

proc abrego (invt t:Robot) {

require $t = t_0$

ensures $(t.\text{position} \cdot x = t_0.\text{position} \cdot x) \wedge$

$(t.\text{position} \cdot y = t_0.\text{position} \cdot y + 1) \wedge$

$(t.\text{position} \in t_0.\text{regido} \rightarrow$

$t.\text{regido} = \text{setby}(t_0.\text{regido}, t.\text{position},$

$t_0.\text{regido}[t.\text{position} + 1]) \wedge$

$(t.\text{position} \neq t_0.\text{regido} \rightarrow$

$t.\text{regido} = \text{setby}(t_0.\text{regido}, t.\text{position}, 1))$

esto va a ser llamado

registro actualizado

}

proc abego (invt t:Robot) {

require $t = t_0$

ensures $(t.\text{position} \cdot x = t_0.\text{position} \cdot x) \wedge$

$(t.\text{position} \cdot y = t_0.\text{position} \cdot y - 1) \wedge$

$t.\text{regido} = \text{Actualizado}(t, t_0)$

}

proc abecha (invt t:Robot) {

require $t = t_0$

ensures $(t.\text{position} \cdot x = t_0.\text{position} \cdot x + 1) \wedge$

$(t.\text{position} \cdot y = t_0.\text{position} \cdot y) \wedge$

$t.\text{regido} = \text{Actualizado}(t, t_0)$