



Universidad Tecnológica Nacional
Facultad Regional Córdoba

***Trabajo Práctico 8 – SCRUM - Planificación de
Release y de Sprint***

Cátedra: Ingeniería y calidad Software

Año académico: 2024

Integrantes:

Apellido, Nombre	Legajo
Campos, Camila	85877
Capdevila, Juan Manuel	85721
Dealessandris, Santiago	89159
Vargas, Florencia Sofía	86021
Hayden, Matias Javier	81795
Villanueva, Cristian	72481
Andermatten, Alexis	70287
Silberman, Matias Agustin	85403

Número de Grupo: 5

Profesores:

- Laura Covaro
- Crespo, María Mickaela
- Georgina González
- Constanza Garnero

Curso: 4k4

Fecha de entrega: 14/05/2024

Índice

Release Planning.....	3
Sprint Planning.....	5
Sprint backlog.....	6
Criterio DoD (Definition of Done).....	8
Conclusión.....	9
Bibliografía.....	10

Release Planning

Tiempo del release:

2 semanas por sprint (10 días laborables)

4 sprints

Duración del release: 8 semanas

Sprint N°	User Stories	Story Points
1	Buscar taxis cercanos	3
	Ver ubicación del pasajero	5
2	Loguear pasajero	2
	Registrar central de taxis	1
	Pedir taxi	5
3	Notificar a taxista y a central pedido de taxi	3
	Ver mapa de taxis	5
4	Loguear taxista	2
	Marcar taxi como fuera de servicio	2
	Liberar taxi	2
	Ocupar Taxi	2
Total Story Points:		32

Persona	Días disponibles	Días para otras actividades Scrum	Horas por dia	Horas de esfuerzo disponibles
Camila	10	2,5	4	30
Juan	10	2,5	4	30
Santiago	10	2,5	4	30
Matias Javier	10	2,5	4	30
Matias Agustin	10	2,5	4	30
Cristian	10	2,5	4	30
Alexis	10	2,5	4	30
Total				240

Realizamos el cálculo de las horas ideales del equipo tomando en consideración que todos los miembros del equipo se comprometieron a disponer 4 horas diarias 5 días a la semana, para este proyecto. Además se tomó en consideración que el equipo realizará 4 ceremonias scrum las cuales les llevaría en total 2 días del Sprint, una daily diaria que llevaría 15 minutos, una Sprint Planning para la cual dedicaremos 4 horas el primer día del sprint y el último día del Sprint realizaremos la Sprint Review y la Sprint Retrospective.

Sprint Planning

Minuta para Sprint Planning

Sprint Nro. 1

Duración del Sprint en días: 10

Objetivo del Sprint: Durante este sprint nuestro objetivo principal es concentrarnos en el desarrollo de dos características que son fundamentales para obtener el primer incremento de nuestro Producto Mínimo Viable (MVP) de la aplicación de Taxi Mobile. Concretamente las características son ver la ubicación del pasajero y la búsqueda de taxis cercanos para los pasajeros.

Equipo Scrum:

- Campos, Camila
- Capdevila, Juan Manuel
- Dealessandris, Santiago
- Vargas, Florencia Sofia
- Hayden, Matias Javier
- Silberman, Matias Agustin
- Villanueva, Cristian
- Andermatten, Alexis

Capacidad del equipo en horas ideales: consideramos que la capacidad de trabajo en este sprint sería el calculado por cada sprint del release, debido a que no hay días feriados en los días lunes a viernes.

Sprint backlog

User Story	Tareas	Horas ideales
Buscar taxis cercanos	Investigación para resolver la obtención de datos de geoposicionamiento y tiempos	8
	Investigación para mostrar por pantalla un mapa con la ubicación de los taxis cercanos	8
	Diseñar interfaz de usuario	6
	Programar backend	10
	Programar frondEnd	10
	Crear tablas en la base de datos	2
	Programar pruebas unitarias	12
	Realizar pruebas unitarias y de integración	5
	Corrección de errores detectados	9
	Revisión de código por un par	6
	Crear documentación de usuario final	6
	Realizar pruebas en plataforma mobile	7
	Realizar pruebas de aceptación de usuario	2
	Combinar código con la rama principal	1
Ver ubicación del pasajero	Investigación para mostrar por pantalla un mapa con la ubicación del pasajero	8
	Diseñar interfaz de usuario	10
	Programar backend	20
	Programas FrontEnd	20
	Crear tablas en la base de datos	4
	Programar pruebas unitarias	20
	Realizar pruebas unitarias y de integración	9

	Corrección de errores detectados	15
	Revisión de código por un par	10
	Crear documentación de usuario final	10
	Realizar pruebas en plataforma mobile	12
	Realizar pruebas de aceptación de usuario	3
	Combinar código con la rama principal	2
Total:		235

Criterio DoD (Definition of Done)

- Cumplimiento de requisitos
- Pruebas completadas
- Código revisado y aprobado
- Documentación actualizada
- Integración continua
- Cumplimiento de estándares de calidad
- Aprobación del cliente o interesados
- No hay defectos críticos

Conclusión

En conclusión, la planificación de un release y los subsecuentes sprint es una labor que lleva tiempo, junto con todas las ceremonias a las que dedicamos tiempo que podríamos estar dedicando a las user stories, pero que a su vez es muy importante debido a que es algo necesario para poder coordinar a los diferentes integrantes del equipo y poder presentar un plan de ruta a nuestro cliente.

Bibliografía

Presentaciones de clase “08 SCRUM 2020, Planificación de release y sprint, Métricas Scrum” - Cátedra Ingeniería y Calidad de Software 2023

<https://www.sinnaps.com/blog-gestion-proyectos/sprint-en-scrum>

<https://www.atlassian.com/es/agile/scrum/sprints>