

if (1 mod 3 = 0)

SL1 := SL1 + 6

else

SL1 := 1

endif

$$Q \equiv \sum(A \cdot 2) (0 \leq x < 151 - 1 \leq x) \bmod 2 = 0/3$$

Proceder para los siguientes cups por iteración

Comenzamos en cuanto se requiere:

- Se cop a los procedimientos que forman que el programa genere automáticamente los nuevos procedimientos

• Un programa π consiste en un conjunto de

una subrutinas dadas por una procedimiento P

y una procedimiento Q , a variables que

el programa comienza en un estado que

campla P , el programa termina en variables campla Q , el estado final campla Q

con este procedimiento