

$\text{pred InvRep} (p : \text{PilaConElimAtt} < T >) \{$   
 $|p.\text{datos}| = |p.\text{enUsol}| \wedge$   
 $0 \leq p.\text{larg} \leq |p.\text{data}|$   
 $p.\text{larg} = \# \text{aparecidos}(\text{true}, p.\text{enUsol})$   
 and y defecto de cada  
 fue para que quede  
 muy rapido verdad?

$\text{pred Abs} (p : \text{PilaConElimAtt} < T >, p : \text{PilaConElim} < T >) \{$   
 $(\forall i : \text{int}) (0 \leq i < |p.\text{datos}| \wedge p.\text{enUsol}[i] = \text{true} \rightarrow$

$\# \text{aparecidos}(p.\text{datos}[i], p.\text{s}) =$   
 $\# \text{aparecidos}(p.\text{datos}[i], \text{subseq}(p.\text{datos}, 0, p.\text{larg})) =$   
 $\# \text{aparecidos}(p.\text{datos}[i], p.\text{s})$

$p.\text{larg} = |p.\text{s}| \wedge$  se explica solo

$(\exists s : \text{Seq} < T >) ((\forall i : \text{int}) (0 \leq i < p.\text{larg} \wedge p.\text{enUsol}[i] \rightarrow$   
 $p.\text{datos}[i] \in s) \wedge |s| = p.\text{larg} \wedge$   
 $(\forall j : \text{int}) (0 \leq j < |s| \rightarrow s[j] = p.\text{s}[j])$

2) para que este no se den en  
 cantidad que a fin de todo d  
 largo del array, porque  
 no sabemos donde estan  
 exactamente los indices