LABORATORIO DE PROGRAMACIÓN

Carga Horaria Total: 72 horas reloj

Contenidos mínimos:

Se propone mediante los siguientes contenidos el abordaje a la programación en un segundo nivel de complejidad. Si

bien la presente propuesta es factible de desarrollarse con cualquier lenguaje de programación, se sugiere, así como

en el año anterior, el trabajo con ANSI C/C++.

Estructuras de datos. Definición e inicialización de estructuras. Acceso a los miembros de la estructura. Funciones y

estructuras. Definición de tipos. Uniones. Procesamiento de archivos. Jerarquía de datos. Archivos y flujos. Acceso

secuencial. Acceso aleatorio. Archivos de texto y binarios. Introducción a las estructuras dinámicas en programación.

Estructuras autorreferenciadas. Asignación dinámica de memoria. Listas. Listas enlazadas. Pilas. Colas. Árboles.

Concepto de Shell. Shells y sistemas operativos. Operación de los shells y conceptos de sintaxis Variables utilizadas y

establecidas por el shell. Procesamiento en segundo plano y control de procesos.

Sustitución de comandos. Creación de alias de comandos. Programación de shell.

Generación de archivos de inicio de shell. Scripting.