

proc listade (t:realtangb, x:float, y:float):realtangb <

begin

$$res.p1 := \langle t.p1coj + x, t.p1ci1 + y \rangle \wedge$$

$$res.p2 := \langle t.p2coj + x, t.p2ci1 + y \rangle \wedge$$

$$res.p3 := \langle t.p3coj + x, t.p3ci1 + y \rangle \wedge$$

$$res.p4 := \langle t.p4coj + x, t.p4ci1 + y \rangle$$

}

}

proc escalar