

7AD Runko Σ
 obs r: float
 obs θ : float

proc create Runko (in a: float, in b: float): Runko Σ
 assign Σ res.t = a at res. θ = b Σ

proc rotateCon respecto ALE Σ (inout p: Runko, in α : float) Σ
 reduce Σ p = p Σ
 assign Σ p. θ = p. θ + α Σ

proc modificarDistribucionAle Σ (inout p: Runko, in t: float) Σ
 reduce Σ p = p Σ
 assign Σ p.t = p.t + t Σ

pred igualdad (in p1: p2: Runko): Σ
 (3k: 2) (p1.t + 2k = p2.t)

Nota Para crear el punto que este en el mismo nivel de asignacion con respecto al θ