dirigido principalmente a estudiantes de niveles educativos variados (primaria, secundaria y educación superior) y docentes que deseen mejorar sus métodos de enseñanza. También puede ser útil para padres que quieran involucrarse más en el proceso educativo.

### **Interactividad**

Para hacer la experiencia más interactiva, se pueden implementar las siguientes estrategias:

* **Herramientas de colaboración en tiempo real**: Utilizar plataformas que permitan a los estudiantes participar en la creación de infografías (como Canva o Google Slides).
* **Preguntas y respuestas**: Incorporar sesiones de preguntas donde los estudiantes pueden hacer consultas en tiempo real.
* **Votaciones y encuestas**: Usar herramientas de votación para que los estudiantes elijan qué temas desean profundizar o qué aspectos de la presentación les parecen más interesantes.
* **Debates en grupos pequeños**: Dividir a los estudiantes en salas de trabajo para discutir puntos específicos y luego compartir sus conclusiones.

### **Tema claro**

El tema de la pantalla compartida debe estar claramente definido, centrado en un aspecto específico del contenido curricular. Por ejemplo, "El ciclo del agua" o "Los derechos humanos". Esto permite que las infografías y presentaciones sean más relevantes y focalizadas.

### **Sinopsis**

La propuesta es crear una plataforma de aprendizaje interactivo donde docentes y estudiantes colaboren en la elaboración de infografías y presentaciones. A través de una pantalla compartida, se explorarán temas educativos de manera visual y participativa, promoviendo el aprendizaje activo y el trabajo en equipo. Los estudiantes no solo consumirán información, sino que también contribuirán a su creación, lo que reforzará su comprensión y retención de los conceptos.

| GUIÓN DIDÁCTICO | |
| --- | --- |
| Título | Creación Módulo de Pantalla Compartida |
| Sinopsis de la temática | El módulo de pantalla compartida busca optimizar la transmisión de información digital en entornos educativos, permitiendo a los usuarios colaborar de manera efectiva y en tiempo real. A través de herramientas de visualización y edición, se facilita la creación de contenido educativo que se puede compartir instantáneamente, mejorando la experiencia de aprendizaje. |
| Finalidad educativa | La finalidad educativa del módulo es mejorar la comunicación y colaboración entre usuarios en un entorno digital, fomentando la creación conjunta de conocimiento y el aprendizaje activo. Se busca que los estudiantes interactúen con el contenido, promoviendo así un aprendizaje más dinámico y participativo. |
| Objetivos didácticos | 1. Facilitar la creación y edición colaborativa de contenido visual. 2. Promover la comunicación efectiva entre estudiantes y docentes. 3. Desarrollar habilidades de trabajo en equipo y colaboración en entornos digitales. 4. Fomentar la creatividad mediante herramientas de dibujo y anotación. 5. Mejorar la accesibilidad a recursos educativos multimedia. |
| Contextos valorativos | El proyecto se desarrolla en un contexto educativo donde la tecnología juega un papel crucial. Se valoran la innovación, la interactividad y la accesibilidad, buscando crear un entorno que potencie la colaboración y el aprendizaje entre pares. Se fomentan valores como la inclusión, el respeto y el trabajo en equipo. |
| Características de la población objetivo | La población objetivo incluye estudiantes y docentes que utilicen la plataforma CREAVI. Se considera tanto a usuarios con un nivel básico de habilidades digitales como a aquellos con experiencia en el uso de herramientas de colaboración en línea. |
| Rango de edades | El rango de edades de la población objetivo es amplio, abarcando desde estudiantes de educación básica hasta universitarios y profesionales en formación, típicamente entre 10 y 40 años. |
| Características psicológicas | Los usuarios suelen presentar una variedad de características psicológicas, incluyendo:   * Curiosidad e interés por la tecnología. * Necesidad de colaboración y comunicación. * Diversidad en estilos de aprendizaje (visual, kinestésico, etc.). * Diferentes niveles de autoeficacia en el uso de herramientas digitales. |
| Nivel académico | El módulo se dirige a un público con diversos niveles académicos, desde estudiantes de secundaria hasta universitarios y profesionales en formación, adaptando las funcionalidades para satisfacer las necesidades de cada grupo. |
| Unidad temática | La unidad temática se centra en la colaboración digital, abordando aspectos como la creación de contenido, el trabajo en equipo y el uso efectivo de tecnologías para el aprendizaje. Se busca que los estudiantes comprendan la importancia de compartir y construir conocimiento en conjunto. |

| GUIÓN TÉCNICO | | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Título de la ventana | Descripción | formato/fuente | acción | evento |
| texto | Fuente: Arial  Tipo: Regular  Color: Negro (#000000)  Tamaño: 14 px | Textos: .txt, .doc  Textos: Obtenidos de documentos de requisitos y especificaciones del proyecto. | Los textos pueden cambiar de color al pasar el mouse sobre ellos. | Cambio de color del texto: Al pasar el mouse sobre el texto, este cambia de color. |
| imagen | Fondo de la interfaz: Imagen de fondo con un diseño minimalista.  Fotografías: Imágenes de usuarios y contenido compartido.  Gráficos: Iconos y botones de navegación.  Botones: Botones de acción con íconos intuitivos. | Imágenes: .png, .jpg, .svg  Obtenidas de bancos de imágenes libres de derechos y diseños propios. | Las imágenes pueden ser seleccionadas y arrastradas dentro de la pantalla compartida. | Selección y arrastre de imágenes: Al hacer clic y arrastrar una imagen, esta se mueve dentro de la pantalla compartida. |
| sonido | Sonidos: Sonidos de notificación para eventos específicos.  Música: No se utiliza música de fondo.  Voz en off: No se utiliza voz en off. | Sonidos: .mp3, .wav  Obtenidos de bibliotecas de sonidos libres de derechos.  Acción | Los sonidos de notificación se reproducen al recibir una notificación. | Reproducción de sonidos: Al recibir una notificación, se reproduce un sonido de notificación. |

| Descripción de la página principal | | | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | | | | | |
| Ventana 01 :”Página Principal” | | | | | |
| Descripción | | | | | |
| Es la primera ventana de interacción que tiene el usuario con el sitio y es aquí donde puede visualizar las 3 opciones que ofrece el componente que es menu, título y retroceder | | | | | |
| Texto | Imagen | Audio | video | Animación | Acciones |
| Menú |  | no | no | no | Al hacer clic en el icono del menú se efectúa una acción donde se desplegará una barra con 6 funciones |
| TÍtulo |  | no | no | no | Al hacer click en el icono del título se creará una barra de texto donde pondremos el título de la pantalla |
| Deshacer |  | no | no | no | Al hacer click en este icono se deshace la última acción realizada por el usuario en la ventana de edición y exportar. |

| Descripción de la página crear | | | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | | | | | |
| Ventana 02 :”página crear” | | | | | |
| Descripción | | | | | |
| Es la segunda ventana de interacción que tiene el usuario, se encuentran los iconos menu(1), editar(2), crear(3). Aquí le daremos interactividad a la pantalla en transmisión y así mismo podemos editar, que queremos hacer que se refleje en la pantalla, entrar a comentarios(7), silenciar audio como también activarlo(5), activar micrófono, desactivarlo(6)y tomar captura de la transmisión(4) también le damos por finalizado con la acción de cancelar la transmisión(9) | | | | | |

| Descripción de la página editar | | | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | | | | | |
| Ventana 03 :”página editar” | | | | | |
| Descripción | | | | | |
| Esta es la tercera ventana de interacción del usuario, denominada *Editar*. Al hacer clic en el ícono de edición (0), se despliegan las siguientes herramientas: *Seleccionar* (1), *Formas* (2), *Varita de acciones* (3), *Pincel* (4), *Lápiz* (5), *Borrador* (6), *Rellenar* (7) y *Sprite* (8). En la parte inferior, se encuentra la *Ventana de colores* (9). Estas herramientas permiten modificar la transmisión en tiempo real. A continuación, se detalla la función de cada una:   * **Seleccionar**: Permite seleccionar elementos en la pantalla. * **Formas**: Agrega figuras geométricas predefinidas al diseño. * **Varita de acciones**: Facilita la ejecución de acciones rápidas sobre el contenido. * **Pincel**: Dibuja con un trazo grueso. * **Lápiz**: Dibuja con un trazo fino, ideal para detalles precisos. * **Borrador**: Elimina trazos o elementos no deseados. * **Rellenar**: Rellena áreas con un color sólido. * **Sprite**: Inserta gráficos o imágenes predefinidas. * **Ventana de colores**: Ofrece una paleta de colores para seleccionar y personalizar los tonos del diseño. | | | | | |

| Descripción de la página compartir | | | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | | | | | |
| Ventana 04 :”página Compartir” | | | | | |
| Descripción | | | | | |
| Esta es la quinta ventana de interacción del usuario, denominada *compartir*, accesible desde el ícono "Compartir", permite al usuario generar un enlace compartible que puede enviarse a otros usuarios, como estudiantes y docentes, quienes podrán acceder tras aceptar la invitación. También ofrece la posibilidad de agregar usuarios manualmente.  Los elementos que se encuentran en esta ventana son:   1. **Estudiantes**: Contador que muestra el número de estudiantes presentes en esta interfaz (por ahora, 0). 2. **Docentes**: Indicador de la cantidad de docentes (actualmente, 0). 3. **Ampliar**: Botón para maximizar o expandir la vista del contenido. 4. **Agregar otra persona**: Opción para añadir usuarios adicionales de forma manual. 5. **Enlace compartible**: Enlace que puede ser copiado y compartido. En este ejemplo, el enlace es: https://creavi.google.com/qaf-ketu-fi. | | | | | |

Yo quiero una redacción para explicar la interfaz de un software educativo. mejora la siguiente redacción y dame 5 alternativas

| Descripción de la página Exportar | | | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | | | | | |
| Ventana 05 :”página exportar” | | | | | |
| Descripción | | | | | |
| Esta es la quinta ventana de interacción del usuario, denominada *exportar. Accesible a través del ícono "Exportar", esta ventana permite al usuario adjuntar contenido multimedia y documentos (vídeos, audio, documentos e imágenes) a la transmisión educativa en tiempo real.*  ***Barra de Navegación Superior****: Ubicada en la parte superior, contiene los íconos de "Estudiantes" y "Docentes" con contadores que muestran la cantidad de usuarios conectados.*  ***Ícono del Menú Lateral****: Situado en el lado izquierdo de la interfaz, este botón facilita la apertura o cierre del menú lateral, permitiendo acceso inmediato a herramientas adicionales.*  ***Menú para Adjuntar Archivos****:*   * ***Vídeos****: Permite adjuntar archivos de video.* * ***Música****: Para añadir archivos de audio.* * ***Documentos****: Para cargar archivos de texto.* | | | | | |

| Descripción de la pagina comentar | | | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | | | | | |
| Ventana 06 :”página comentar” | | | | | |
| Descripción | | | | | |
| "Esta es la quinta ventana de interacción del usuario, denominada 'Comentar'. Actualmente, se encuentra en el ícono 'Comentar', desde el cual es posible agregar observaciones en la transmisión audiovisual y monitorear la actividad de los docentes y estudiantes conectados." | | | | | |

| DISEÑO DE GUÍA DE METÁFORAS | | |
| --- | --- | --- |
| Nombre | Imagen | Descripción |
| Crear | “Ventana 01” | Botón que permite crear la pantalla compartida y emitirla al mismo tiempo |
| Editar | “Ventana 01” | Bonton que le permite al usuario editar con colores la pantalla |
| Compartir | “Ventana 01” | Botón que le permite al usuario compartir la pantalla con otras persona agregando o recrea su propio link de la emisión |
| Comentar | “Ventana 01” | Botón que le permite al usuario comentar todo lo que está pasando dentro de la emisión e interactuar con los anfitriones también |
| Exportar | “Ventana 01” | Botón que le permite al usuario adjuntar a la pantalla imágenes, audio, video etc… |
| Personalizar | “Ventana 01” | Botón que le permite al usuario personalizar los archivos multimedias en la pantalla compartida |
| Cancelar pantalla | “Ventana 02” | Botón hace que el usuario cancele la transmisión |
| Tomar captura | “Ventana 02” | Botón hace que el usuario tome una captura en tiempo real de lo que está transmitiendo |
| Sonido | “Ventana 02” | Botón hace que la persona silencie su transmisión como puede hacer que la active |
| Comentar | “Ventana 02” | Botón hace que el usuario haga abrir la barra de comentar de la transmisión |
| Micrófono | “Ventana 02” | Este botón hace que el usuario desconecte su micrófono y lo habilite. |
| Tabla de Colores | “Ventana 03” | Sección de combinaciones de colores que trae esta función |
| Herramientas de editar | “Ventana 03” | Sección de herramientas que trae esta función las cuales se puede escoger con un click |
| seleccionar |  | selecciona donde podemos editar |
| formas/figuras |  | aca al presionar esta opcion se veran muchas formas basicas para agregar |
| varita |  | es la que le da transparencia a todo |
| borrador |  | es la que borra a pasar encima y presionar |
| lápiz |  | es con la que se dibuja para indicar una determinada accion |
| rellenar |  | permite agregarle color a lo que seleccionemos |
| sprite/aerosol |  | permite dibujar de forma pulverisada |
| Agregar miembros | “Ventana 04” | aca se coloca el correo de la persona que vamos a ingresar para coloración. |
| Link | “Ventana 04” | barra de link generado automáticamente por la plataforma |
| Ampliar | “Ventana 04” | Botón sirve para ampliar únicamente la barra de comentarios |
| Adjuntar contenido audiovisual | “Ventana 05” | Botón que tiene como función desplegarse y mostrar 4 opciones diferente de elegir los cuales podemos adjuntar de forma externa de nuestro dispositivo móvil o tecnológico y visualizarlo en la transmisión. |
| Estudiantes | ”Ventana 06” | Estudiantes mostrado por la funcion “Comentar” aqui podemos apreciar cuantos estan en lineas en la transmisión |
| Docentes | ”Ventana 06” | Docentes mostrado por la funcion “Comentar” aqui podemos apreciar cuantos estan en lineas en la transmisión |
| Perfil | ”Ventana 06” | perfil dela persona encargada de mandar los comentarios |
| Texto | ”Ventana 06” | barra de texto donde se puede adjuntar comentarios |
| Fecha enviada | ”Ventana 06” | comentario enviado con la fecha incluida |

