

DWC

(Desarrollo Web en entorno cliente)



JavaScript

Práctica 1

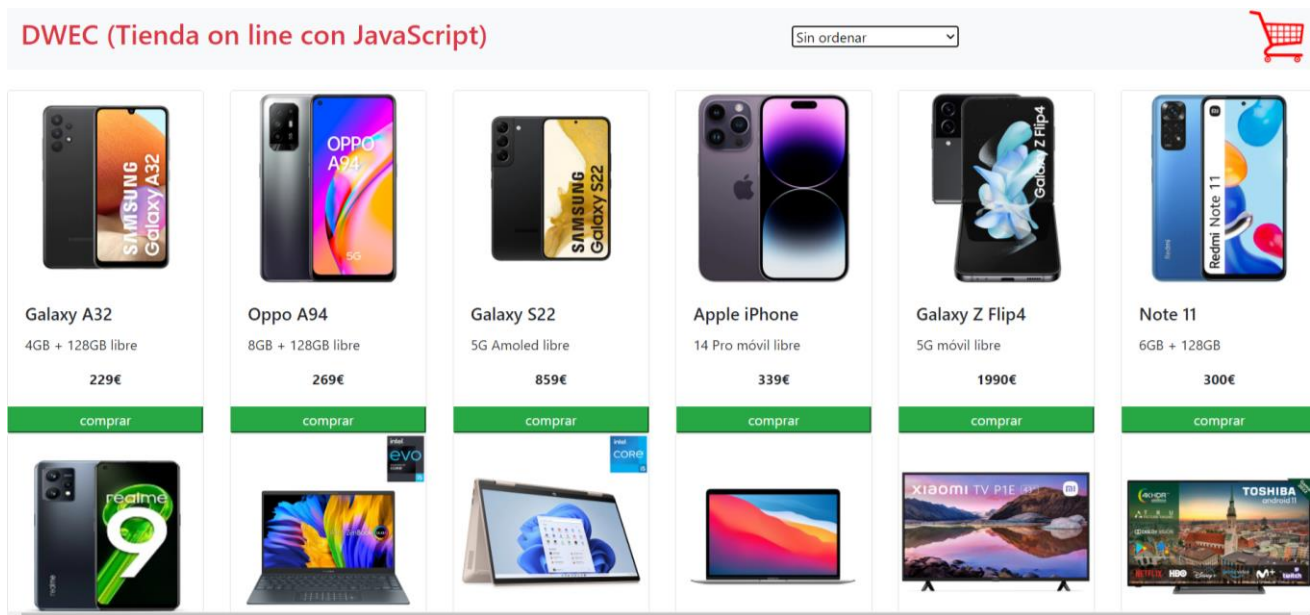
**Tienda Web con carrito de la
compra**

Índice

1.- La interface	1
2.- Estructura del proyecto	1
3.- Estructura de la página Web	2
4.- La clase carrito	3
5.- Función de carga de la página	3
6.- Pintar los artículos	4
7.- Funcionamiento de la página	5
8.- Ver el carrito	6
9.- Sobre el diseño y la temática	6

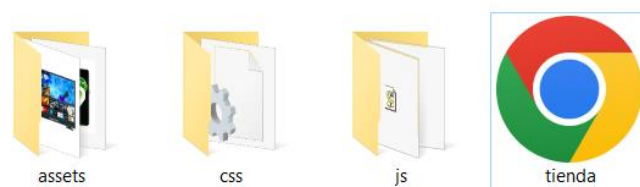
1.- La interface

Se pide diseñar una tienda con carrito de la compra, la interface será la siguiente:



2.- Estructura del proyecto

El proyecto se realizará sobre una carpeta llamada Tienda. Esta carpeta contendrá 3 subcarpetas y el archivo tienda.html.



- **assets**, es la carpeta donde se guardarán las imágenes del proyecto
- **css**, es la carpeta donde se guardarán los archivos de estilos
- **js**, es donde se guardarán los archivos de JavaScript utilizados para el proyecto. Se deberán implementar 3 ficheros de JavaScript:
 1. **carrito.js**: la clase carrito a implementar
 2. **datos.js**: el objeto json con los artículos
 3. **tienda.js**: las funciones utilizadas en la página tienda.html, incluyendo la función de carga de la página.

Os incluyo el **bootstrap.min** en la carpeta css para el que quiera utilizar bootstrap.
 Todos estos archivos deberán de referenciarse en la página tienda.html

```
<head>
  <title>DAW</title>
  <meta charset="utf-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">
  <link rel="stylesheet" href="./css/bootstrap.min.css">
</head>
<script src="./js/datos.js"></script>
<script src="./js/carrito.js"></script>
<script src="./js/tienda.js"></script>
```

3.- Estructura de la página Web

La página Web estará estructurada en 3 zonas:

- **Un Navbar** con el título, una lista para ordenación de los artículos y una imagen para ver el carrito
- **Un div para mostrar los artículos en cards**, en esta zona se mostrarán los artículos, cada artículo se mostrará en un formato de card
- **Un control dialog**, esta zona se utilizará para mostrar el contenido del carrito actual

```
<body>
  <!-- Navbar Bootstrap -->
  <nav class="navbar navbar-light bg-light">
    <a class="navbar-brand" href="#">
      <h2 class="text-danger">DWEC (Tienda on line con JavaScript) </h2>
    </a>
    <select id=""></select>
    <img src="" height="60px">
  </nav>

  <br>

  <!-- Div contenedor de los cards de articulos -->
  <div id="contenedor" class="row row-cols-1 row-cols-md-6 g-4"></div>

  <!-- Componente HTML para dialogos modales -->
  <dialog id="miDialogo">
    <div id="dialogHead">
      <h2> Carrito <span id="idPedido" class="h5"></span></h2>
    </div>
    <div id="dialogContent">
    </div>
    <div id="dialogFooter">
      <h3 class="text-right">Total: <span id="total"></span></h3>
    </div>
    <div class="text-center">
      <button id="" class="btn btn-secondary">Seguir comprando</button>
      <button id="" class="btn btn-info">Efectuar pedido</button>
    </div>
  </dialog>
</body>
```

4.- La clase carrito

Se deberá crear una clase carrito con las **propiedades**:

- **id**, el id hará referencia al identificador del carrito
- **articulos**, será el array de artículos de nuestro carrito.

Los **métodos** de la clase carrito serán:

- **constructor**, recibirá un parámetro que será el id del carrito y pondrá la lista de artículos vacía
- **anyadeArticulo**, recibirá un parámetro de tipo articulo y lo añadirá a la lista de articulos si no existe y si existe aumentará en 1 las unidades.
- **borraArticulo**, recibirá como parámetro un id de articulo y procederá a su borrado en la lista de artículos
- **verCarrito**, no recibe ningún parámetro y muestra el carrito en el control dialog
- **modificaUnidades**, recibirá dos parámetros, que indicará el código del articulo y la operación a realizar para aumentar o disminuir en 1 las unidades.

El carrito se creará en la función de carga de la página pasándole un parámetro numérico que identificará el carrito. Puede ser el número que queráis.

5.- Función de carga de la página

La página dispondrá de una función de carga que realizará los siguientes pasos:

- Se crearán los options del select mediante elementos dom y se añadirán al select
- Se asignará el evento a lista para que cuando cambie de valor se ordenen los artículos en función del criterio seleccionado. Se dispone de un array de criterios para realizar esta tarea y poder acceder a ellos y realizar la creación de elementos más sencilla
- Se creará el carrito
- Se asignará el evento click de la imagen carrito
- Se pintarán los artículos en su capa correspondiente
- Se asignarán en el dialog el id del pedido
- Se asignarán los eventos click de los botones del dialog

6.- Pintar los artículos

Los artículos se pintarán dentro de la capa contenedor. Esta capa ya lleva la clase de bootstrap para mostrar en columnas.

```
<!-- Div contenedor de los cards de articulos -->
<div id="contenedor" class="row row-cols-1 row-cols-md-6 g-4"> flex
  <div class="col">...</div>
  <div class="col">...</div>
  <div class="col">...</div>
  <div class="col">...</div>
  <div class="col">...</div>
  <div class="col">...</div>
  <div class="col">...</div>
  <div class="col">...</div>
  <div class="col">...</div>
  <div class="col">...</div>
  <div class="col">...</div>
  <div class="col">...</div>
  <div class="col">...</div>
  <div class="col">...</div>
</div>
```

Cada artículo se pintará en formato de card. El formato sugerido es el siguiente:

<pre><div class="col"> <div class="card"> flex <div class="card-body"> <h5 class="card-title">Galaxy A32</h5> <p class="card-text">4GB + 128GB libre</p> <p class="card-text text-center">229€</p> </div> <button id="m1" class="btn-success">comprar</button> </div> </div></pre>	
------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	---------------------------------------------------------------------------------------

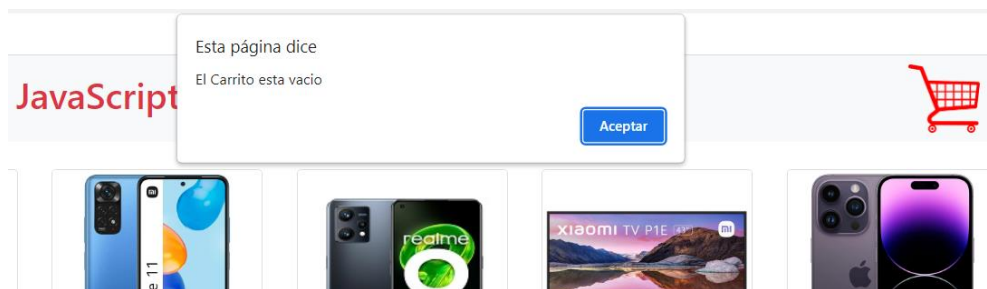
Los artículos **se podrán crear utilizando la propiedad innerHTML** a la capa contenedor y pasándole la cadena de texto HTML.

Los eventos click de los botones comprar se asignarán mediante listener una vez creados

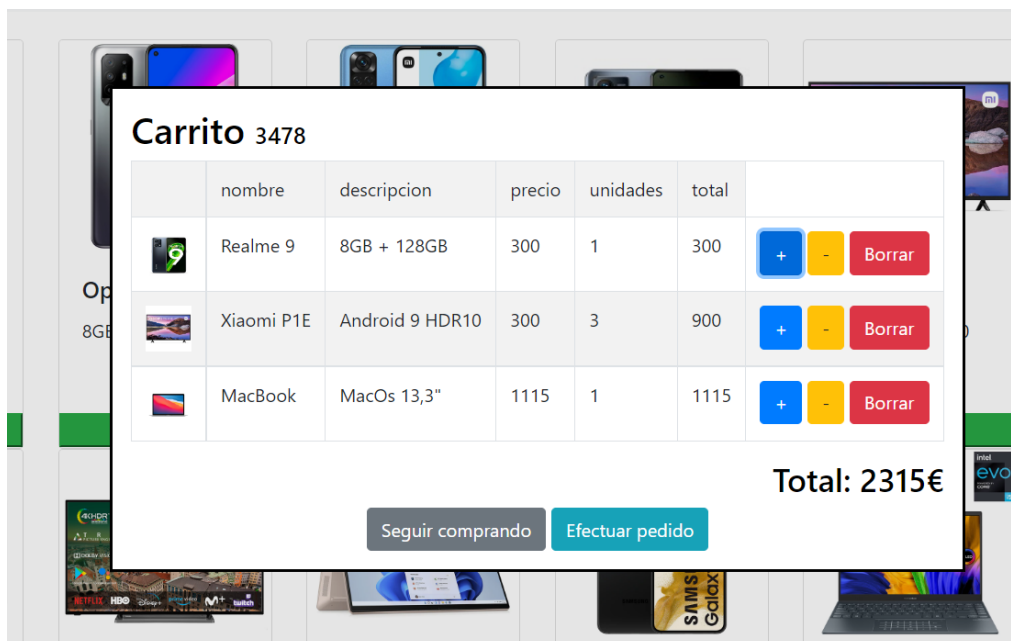
7.- Funcionamiento de la página

La página deberá tener el siguiente funcionamiento:

- Al seleccionar un elemento de la lista de ordenación se volverán a pintar todos los artículos en función del criterio seleccionado.
- Cada vez que se pulse en algún botón de comprar se añadirá al carrito el artículo seleccionado o se aumentara las unidades del artículo si ya existía en el carrito.
- Si se pulsa en la imagen del carrito, si el carrito no tiene aun artículos se mostrará un mensaje de error




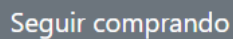
- Si el carrito tiene artículos se mostrará el contenido del carrito en el control dialog



8.- Ver el carrito

Cada vez que se muestre el carrito se deberá de realizar lo siguiente:

- El carrito se mostrará en el control dialog, para ello se abrirá en modo modal.
- Se mostrará el id del pedido en la cabecera del pedido
- Se mostrará en una tabla los artículos del carrito. Para ello se utilizará una fila para cada artículo.
- Para cada artículo se añadirán 3 botones:  Que permitirán aumentar o disminuir en 1 las unidades y borrar el artículo
- Cada vez que se realice alguna de las operaciones anteriores se deberá actualizar el carrito para ver el contenido actual de forma correcta
- Se mostrará siempre el total del pedido en la parte inferior derecha
- Aparecerán dos botones en la parte inferior de la ventana



Seguir comprando: Cerrara la ventana del carrito y podremos seguir comprando

Efectuar pedido: Cerrara la ventana y mostrara en la consola el objeto JSON que mandaríamos al servidor para guardar el pedido

9.- Sobre el diseño y la temática

La temática de la página puede ser de lo que queráis, es decir los artículos pueden ser de lo que más os guste y la información mínima es la que se muestra en el enunciado.

El diseño css para facilitar la programación en cliente se ofrece bootstrap pero se puede realizar con cualquier librería de css o con vuestros propios css vistos en DIW